

Лабораторная работа №9

Текстовый редактор emacs

Касымов Заур

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Основные команды etacs	7
4	Теоретическое введение	9
5	Выполнение лабораторной работы	10
6	Выводы	18

Список иллюстраций

5.1	Набранный текст	10
5.2	вырезали строку	11
5.3	Вставили область текста с буфера обмена	11
5.4	12
5.5	12
5.6	13
5.7	14
5.8	15
5.9	16
5.10	17

Список таблиц

1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

2 Задание

1. Ознакомиться с теоретическим материалом.
2. Ознакомиться с редактором емас.
3. Выполнить упражнения.
4. Ответить на контрольные вопросы

3 Основные команды emacs

1. Открыть emacs.
2. Создать файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f).
3. Наберите текст.
4. Сохранить файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s).
5. Прodelать с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие должно осуществляться комбинацией клавиш.
 - 5.1 Вырезать одной командой целую строку (C-k).
 - 5.2. Вставить эту строку в конец файла (C-y).
 - 5.3. Выделить область текста (C-space).
 - 5.4. Скопировать область в буфер обмена (M-w).
 - 5.5. Вставить область в конец файла.
 - 5.6. Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её (C-w).
 - 5.7. Отмените последнее действие (C-/).
6. Научитесь использовать команды по перемещению курсора.
 - 6.1. Переместите курсор в начало строки (C-a).
 - 6.2. Переместите курсор в конец строки (C-e).
 - 6.3. Переместите курсор в начало буфера (M-<).
 - 6.4. Переместите курсор в конец буфера (M->).
7. Управление буферами.
 - 7.1. Вывести список активных буферов на экран (C-x C-b).

- 7.2. Переместитесь во вновь открытое окно (C-x) о со списком открытых буферов и переключитесь на другой буфер.
- 7.3. Закройте это окно (C-x 0). 7.4. Теперь вновь переключайтесь между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-x b).

8. Управление окнами.

- 8.1. Поделите фрейм на 4 части: разделите фрейм на два окна по вертикали (C-x 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-x 2) (см. рис. 9.1).
- 8.2. В каждом из четырёх созданных окон откройте новый буфер (файл) и введите несколько строк текста.

9. Режим поиска

- 9.1. Переключитесь в режим поиска (C-s) и найдите несколько слов, присутствующих в тексте.
- 9.2. Переключайтесь между результатами поиска, нажимая C-s.
- 9.3. Выйдите из режима поиска, нажав C-g.
- 9.4. Перейдите в режим поиска и замены (M-%), введите текст, который следует найти и заменить, нажмите Enter , затем введите текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажмите ! для подтверждения замены.
- 9.5. Испробуйте другой режим поиска, нажав M-s о. Объясните, чем он отличается от обычного режима?

4 Теоретическое введение

Определение 1. Буфер — объект, представляющий какой-либо текст. Буфер может содержать что угодно, например, результаты компиляции программы или встроенные подсказки. Практически всё взаимодействие с пользователем, в том числе интерактивное, происходит посредством буферов.

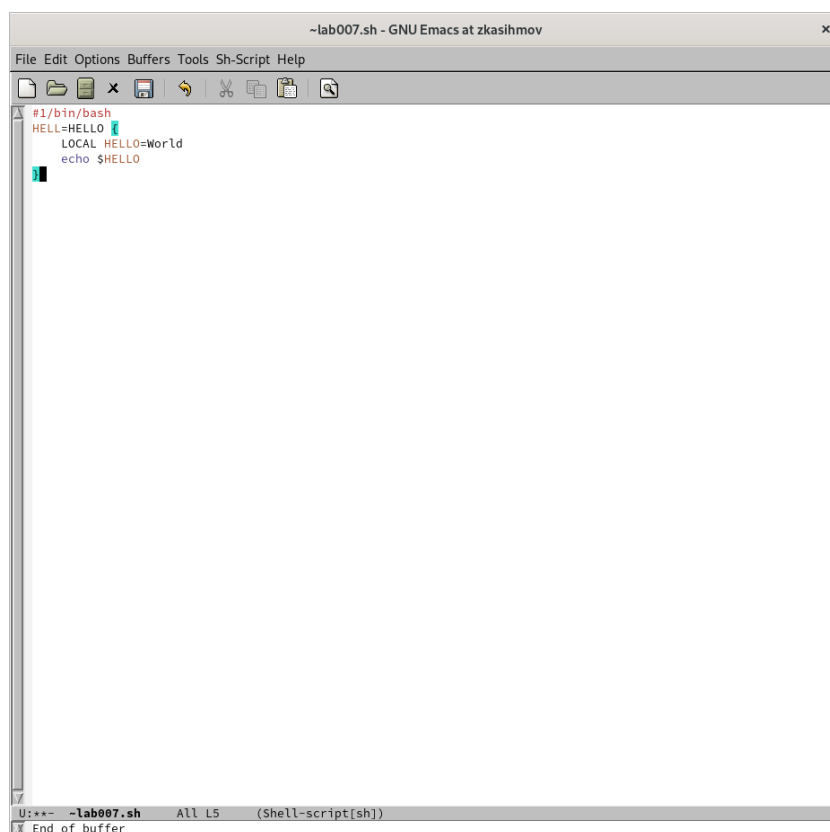
Определение 2. Фрейм соответствует окну в обычном понимании этого слова. Каждый фрейм содержит область вывода и одно или несколько окон Emacs.

