



Instituto Tecnológico de Sonora

Materia

Arquitectura De Software

Asignación

Storyboards Parchis

Nombre del Maestro

Ramón René Palacio Cinco

Nombre del Alumno

Jesus Enrique Corral Borbón 00000252235

Jesus Egren Zazueta Valenzuela 00000251943

Carlos Andrés Valdez Acosta 00000253242

Hesed Abigail Zamorano Ruiz 00000251940

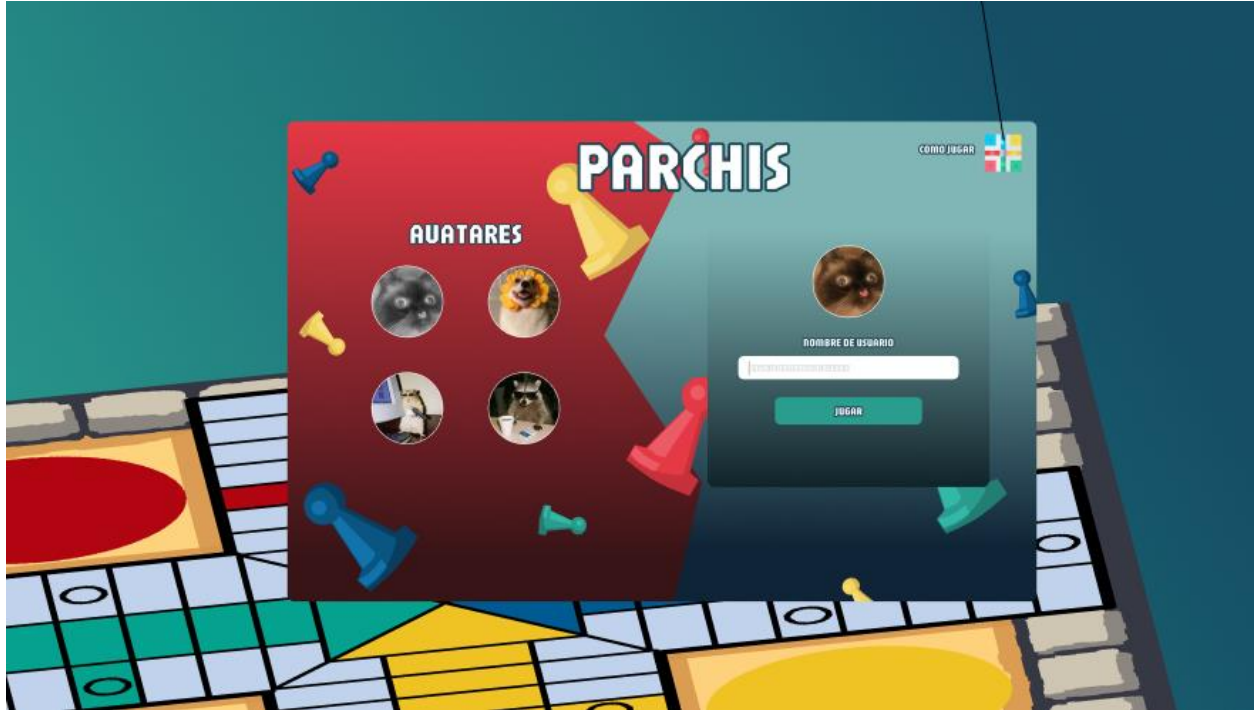
Marco Antonio Valenzuela Sánchez 00000253313

