

Să se scrie un program care citește tastatură sau dintr-un fișier un vector de numere reale. Citirea se oprește la întâlnirea sfârșitului de fișier (pentru tastatură este combinația de taste CTRL/Z). Programul afișează pe monitor numărul de elemente negative, pozitive sau nule în funcție de opțiunile din linia de comandă. În linia de comandă pot apare o singura opțiune urmata eventual de numele unui fișier care se considera fișier de intrare..

Opțiunile posibile sunt:

- n – afișează numărul de elemente negative
- z – afișează numărul de elemente nule
- p – afișează numărul de elemente pozitive

Implicit programul calculeaza numarul elementelor nule. În linia de comandă pot apare una, două sau toate cele trei opțiuni, de exemplu (**p2** este numele programului):

>p2 - afișează numarul elementelor nule dintr-un vector citit de la tastatură
 >p2 in.dat - afișează numarul elementelor nule dintr-un vector citit din fișierul in.dat
 >p2 -n - afișează numărul de elemente negative din vectorul citit de la tastatură

În cazul în care linia de comandă nu este conformă cu specificațiile se va afișa un mesaj de eroare și forma corectă a liniei de comandă.

Se vor folosi pointeri la functii pentru a realiza prelucrarea indicata in linia de comada.

Barem de notare

Tabel nr. 2

B1	Analiza liniei de comandă	1
B2	Realizarea prelucrării dorite prin folosirea pointerilor la funcții	1
B3	Funcționarea corectă a programului	1
TOTAL TABEL 2		3 p