

@Order

Эта аннотация определяет порядок сортировки помеченных компонентов.

Например, её можно использовать для добавления всех бинов определённого типа в коллекцию в определённом порядке.

В примере мы имеем несколько классов, реализующих интерфейс Animal: Cat, Dog, Parrot.

Всех добавляем в List<Animal>

Порядок их добавления определяется значением, установленным в @Order

По умолчанию приоритет равен

Ordered.*LOWEST_PRECEDENCE*

Так же значения приоритета, можно выставлять int'ами, при этом
LOWEST_PRECEDENCE = Integer.MIN_VALUE, а
HIGHEST_PRECEDENCE = Integer.MAX_VALUE.