Fecha

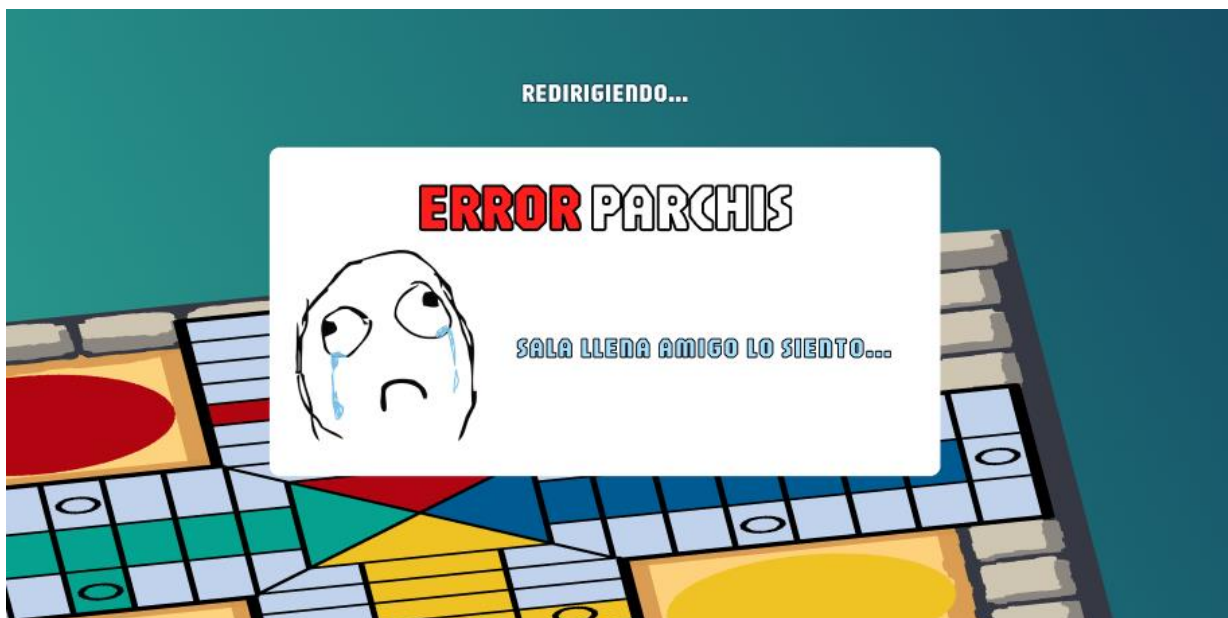
4 de septiembre de 2025

StoryBoards Parchis

Pantalla de registro



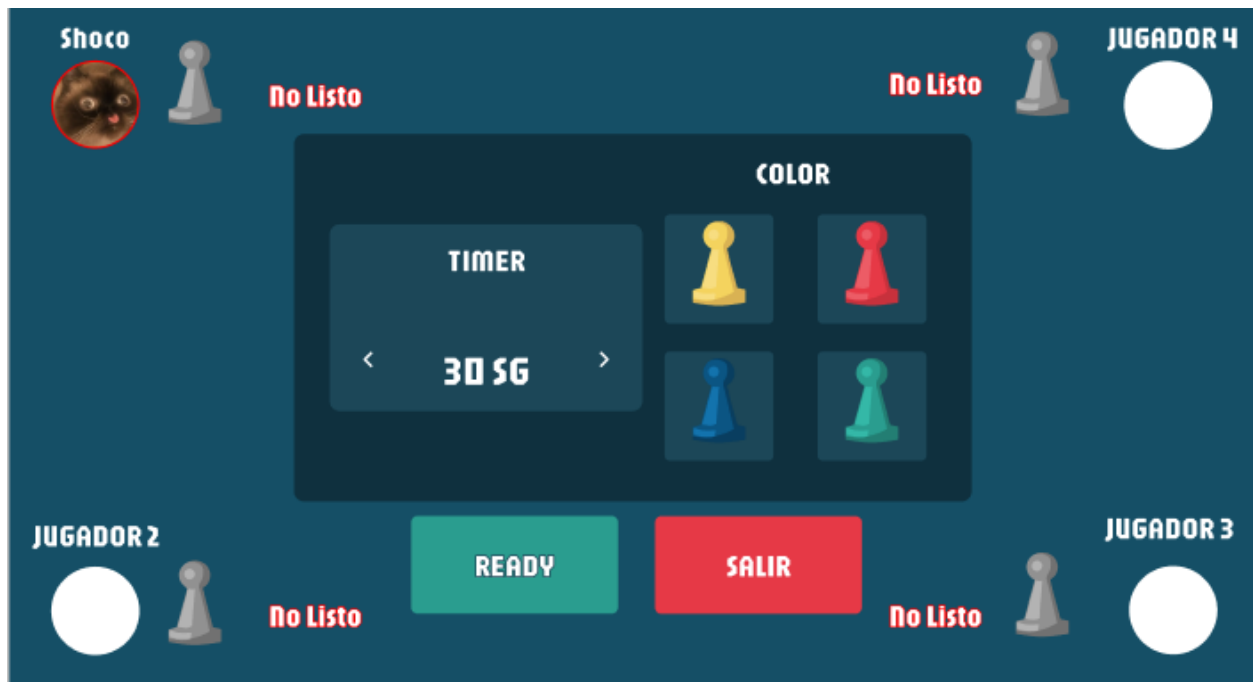
En caso de que, al querer entrar, exista un error de conexión, la sala este llena o ya haya juego en curso, sale esta pantalla



