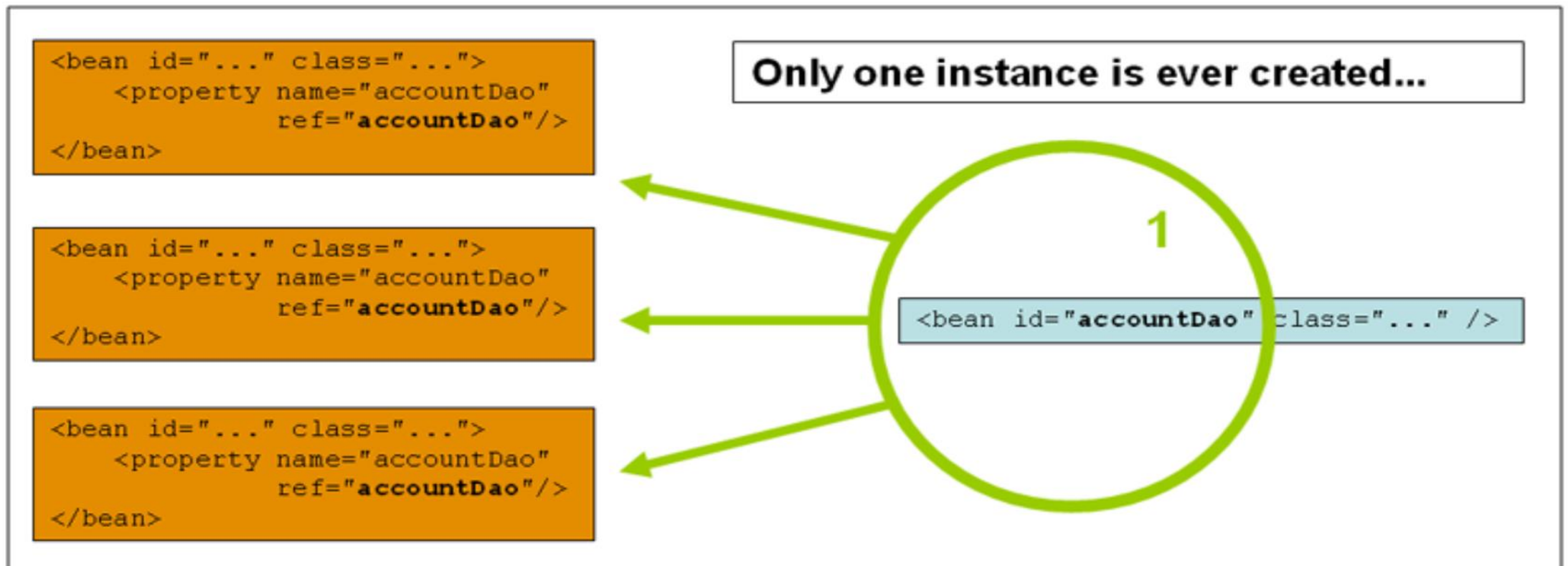


Bean scopes. Области видимости/применения бинов.

- Spring beans scopes указывают Spring, как ему управлять жизненным циклом бина.
- Два базовых скоупа: **Singleton** и **Prototype**.
- Три дополнительных скоупа, которые используются в web приложениях: **Request**, **Session** и **GlobalSession**.

