

Introdução Aprendizado de máquina



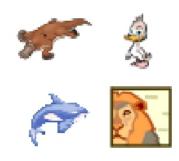
Área da IA cujo objetivo é o desenvolvimento de técnicas computacionais sobre o aprendizado bem como a construção de sistemas capazes de adquirir conhecimento de forma automática



Um sistema de aprendizado é um programa de computador que toma decisões baseado em experiências acumuladas por meio da solução bemsucedida de problemas anteriores

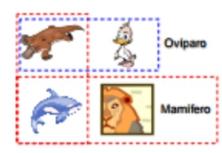
Exemplo de aprendizado

Dado um conjunto de objetos, colocar os objetos em grupos baseados na similaridade entre eles.









Tarefas de aprendizado de máquina

Preditivo



Descritivo



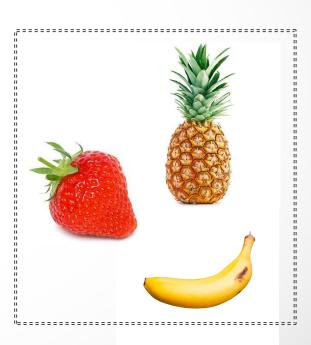
Tarefas de aprendizado

Preditivo

Algoritmos de AM são aplicados a conjuntos de dados de treinamento rotulados para induzir um modelo capaz de predizer o valor do seu atributo alvo





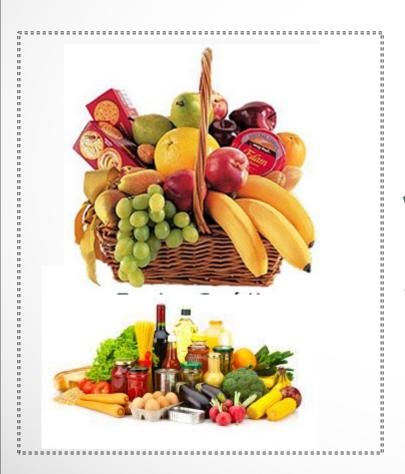


APRENDIZADO SUPERVISIONADO

Tarefas de aprendizado

Descritivo

Algoritmos de AM extraem padrões dos valores preditivos de um conjunto de dados







APRENDIZADO NÃO SUPERVISIONADO

Categorias e tarefas de aprendizado

Aprendizado de máquina





cítiricas e não

cítricas

Preditivo

Supervisionado





Classificação

Regressão

Rótulo Discreto

Aprovado/Reprovado Gripe/Resfriado/covid

Rótulo Contínuo

Nota, Peso, altura



Descrição

Perfis de compras

simples

no fds

compras- itens

comprados juntos

Categorias e tarefas de aprendizado

Aprendizado de máquina







Reforço

Feedback de acordo com resultado de ações

Semissupervisionado

Conjunto de objetos rotulados e não rotulados

Utiliza todos os dados (rotulados e "não rotulados") para induzir um modelo preditivo. Portanto, podem contribuir pouco para extração de um bom modelo preditivo

Ativo

Conjunto de objetos rotulados e não rotulados e oráculo Seleciona iterativamente os dados a sererm rotulados e o rótulo a ser atribuído a cada um deles, que pode incluir a consulta a um oráculo Apenas os dados que apresentam uma característica ausente nos dados rotulados, com possibilidade de melhorar a qualidade do modelo induzido, são selecionados



Atributos/característica

Exemplo/instância/padrão

Tempo	Temperatura	Humidade	Vento	Joga
Sol	35	85	Não	Não
Sol	30	90	Sim	Não
Nublado	33	86	Não	Sim
Chuva	27	96	Não	Sim
Chuva	25	80	Não	Sim
Chuva	28	70	Sim	Não
Nublado	32	65	Sim	Sim
Sol	37	95	Não	Não

Conjunto de exemplos: é composto por instâncias contendo valores de atributos bem como a classe associada

Inferência

- Pesquise sobre as principais formas de inferência (dedução, indução e abdução)
- Dedução corresponde a determinar a conclusão.
 - Exemplo: "Quando chove, a grama fica molhada. Choveu hoje. Portanto, a grama está molhada."
 - Matemáticos utilizam este tipo de raciocínio.
- Indução é determinar a regra.
 - Exemplo: "A grama ficou molhada todas as vezes em que choveu. Então, se chover amanhã, a grama ficará molhada."
 - Cientistas utilizam este estilo de raciocínio.
- Abdução significa determinar a premissa.
 - Exemplo: "Quando chove, a grama fica molhada. A grama está molhada, então pode ter chovido."
 - Associa-se este tipo de raciocínio aos diagnosticistas e detetives.