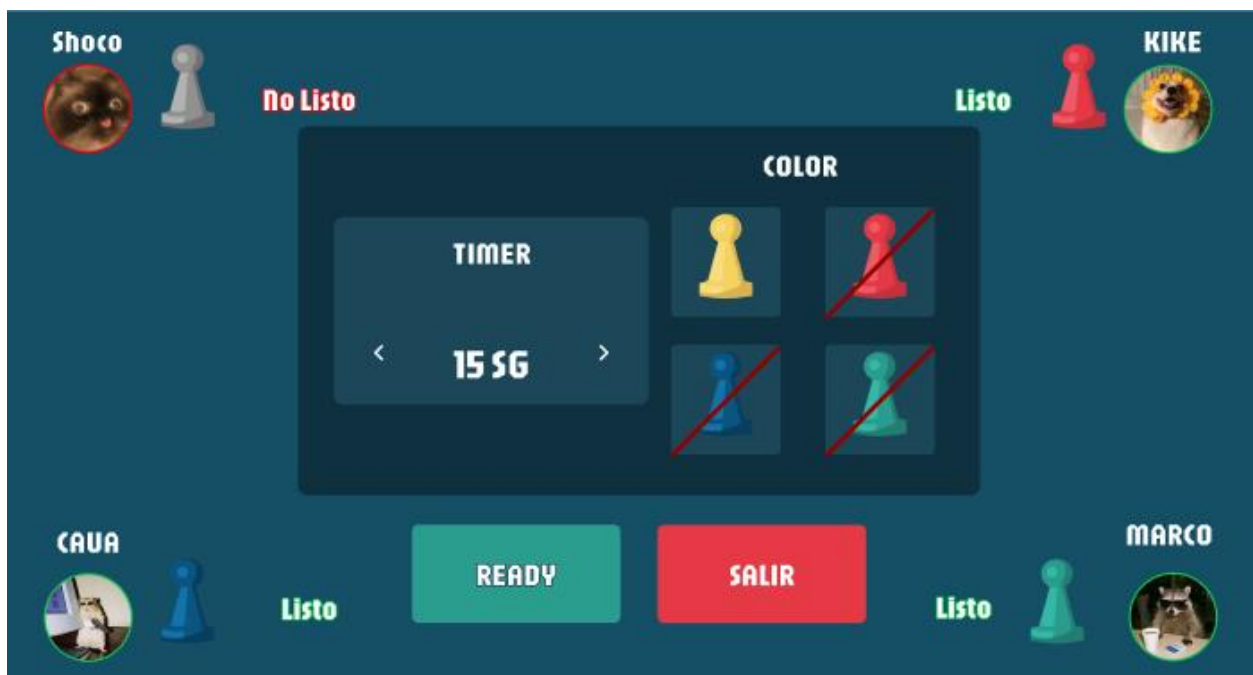
LINK FIGMA:

<https://www.figma.com/design/UDfdLshirV7zJBcVM8u1ya/E1-PARCHIS?node-id=0-1&t=5J4SvheMo3iLHboX-1>

