

Să se scrie un program care citește caracter cu caracter un text de la tastatură sau dintr-un fișier. Citirea se oprește la întâlnirea sfârșitului de fișier (pentru tastatură este combinația de taste CTRL/Z). Accesul la fișier se face prin indirectarea tastaturii. Programul afișează pe monitor numărul de caractere, linii și/sau cuvinte din text, în funcție de opțiunile din linia de comandă. În linia de comandă pot apare una sau mai multe opțiuni.

Opțiunile posibile sunt:

- /l – afișează numărul de linii
- /w – afișează numărul de cuvinte
- /c – afișează numărul de caractere

Implicit programul afișează toate cele trei informații. În linia de comandă pot apare una, două sau toate cele trei opțiuni, de exemplu (**p2** este numele programului):

- >p2 - afișează cele trei informații referitor la un text citit de la tastatură
- >p2 <text.in - afișează cele trei informații referitor la un text citit din fișierul text.in
- >p2 /l - afișează numărul de linii din textul citit de la tastatură
- >p2 /l /c - afișează numărul de linii și numărul de caractere din textul citit de la tastatură
- >p2 /lc - la fel ca în linia de comandă anterioară

În cazul în care linia de comandă nu este conformă cu specificațiile se va afișa un mesaj de eroare și forma corectă a liniei de comandă.

Barem de notare

Tabel nr. 2

B1	Analiza liniei de comandă	1
B2	Determinarea celor trei informații	1
B3	Funcționarea corectă a programului	1
TOTAL TABEL 1		3 p