

Să se scrie un program care citește tastatură sau dintr-un fișier un vector de numere întregi. Citirea se oprește la întâlnirea sfârșitului de fișier (pentru tastatură este combinația de taste CTRL/Z). Accesul la fișier se face prin indirectarea tastaturii. Programul afișează pe monitor numărul de elemente negative, pozitive sau nule în funcție de opțiunile din linia de comandă. În linia de comandă pot apare una sau mai multe opțiuni.

Opțiunile posibile sunt:

- n – afișează numărul de elemente negative
- z – afișează numărul de elemente nule
- p – afișează numărul de elemente pozitive

Implicit programul afișează toate cele trei informații. În linia de comandă pot apare una, două sau toate cele trei opțiuni, de exemplu (**p2** este numele programului):

>p2 - afișează cele trei informații referitor la un vector citit de la tastatură
 >p2 <in.dat - afișează cele trei informații referitor la un vector citit din fișierul in.dat
 >p2 -n - afișează numărul de elemente negative din vectorul citit de la tastatură
 >p2 -z -p - afișează numărul de elemente nule și elemente pozitive din vectorul citit de la tastatură
 >p2 -zp - la fel ca în linia de comandă anterioară

În cazul în care linia de comandă nu este conformă cu specificațiile se va afișa un mesaj de eroare și forma corectă a liniei de comandă.

Barem de notare

Tabel nr. 2

B1	Analiza liniei de comandă	1
B2	Determinarea celor trei informații	1
B3	Funcționarea corectă a programului	1
TOTAL TABEL 1		3 p