

ApplicationContextAware, Ивенты.

И ещё раз: чтобы получить доступ к контексту, для публикации ивента, класс должен поддерживать интерфейс ApplicationContextAware

```
public class Manager implements ApplicationContextAware {  
  
    private ApplicationContext applicationContext;  
  
    @Override  
    public void setApplicationContext(ApplicationContext applicationContext) throws  
BeansException {  
        this.applicationContext = applicationContext;  
    }  
  
    public ApplicationContext getApplicationContext() {  
        return applicationContext;  
    }  
}
```

- Такой класс сможет публиковать ивенты через контекст через метод `publishEvent()`, в который нужно передать параметр - ивент

```
manager.getApplicationContext().publishEvent();
```

- Для получения ивентов класс должен реализовать интерфейс `ApplicationListener<>`

```
public class RefreshListenerBean implements ApplicationListener<ContextRefreshedEvent> {
```

```
public class CustomListenerBean implements ApplicationListener<CustomEvent> {
```

```
public class CloseListenerBean implements ApplicationListener<ContextClosedEvent>
```

- В методе `onApplicationEvent()` прописывается необходимая логика.

- Кастомные(свои) ивенты: класс кастомного ивента должен наследоваться от `ApplicationEvent` класса.

```
public class CustomEvent extends ApplicationEvent {  
    private static final long serialVersionUID = 21L;  
  
    public CustomEvent(Object source) {  
        super(source);  
    }  
}
```

В следующем примере мы разберём, как можно использовать кастомный ивент.

Когда происходит ивент, все бины в контейнере, которые реализуют `ApplicationListener` интерфейс оповещаются.

Две главные реализации `ApplicationEvent`:

- `ContextRefreshedEvent` - при создании или обновлении `ApplicationContext`
- `ContextClosedEvent` - после использования `close()` на контексте.