

# Создание бина через статический фабричный метод(factory method).

Объекты из бинов можно создавать через свои собственные factory-методы.

Для этого необходимо определить такой метод в классе

```
public static Person createInstance (String name, int age){  
    Person person = new Person(name, age);  
    if(person.age >= 18){  
        person.setAdult(true);  
    }  
    //or some other operations with the instance  
    //можно добавить другие операции над объектом.  
    return person;  
}
```

- В определении бина указать этот метод в качестве factory-method:

```
<bean id="person" class="com.volkov.IoC.example4.Person"  
factory-method="createInstance">  
  <constructor-arg name="name" value="Ivan"/>  
  <constructor-arg name="age" value="29"/>  
</bean>
```

Как видно из примера, используя такой подход можно добавить какую-то дополнительную логику в фабричном методе, отличную от дефолтного фабричного метода Spring'a.