# LOG240 - Rapport de Lab 1

# Asma Alibert Quentin Marques

### **Table of Contents**

Énoncé du sujet	1
Installation de l'environnement	
Connexion à la machine virtuelle VMware	1
Gestionnaire de sources	3
Système de suivi de projet	6

# Énoncé du sujet

Recopier ici l'énoncé du sujet.

# Installation de l'environnement

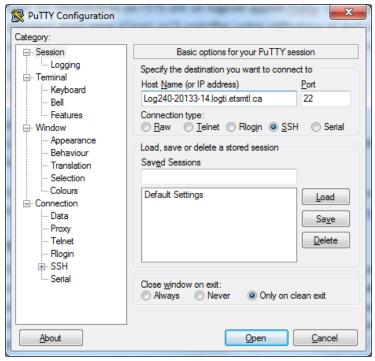
# Connexion à la machine virtuelle VMware

On se connecte à la machine virtuelle VMware pour s'assurer de son bon fonctionnement. Le laboratoire étant réalisé sous environnement Windows, nous utilisons le terminal PuTTY pour nous connecter avec les paramètres suivants:

adresse IP: Log240-20133-14.logti.etsmtl.ca

port: 22

protocole: SSH



Connexion SSH au serveur Ubuntu en utilisant PuTTY

3 updates are security updates.

Un terminal s'ouvre alors et nous propose de nous connecter. Nous utilisons les identifiants suivants:

login: system

password: SystemPass14

#### Note

Sur un terminal \*NIX, les mots de passe ne s'affichent pas lors de la saisie par soucis de sécurité, c'est pourquoi la sortie console suivante en est dépourvu.

```
login as: system
system@Log240-20133-14.logti.etsmtl.ca's password:
Linux log240-20133-14 2.6.32-51-generic-pae
#113-Ubuntu SMP Wed Aug 21 20:02:16 UTC 2013 i686 GNU/Linux
Ubuntu 10.04.4 LTS
Welcome to Ubuntu!
 * Documentation: https://help.ubuntu.com/
  System information as of Mon Sep 16 15:48:01 EDT 2013
  System load: 0.53
                                 Memory usage: 18%
                                                      Processes:
                                                                       75
  Usage of /: 76.1% of 4.92GB
                                 Swap usage:
                                               0 응
                                                      Users logged in: 0
  Graph this data and manage this system at https://landscape.canonical.com/
6 packages can be updated.
```

```
New release 'precise' available.
Run 'do-release-upgrade' to upgrade to it.

Last login: Mon Sep 16 15:45:09 2013 from logti-a3324-19.ens.ad.etsmtl.ca
system@log240-20133-14:~$
```

#### Note

Par soucis de clarté, l'invite de commande du shell (prompt) sera abrégé \$ par la suite.

On constate que la machine virtuelle est correctement lancée et en état de fonctionner.

## Gestionnaire de sources

# **Configuration de SVN**

\$ cd /opt

Pour assurer le suivi du code source, nous utilisons le gestionnaire de sources Subversion (SVN). Nous commençons par changer les droits sur le dossier / opt qui sera notre dossier de travail pour lancer SVN en tant que daemon.

```
$ sudo /bin/chown -R www-data:svnusers svn
[sudo] password for system:
$ sudo /bin/chmod -R u+wrx,g+wrx,o-wrx svn
$ sudo /usr/bin/svnserve -d
On ajoute ensuite les différents utilisateurs:
client:
          L'utilisateur que notre client utilisera pour accèder au code
          $ sudo /usr/sbin/useradd client -G svnusers
          -c "Utilisateur client (BudgetPersonnel2000)" -m
          $ sudo /usr/bin/passwd client
          Enter new UNIX password:
          Retype new UNIX password:
          passwd: password updated successfully
          L'utilisateur du développeur 1
asma:
          $ sudo /usr/sbin/useradd asma -G svnusers
          -c "Utilisateur developpeur (MaintenancePlus)" -m
          $ sudo /usr/bin/passwd asma
          Enter new UNIX password:
          Retype new UNIX password:
          passwd: password updated successfully
quentin:
          L'utilisateur du développeur 2
          $ sudo /usr/sbin/useradd quentin -G svnusers
          -c "Utilisateur developpeur (MaintenancePlus)" -m
          $ sudo /usr/bin/passwd quentin
          Enter new UNIX password:
```

```
Retype new UNIX password: passwd: password updated successfully
```

### **Important**

Tout les mots de passes utilisés sont identiques aux noms des utilisateurs. Il est évident que ceci ne constitue pas une bonne pratique de sécurité mais, dans un soucis de simplification du rapport, nous avons décidé de faire ainsi.