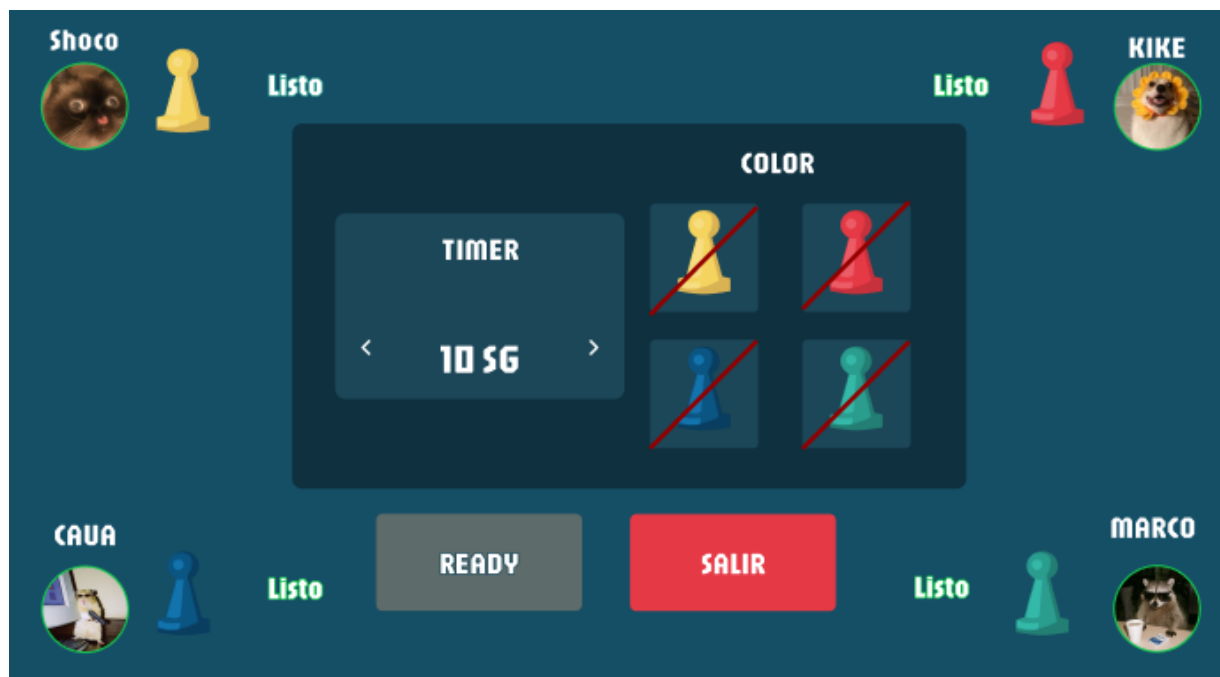
Así se ve la pantalla de configuración cuando hay un jugador



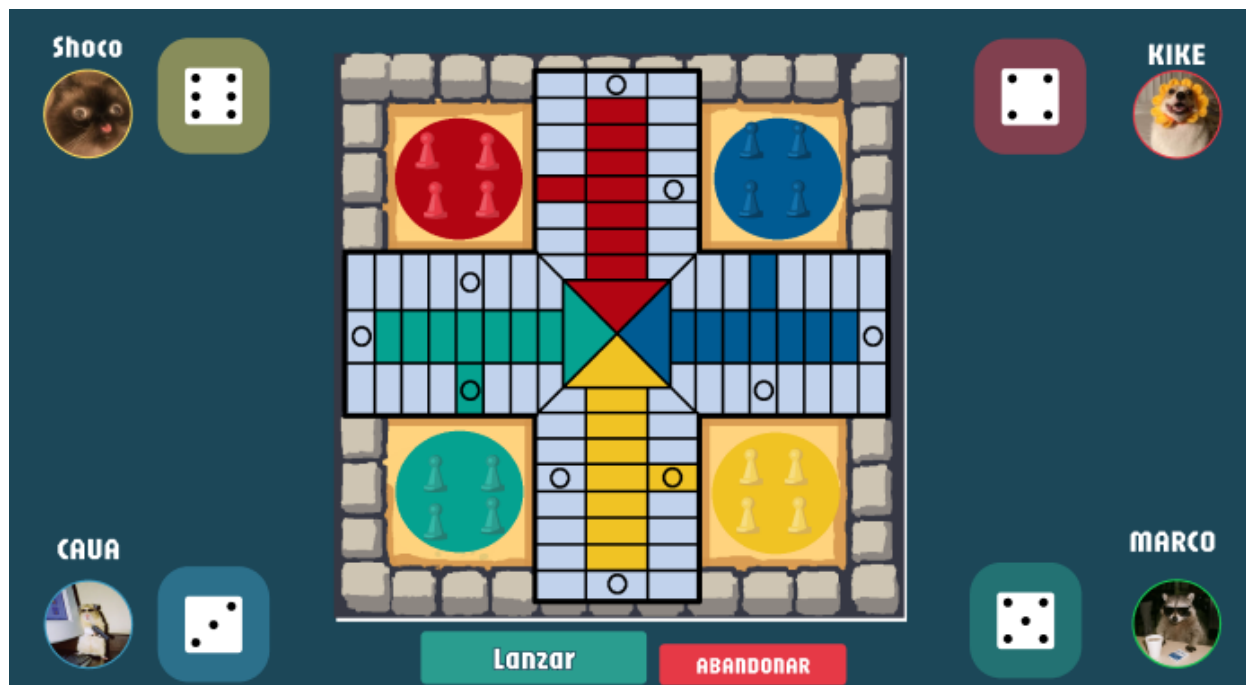
Asi se ve conforme mas jugadores se unen y seleccionan su color