Определение 3. Окно — прямоугольная область фрейма, отображающая один из буферов.

Каждое окно имеет свою строку состояния, в которой выводится следующая информация: название буфера, его основной режим, изменялся ли текст буфера и как далеко вниз по буферу расположен курсор. Каждый буфер находится только в одном из возможных основных режимов. Существующие основные режимы включают режим Fundamental (наименее специализированный), режим Text, режим Lisp, режим C, режим Texinfo и другие. Под второстепенными режимами понимается список режимов, которые включены в данный момент в буфере выбранного окна. Определение 4. Область вывода — одна или несколько строк внизу фрейма, в которой Emacs выводит различные сообщения, а также запрашивает подтверждения и дополнительную информацию от пользователя. Определение 5. Минибуфер используется для ввода дополнительной информации и всегда отображается в области вывода. Определение 6. Точка вставки — место вставки (удаления) данных в буфере.

5 Выполнение лабораторной работы

1. Открыть emacs (рис. 5.2).
2. Создать файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f) (рис. ??).
3. Наберите текст (рис. 5.1).



```
~lab007.sh - GNU Emacs at zkasihmov
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
#!/bin/bash
HELL=HELLO
LOCAL_HELLO=World
echo $HELLO
U:*** -lab007.sh All L5 (Shell-script[sh])
End of buffer
```

Рис. 5.1: Набранный текст

4. Сохранить файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s).
 - Текст был сохранен с помощью определенных команд.
5. Прodelать с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие должно осуществляться комбинацией клавиш.
 - 5.1 Вырезать одной командой целую строку (C-k)(рис. ??).

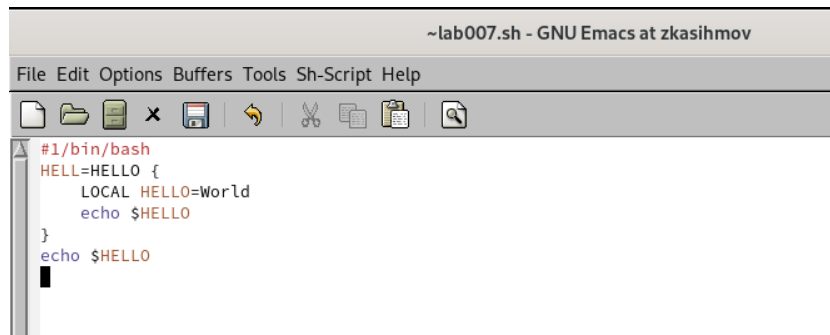


Рис. 5.2: вырезали строку

- 5.2. Вставить эту строку в конец файла (C-y) (рис. ??).

Вставили строку

- 5.3. Выделить область текста (C-space). Скопировать область в буфер обмена (M-w) (рис. ??).
- 5.4. Вставить область в конец файла (рис. 5.3).

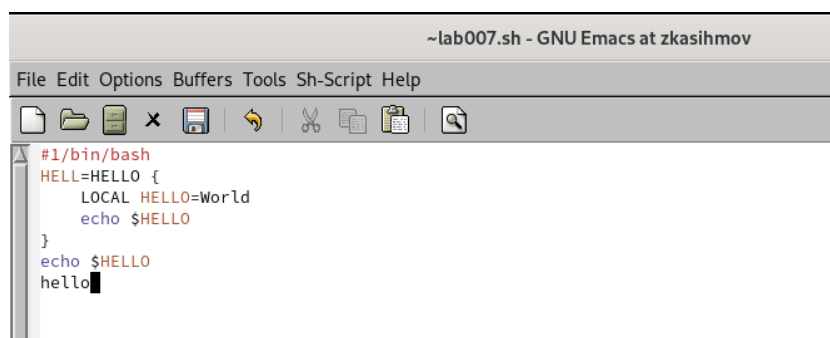


Рис. 5.3: Вставили область текста с буфера обмена

- 5.6. Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её (C-w) (рис. 5.4).