### Tip

Nous pouvons vérifier que ces utilisateurs ont bien été crées sur la VMware de la manière suivante:

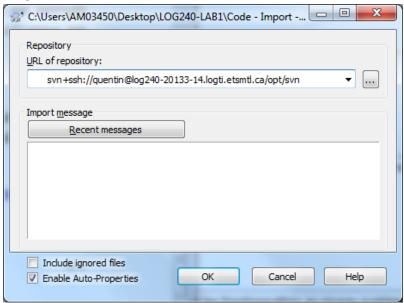
```
$ cat /etc/passwd | grep "Utilisateur" | cut -d: -f1
client
asma
quentin
```

## Import/Export du code source vers SVN

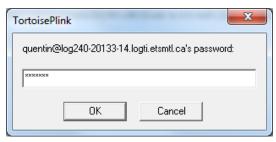
Nous envoyons le code source de FinanceJ sur le dépôt SVN nouvellement configuré. Nous utilisons le logiciel TortoiseSVN pour réaliser cette opération. Dans un premier temps, nous créons un dossier Code contenant les dossiers branches, tags et trunk. Nous avons ajouté à ce dernier dossier les codes sources du projet FinanceJ.

#### Caution

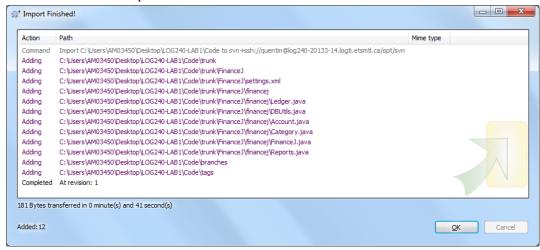
Le vocabulaire de Subversion différe de celui couramment utilisé: L'importation SVN est un envoi depuis un poste local vers le serveur et inversement concernant l'exportation. Afin de lever l'ambiguïté, nous utiliserons les termes d'*import/export SVN* en opposition aux termes *import/export*.



Exportation (import SVN) du dépot en utilisant TortoiseSVN



Confirmation du mot de passe SVN

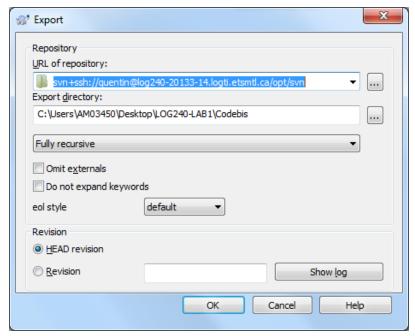


Résultat de l'exportation (import SVN)

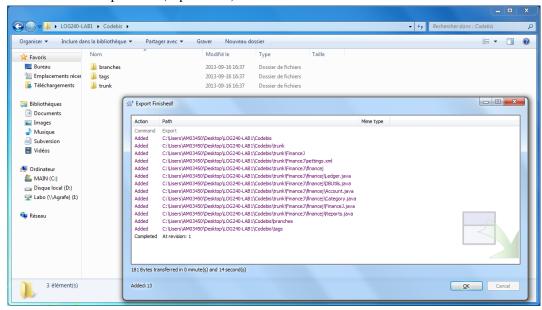
Nous vérifions ensuite que l'envoi a correctement fonctionné en essayant d'importer (export SVN) le code envoyé dans un second dossier en local.

### Note

Nous aurions également pu effectuer un **ls** directement sur le serveur via PuTTY mais des restrictions sur les VMwares nous en empêchent.