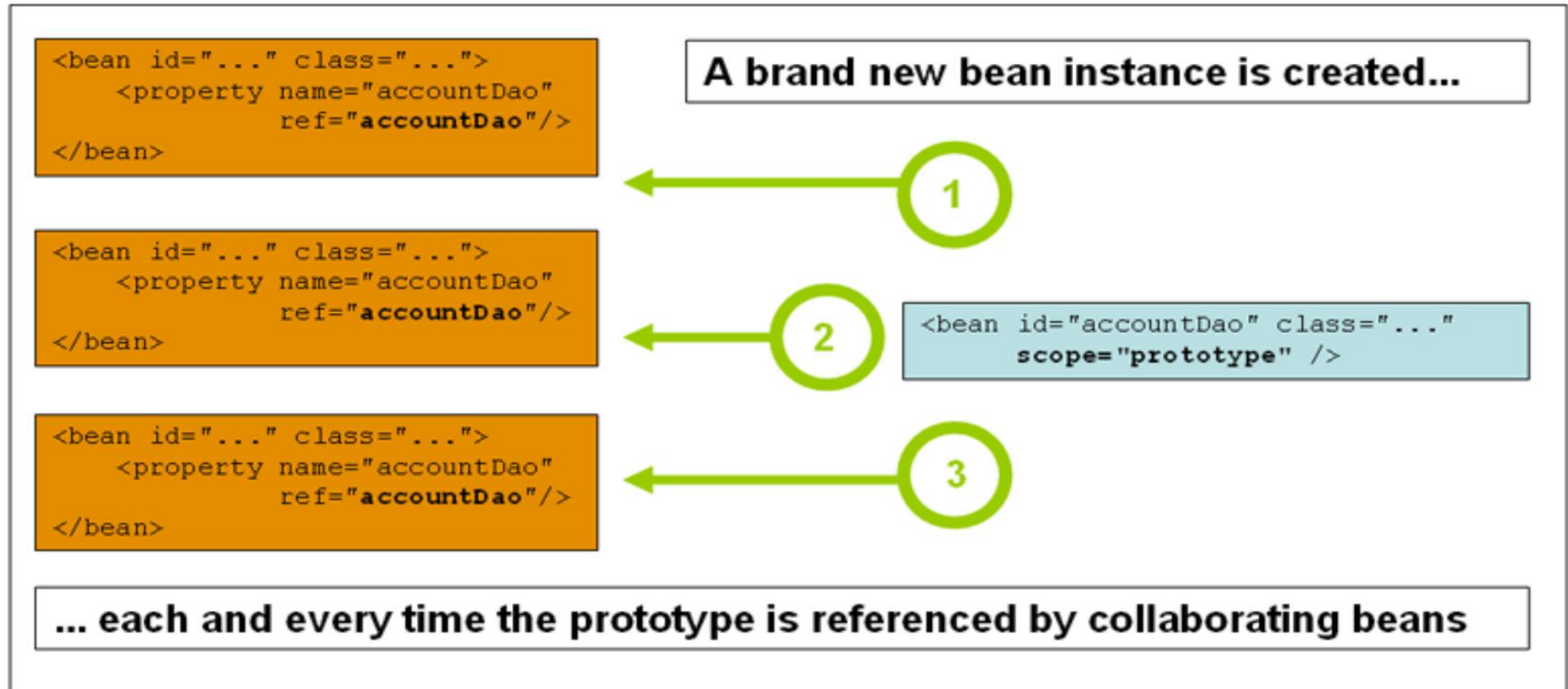
Singleton

- Значение всех бинов по умолчанию Singleton. bean создаётся в единственном экземпляре на весь контекст и ссылка на этот экземпляр передаётся каждому другому бину, который просит эту зависимость.



Prototype

- Создаётся отдельный новый объект для каждого бина, который просит его в зависимость или при вызове через `getBean()`.



- Случаи, в которых следует использовать prototype скоуп:
- Stateful объект – есть изменяемые состояния.
- Вам необходимо создавать экземпляр класса с предопределёнными конфигурациями
- В ситуациях, когда вы бы использовали оператор new, а не синглтон.
- Вам нужно подобие factory-метода, который создаёт экземпляры по конфигурации описанной в XML.

В примере бин запрашивается 3 раза.

- Если скоуп – синглетон. То все 3 переменные ссылается на один объект, если – prototype – на 3 разных объекта, которые ссылаются на разные участки памяти, поэтому `== false`). Но имеют одинаковые поля, поэтому `Equals == true`)