



REPORTE DE PRÁCTICA 2

Editor de texto básico (Buscar y Reemplazar)

Materia: Introducción a Software

Profesor: Raúl Jara

Nombre: Velia Zavala Pérez

Matricula: 22-003-1437

Semestre 2025 II

Fecha: 22 de octubre 2025

Introducción.

Esta práctica tiene como objetivo aplicar conceptos fundamentales del lenguaje C mediante el desarrollo de un programa que permite buscar y reemplazar texto dentro de una cadena. El programa utiliza arreglos, punteros y funciones como se solicita, además implementa estructuras simples como el “for” con el fin de fortalecer la lógica de manipulación de cadenas.

Desarrollo.

El sistema permite ingresar tres textos: el original, el texto a buscar y el texto a reemplazar. El programa recorre el texto original y sustituye todas las coincidencias, mostrando el texto final.

Se implementaron tres funciones principales:

- llenar buffer (): para leer texto sin errores de salto de línea.
- mostrar (): para imprimir texto con una etiqueta.
- buscar y reemplazar (): para comparar carácter por carácter y reemplazar texto.

Resultados y pruebas.

Prueba	Entrada	Buscar	Reemplazar	Salida esperada
A	hola mundo, mundo feliz	mundo	planeta	hola planeta, planeta feliz
B	hola mundo	gato	perro	hola mundo
C	el sol brilla	sol	luna	el luna brilla
D	casa bonita	bonita	fea	casa fea
E	hola hola hola	hola	adiós	adiós adiós adiós

A)

```
C:\Practica2ApuntadoresZ\Pri X + v
=== EDITOR DE TEXTO BASICO (Buscar y Reemplazar) ===
Ingrese el texto original:
hola mundo, mundo feliz

>> Texto original:
hola mundo, mundo feliz

Ingrese el texto a buscar:
mundo

>> Texto a buscar:
mundo

Ingrese el texto a reemplazar:
planeta

>> Texto a reemplazar:
planeta

>>
Texto final:
hola planeta, planeta feliz

-----
Process exited after 24.86 seconds with return value 0
Presione una tecla para continuar . . .
```

B)

```
C:\Practica2ApuntadoresZ\Pri X + v
=== EDITOR DE TEXTO BASICO (Buscar y Reemplazar) ===
Ingrese el texto original:
hola mundo

>> Texto original:
hola mundo

Ingrese el texto a buscar:
gato

>> Texto a buscar:
gato

Ingrese el texto a reemplazar:
perro

>> Texto a reemplazar:
perro

>>
Texto final:
hola mundo

-----
Process exited after 22.77 seconds with return value 0
Presione una tecla para continuar . . . |
```

C)

```
C:\Practica2ApuntadoresZ\Pri X + v - □
=== EDITOR DE TEXTO BASICO (Buscar y Reemplazar) ===
Ingrese el texto original:
el sol brilla

>> Texto original:
el sol brilla

Ingrese el texto a buscar:
sol

>> Texto a buscar:
sol

Ingrese el texto a reemplazar:
luna

>> Texto a reemplazar:
luna

>>
Texto final:
el luna brilla

-----
Process exited after 22.09 seconds with return value 0
Presione una tecla para continuar . . .
```

Tiempos estimados vs tiempos reales.

Actividad	Estimado	Real	Observaciones
Análisis del problema	30 min	40 min	Comprensión de apuntadores e implementación de las funciones
Codificación	60 min	60 min	Uso correcto de variables y funciones
Pruebas	20 min	30 min	Revisión con 5 casos
Documentación	45 min	30 min	Reporte y README

Defectos encontrados.

Problema	Causa	Solución
El salto de línea aparecía frente al texto	Fgets() guardar '\n'	Eliminar la línea de ese código
Bucle infinito	No se verificaba la longitud	Se agrego verificación
Desbordamiento de buffer	No tenía limites	Se implementaron validaciones

Conclusiones.

El desarrollo de esta práctica permitió reforzar el uso de punteros, arreglos y funciones en C para el manejo de texto. El programa cumple su propósito y servirá como base para futuras mejoras (lectura de archivos, interfaz, etc.).