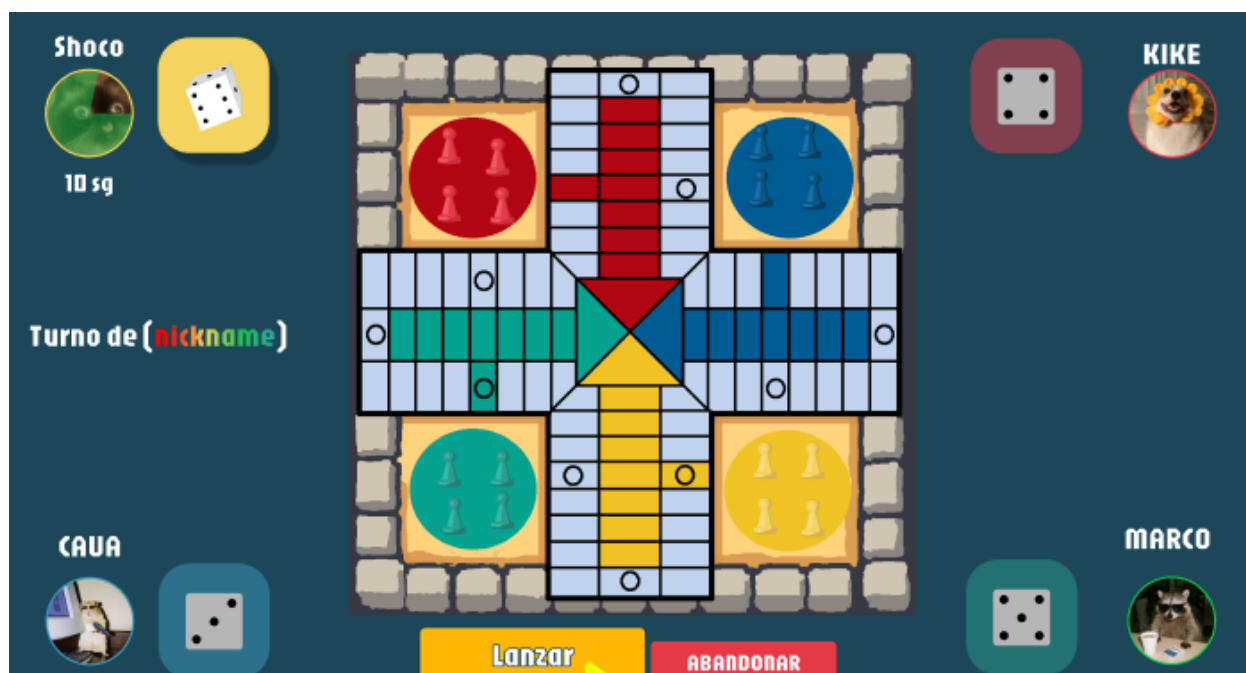
Y así cuando ya se llena la sala y todos tienen su color. (El botón de ready se ve gris porque el jugador ya lo ha seleccionado)