Vérification de l'importation (export SVN) dans le dossier Codebis



Succès du test d'importation (export SVN) dans le dossier Codebis

# Système de suivi de projet

# **Configuration de Trac**

Nous avons utilisé Trac, un système minimaliste de bug tracking et de wiki permettant la suivi de projet de développement. Tout d'abord, nous avons vérifié que Trac était correctement installé avec la bonne version:

```
$ tracd --version
tracd 0.11.7
```

Nous créons ensuite les 3 utilisateurs Trac de la manière suivante:

#### \$ cd trac/conf/

#### \$ sudo htpasswd trac.htpasswd client

New password:

Re-type new password:

Adding password for user client

#### \$ sudo htpasswd trac.htpasswd asma

New password:

Re-type new password:

Adding password for user asma

#### \$ sudo htpasswd trac.htpasswd quentin

New password:

Re-type new password:

Adding password for user quentin

### Tip

Nous pouvons vérifier que les utilisateurs ont correctement été rajouté de la manière suivante:

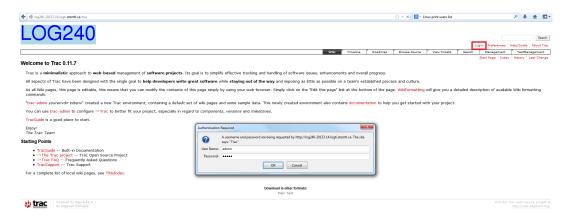
```
$ cat trac.htpasswd | cut -d: -f1
admin
asma
quentin
client
```

## Gestion des permissions de Trac

Nous nous sommes ensuite connecter à l'interface web de Trac. Nous nous sommes connecté en tant qu'administrateur avec les identifiants par défaut suivants:

login: admin

password: admin



Connexion à l'interface web de Trac en admin

Nous avons ensuite définit les permissions de chaque utilisateur de Trac en suivant les contraintes suivantes:

- Il n'y a qu'un seul développeur ayant les droits d'administrateur (asma)
- Les développeurs doivent avoir accès à la plupart des fonctionnalités exceptés les tâches d'administration
- Le client peut uniquement consulter Trac et créer des tickets pour remonter des anomalies aux développeurs

#### Note

Afin d'éviter de redéfinir chaque permission pour chaque nouvel utilisateur éventuel, nous avons décidé de créer deux groupes de permissions:

- · developpers
- clients

Manage Permissions

Ceci nous permet d'ajouter simplement des developpeurs ou des comptes clients tout en conservant des permissions cohérentes.

#### Subject Action admin TRAC\_ADMIN BROWSER\_VIEW CHANGESET\_VIEW FILE\_VIEW LOG\_VIEW MILESTONE\_VIEW anonymous REPORT\_SQL\_VIEW TICKET\_VIEW ROADMAP\_VIEW SEARCH\_VIEW REPORT\_VIEW TIMELINE VIEW MIKI VIEW admin authenticated 🗏 TICKET\_CREATE TICKET\_MODIFY WIKI\_CREATE ■ WIKI\_MODIFY client clients clients CHANGESET\_VIEW MILESTONE\_VIEW REPORT\_VIEW ROADMAP\_VIEW SEARCH\_VIEW TICKET\_CREATE TICKET\_VIEW ■ BROWSER VIEW CHANGESET VIEW developers FILE VIEW III LOG VIEW MILESTONE VIEW ROADMAP\_VIEW SEARCH\_VIEW TICKET\_CREATE TICKET\_MODIFY □ TICKET\_VIEW TIMELINE VIEW ■ WIKI\_ADMIN developers Remove selected items

Modifications des permissions clients et développeurs

## Fonctionnalités de Trac

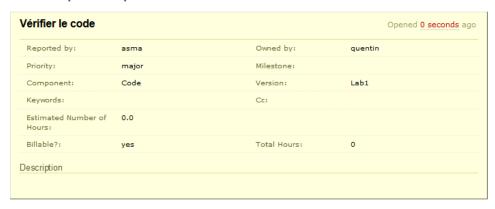
#### **Tickets**

Les tickets dans Trac peuvent être utilisés pour assigner des tâches de projet, pour faire des requêtes, des reports de bugs et du support logiciel. Ici nous avons créé 2 requêtes / tickets / tâches. À l'aide de Trac, nous avons la possibilité de:

- Définir la priorité de la tâche
- Préciser le composant affecté
- Estimer le nombre d'heures pour la tâche
- · Préciser la version

- Ajouter des commentaires
- Joindre des fichiers
- etc.

#### Ticket #1 (new task)



#### **Attachments**



#### Add/Change #1 (Vérifier le code)

Comment (you may use WikiFormatting here):



Change Properties

Summary: Vérifier le code

#### Ticket #2 (new task)



#### **Attachments**





Création de tickets Trac

Summary: S'assurer que le site web se lance