Inferência indutiva

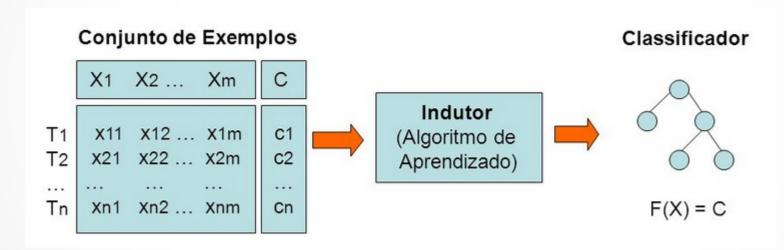
É um dos principais métodos utilizados para derivar conhecimento novo e predizer eventos futuros

- Por exemplo, se eu noto que:
 - Todos os pacientes com Déficit de Atenção atendidos em 1986 sofriam de Ansiedade
 - Todos os pacientes com Déficit de Atenção atendidos em 1987 sofriam de Ansiedade
 - **—** ...
 - Posso inferir logicamente que Todos os pacientes que sofrem de Déficit de Atenção também sofrem de Ansiedade
 - Isto pode ser ou não verdade, mas propicia uma boa generalização



Indutor

Programa que gera uma hipótese (classificador) a partir de um conjunto de exemplos.



Classificador ou Hipótese: Dado um conjunto de exemplos, o classificador é a saída do indutor

Tipos de aprendizado indutivo



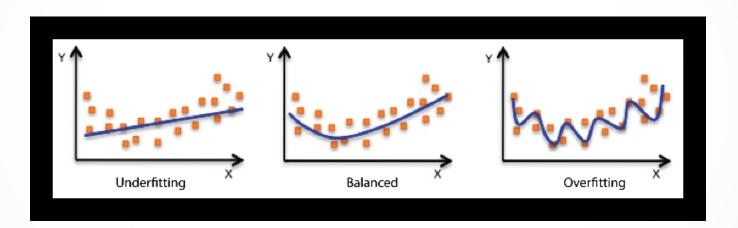
Não Supervisionado							
Tempo	Temp.		Joga				
Sol	35		?				
Sol	30		?				
Nublado	33		?				
Chuva	27	•••	?				
Chuva	25		?				

Semissupervisionado

Tempo	Temp.		Joga
Sol	35		Não
Sol	30	/	?
Nublado	33		Sim
Chuva	27		?
Chuva	25	•••	?

Overfitting e underfitting

- Quando um modelo apresenta uma baixa capacidade de generalização, a regra está superajustada aos dados (overfitting)
 - isso significa que o modelo memorizou ou se especializou nos dados de treinamento



- Quando o modelo possui baixa capacidade preditiva para os dados de treinamento, pode ter ocorrido um subajuste (underfitting)
 - Ocorre quando os dados de treinamento disponíveis são pouco representativos ou quando o modelo usado é muito simples e não captura os padões existentes nos dados

Paradigmas do AM

- Simbólico Árvore de decisão
- Estatístico Naive Bayes
- Baseado em exemplos k-NN
- Conexionista Redes neurais
- Evolutivo Algoritmos genéticos



Dados de treinamento

- Algoritmos devem lidar com dados imperfeitos
 - Preseça de ruídos
 - Dados inconsistentes
 - Dados ausentes
 - Dados redundantes
- Técnicas de pré-processamento permitem identificar e reduzir (ou elimiar) esses problemas



Exercício

- Caracterize cada uma das tarefas a seguir como preditivas ou descritivas
 - Diagnóstico de pacientes a partir de seus sintomas
 - Segmentação de mercado, buscando perfis de clientes de acordo com suas características
 - Identificação de produtos vendidos frequentemente juntos
 - reconhecimento de pessoas por suas faces
 - Previsão de cotação de moedas

Referência

- Inteligência Artificial: uma abordagem do AM
 - Katti Faceli et. al.