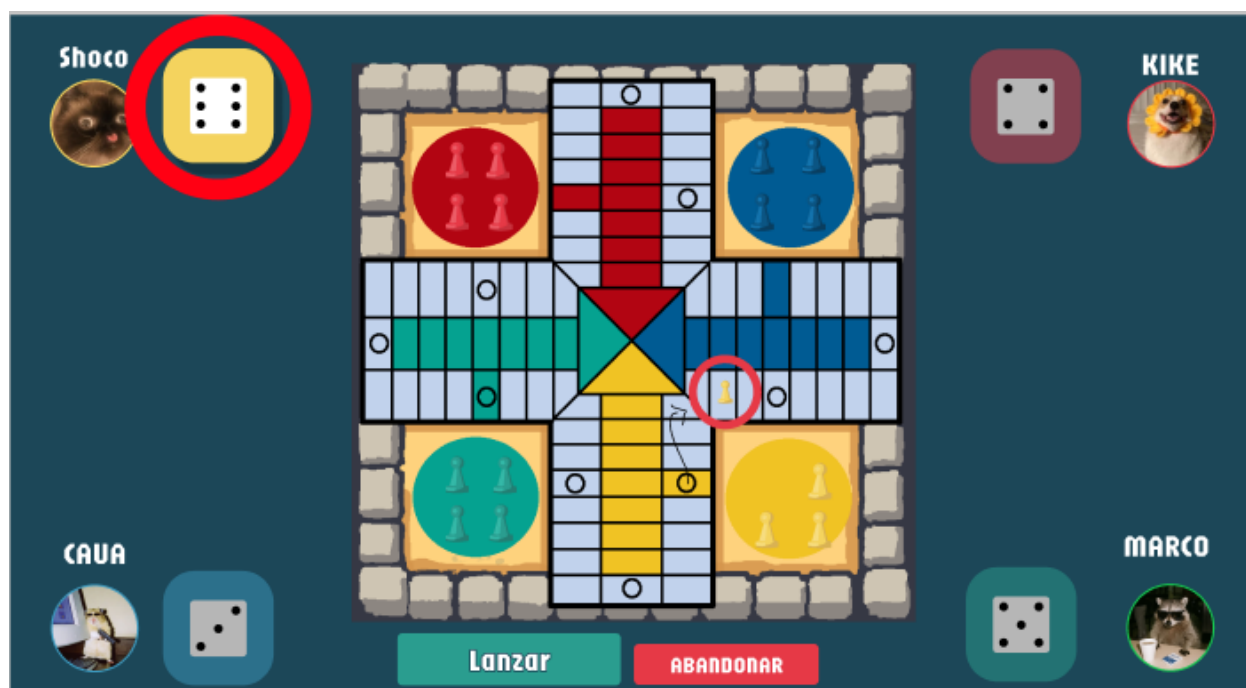
Así se ve el tablero al iniciar



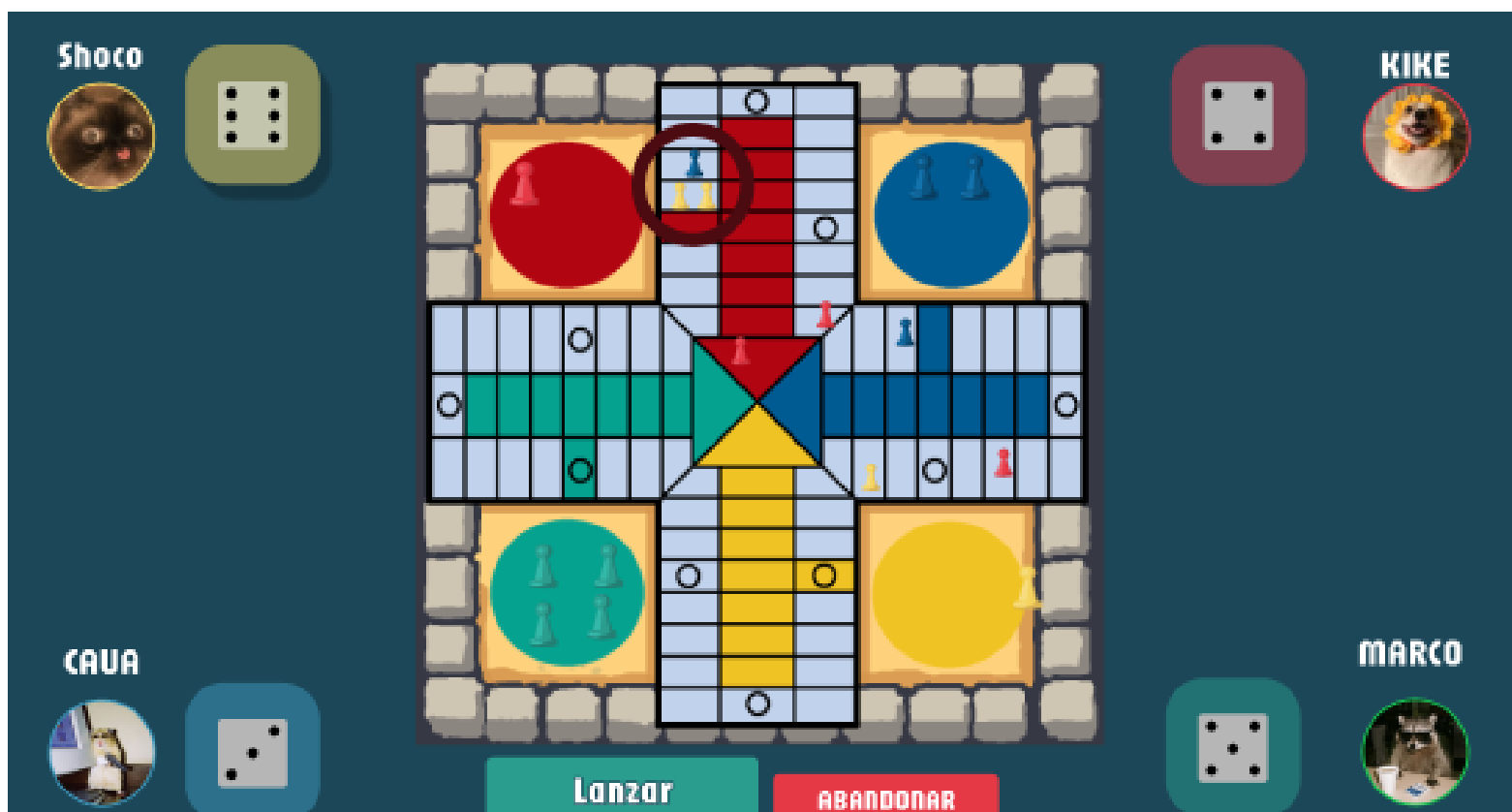
Así se ve cuando el jugador con turno actual hace clic en lanzar dados, se puede apreciar una animación en el dado, y tiempo restante en su avatar.