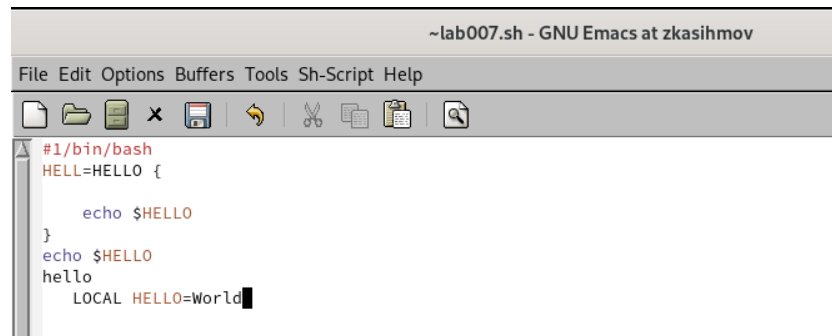


Рис. 5.4:

- 5.7. Отмените последнее действие (C-/) (рис. 5.5).

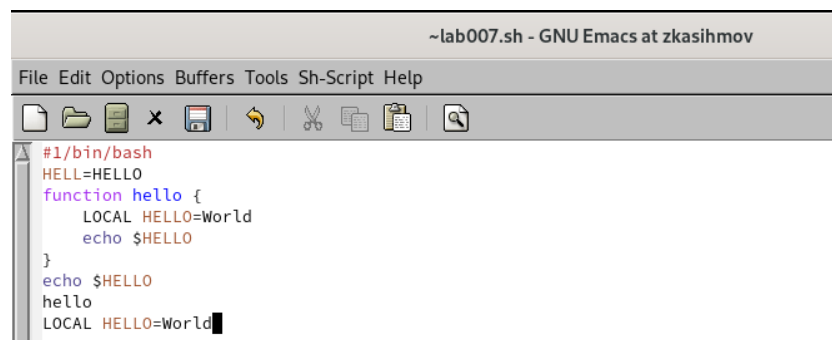


Рис. 5.5:

6. Научитесь использовать команды по перемещению курсора.

- 6.1. Переместите курсор в начало строки (C-a).
- 6.2. Переместите курсор в конец строки (C-e).
- 6.3. Переместите курсор в начало буфера (M-<).
- 6.4. Переместите курсор в конец буфера (M->).
- Научились использовать команды по перемещению курсора.

7. Управление буферами.

- 7.1. Вывести список активных буферов на экран (C-x C-b) (рис. ??).
- 7.2. Переместитесь во вновь открытое окно (C-x) о со списком открытых буферов и переключитесь на другой буфер (рис. ??).
- 7.3. Закройте это окно (C-x 0) (рис. ??).

7.4. Теперь вновь переключайтесь между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-x b) (рис. 5.6).

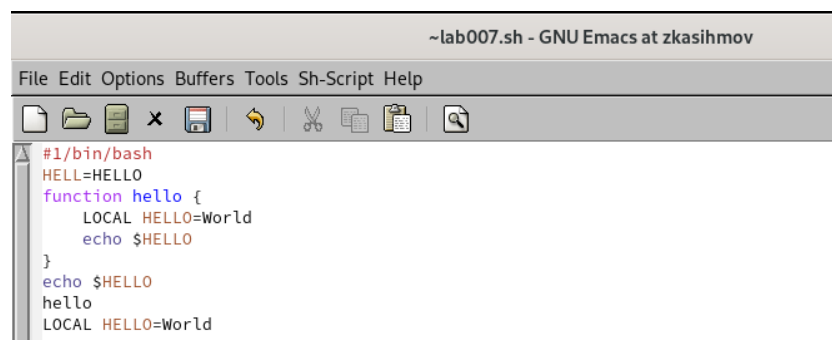


Рис. 5.6:

8. Управление окнами.

- 8.1. Поделите фрейм на 4 части: разделите фрейм на два окна по вертикали (C-x 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-x 2) (рис. 5.7).

