Autowiring - автоматическое связывание.

Спринг способен определять и добавлять зависимости автоматически, что может значительно уменьшить объём конфигураций (написанного кода), но в то же время делает затруднительнее чтение и проверку зависимостей.

Существует три типа автосвязывания:

- byName: контейнер ищет бин с ID идентичным указанному. Если такой бин не находится, то связывания не происходит.
- byType: контейнер ищет бин определённого класса, работает если существует только 1 бин типа, указанного в property, иначе выбрасывается UnsatisfiedDependencyException.

- constructor: создаёт объект, используя конструктор, использует byТуре режим.
- Для использования автосвязывания надо указать в бине <u>autowire</u>= И указать тип связывания.

В нашем примере имеем

- интерфейс Animal (животное), три класса его реализующие: Cat, Dog и Parrot(кот, собака, попугай)
- Три класса содержащих в себе эти бины (AnimalShelter, CatPerson, PetPerson).
- Два файла с контекстами с автосвязыванием и без него (задаём зависимости старым добрым ref).

- Сравнивните XML файлы с использованием автосвязывания и без.
- Запустите программу с обоими вариантами.
- В XML файле с использованием автосвязывания расскоментируйте бин animal1 и оставьте бин animal. Выброситься ошибка. Почему?
- 2. Если раскомментить этот бин aminal1 и закомментить animal бин, то автосвязывания byName не произойдёт. Почему?

- 1. Оба бина одного типа Cat, поэтому автосвязывание по типу невозможно.
- 2. Имена «animal1» (бина класса Cat) и зависимости бина animalShelter «animal» разные, поэтому связывания не произойдёт.

public class PetPerson {
 Animal animal;

```
<bean id="petPerson"
class="com.volkov.loC.example13.PetPerson"
   autowire="byName">
   </bean>
```

При создании класса petPerson, контейнер «смотрит» на класс(тип) поля (в нашем случае Animal), находит animal бин, и подставляет его по имени.

T.e. если мы поменяем имя переменной на animal1

public class PetPerson {
 Animal animal1;

```
<bean id="petPerson"
class="com.volkov.loC.example13.PetPerson"
   autowire="byName">
   </bean>
```

Связывания всё равно не произойдёт, потому что имя = названию класса (только с маленькой буквы).