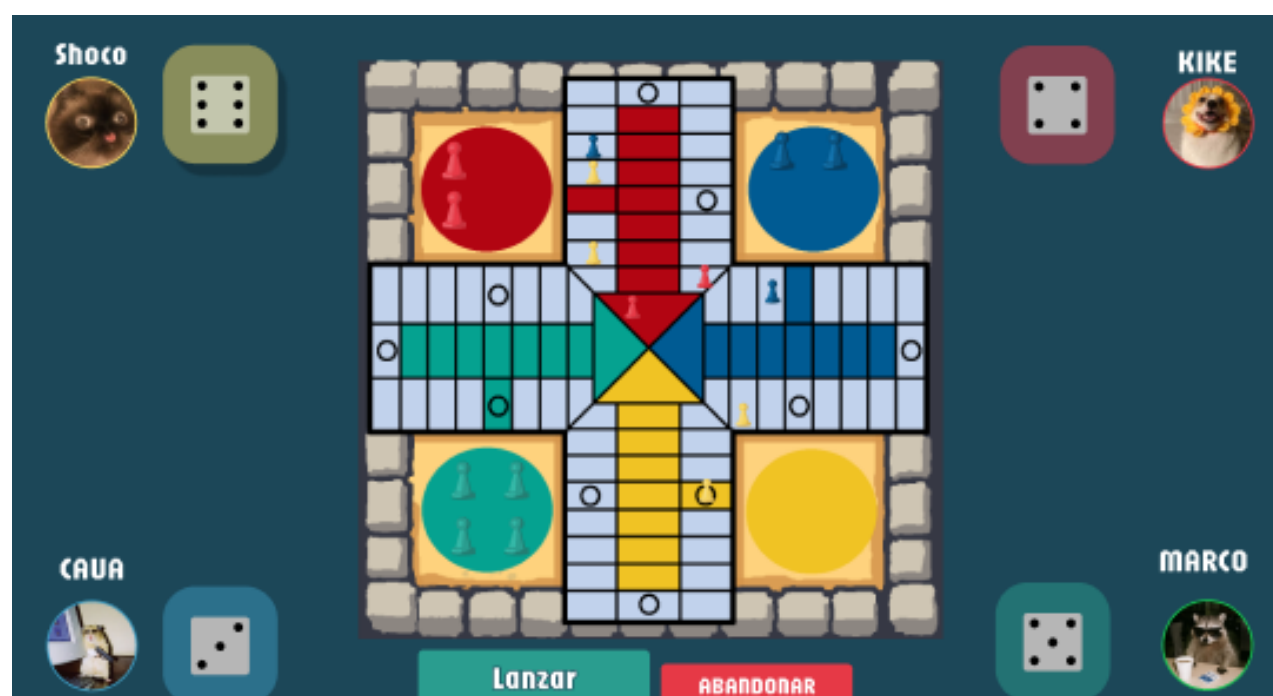
Aquí se puede apreciar que le salió.



En cuanto a las maniobras del juego, aquí se puede ver como ocurre un bloqueo:

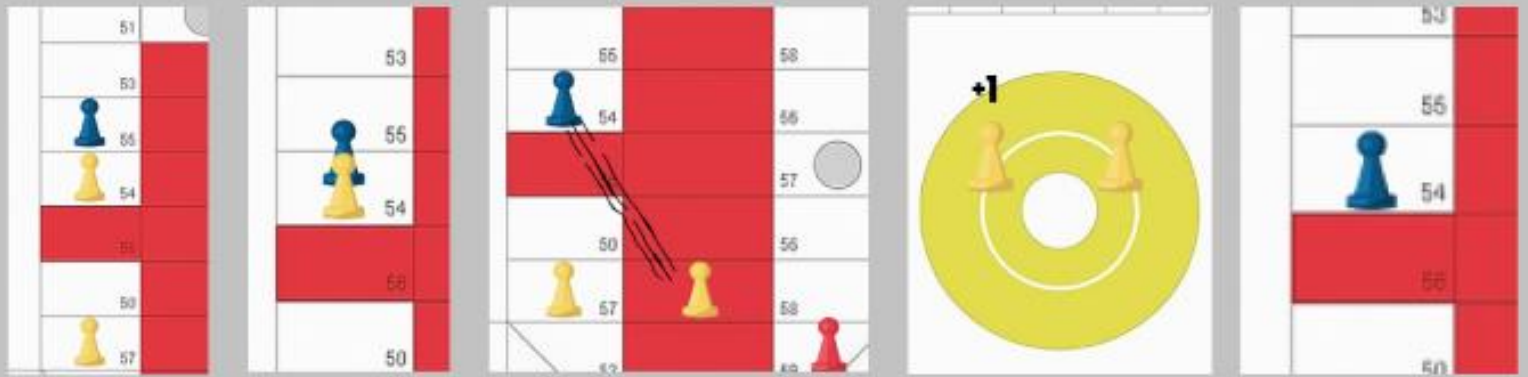


Ahora, para comer una ficha, se presentan varias formas.



FORMA 1

Tira el azul.. y sale 1



FORMA 2

Tira el amarillo.. Te toca 5 y puedes sacar tu ficha