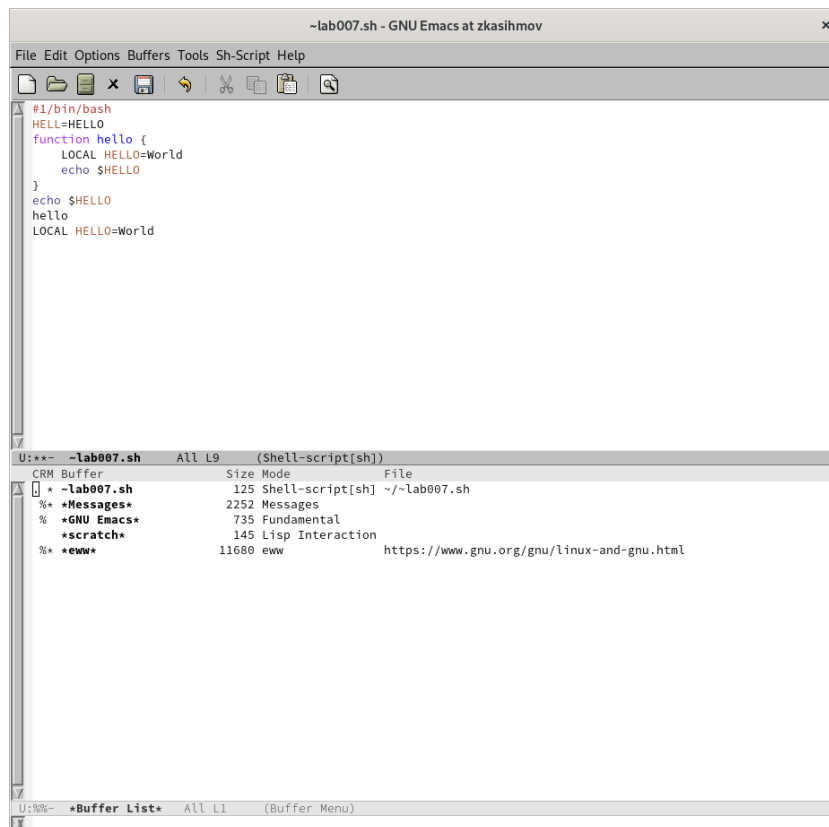


Рис. 5.7:

- 8.2. В каждом из четырёх созданных окон откройте новый буфер (файл) и введите несколько строк текста (рис. 5.10).

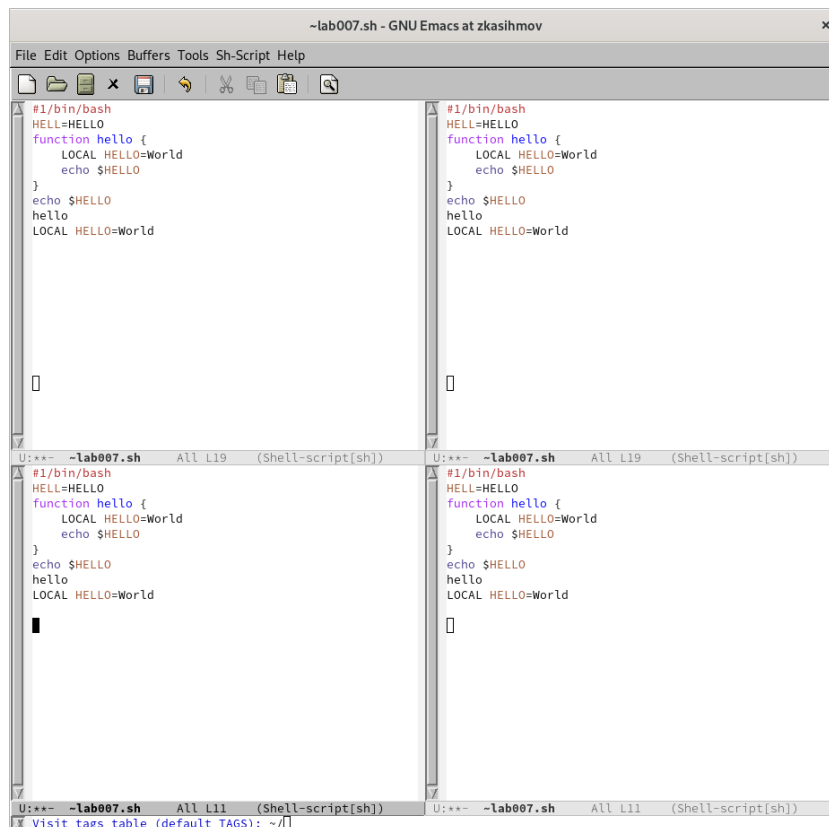


Рис. 5.8:

9. Режим поиска

- 9.1. Переключитесь в режим поиска (C-s) и найдите несколько слов, присутствующих в тексте (рис. 5.10).

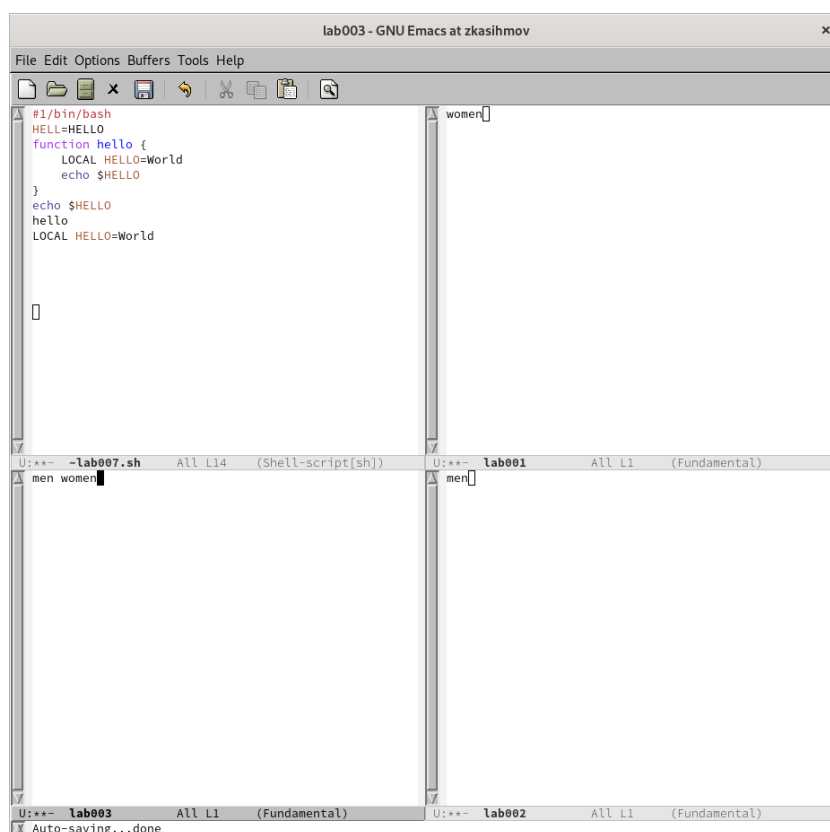


Рис. 5.9:

- 9.2. Переключайтесь между результатами поиска, нажимая C-s (рис. 5.10).

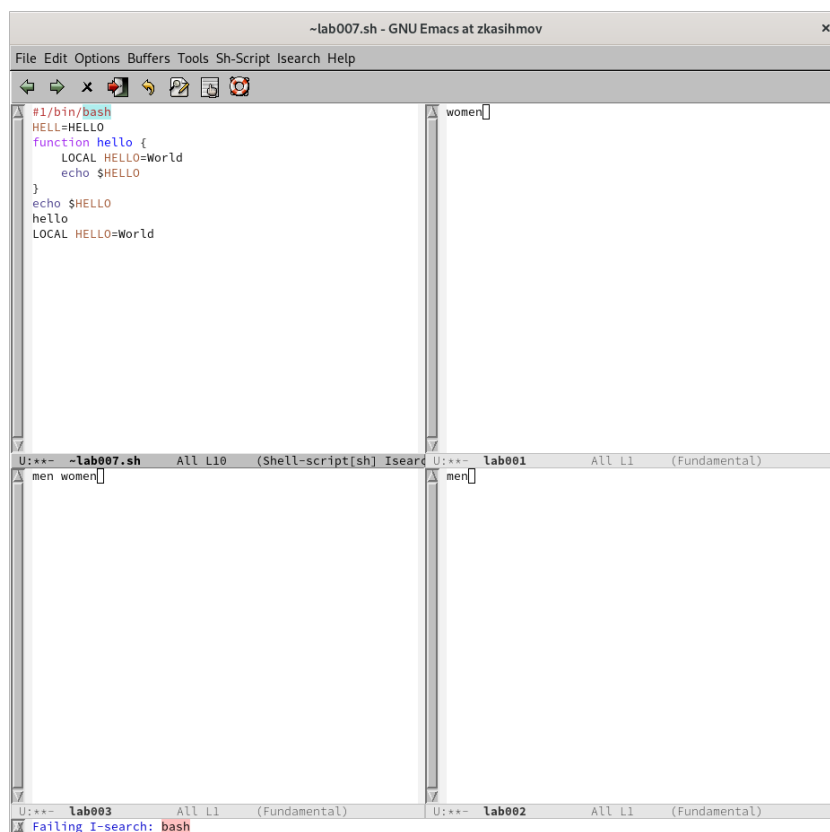


Рис. 5.10:

6 Выводы

Познакомились с операционной системой Linux. Получили практические навыки работы с редактором Emacs.