# Livrable 5

# Peran AMBERNY, Clement BARNOUIN, Loucas BURELLIER, Vladimir KRAINIK–SAUL, Samuel SCHICKE

# 2025-04-03

# Contents

1	1 Introduction			2
2 Architecture		ıre	2	
3	Res	source	s Matérielles utilisées	4
4	Inst		n et Configuration des éléments de l'infrastrucure	4
	4.1	Résaux	x Virtuel	4
	4.2	Route	urs	4
		4.2.1	Configuration des interfaces	4
		4.2.2	Configuration des routes entre les réseaux	6
		4.2.3	NAT et règles de pare-feu sur un routeur	6
		4.2.4	Haute disponibilité avec Keepalived avec le routeur	8
	4.3	Serveu	r DHCP	11
		4.3.1	Installation	11
		4.3.2	Configuration	11
		4.3.3	Ajout d'un relais DHCP	13
	4.4	Serveu	nr DNS	13
		4.4.1	Installation de BIND9	13
		4.4.2	Configuration des options DNS	14
		4.4.3	Configuration de zone	14
		4.4.4	_	15
	4.5	Wiki .		19
		4.5.1	Installation/Configuration de WikiJS	19
		4.5.2	Configuration de Nginx comme Proxy	20
		4.5.3	Accès interne	22
	4.6	SIEM		22
	2.0	4.6.1	Installation de Wazuh	22
		4.6.2	Installation de l'Elastic Stack	22
		4.6.3	Configuration de Filebeat sur le routeur	$\frac{22}{23}$
		-1010	- COLLEGE COLOR COLLEGE DO	

# 1 Introduction

MiniCoffee est un groupe français spécialiste de l'univers du café, connu notamment pour ses machines à café en libre service. Pour l'année 2025, l'entreprise souhaite mettre à jour son infrastructure réseau interne en ajoutant :

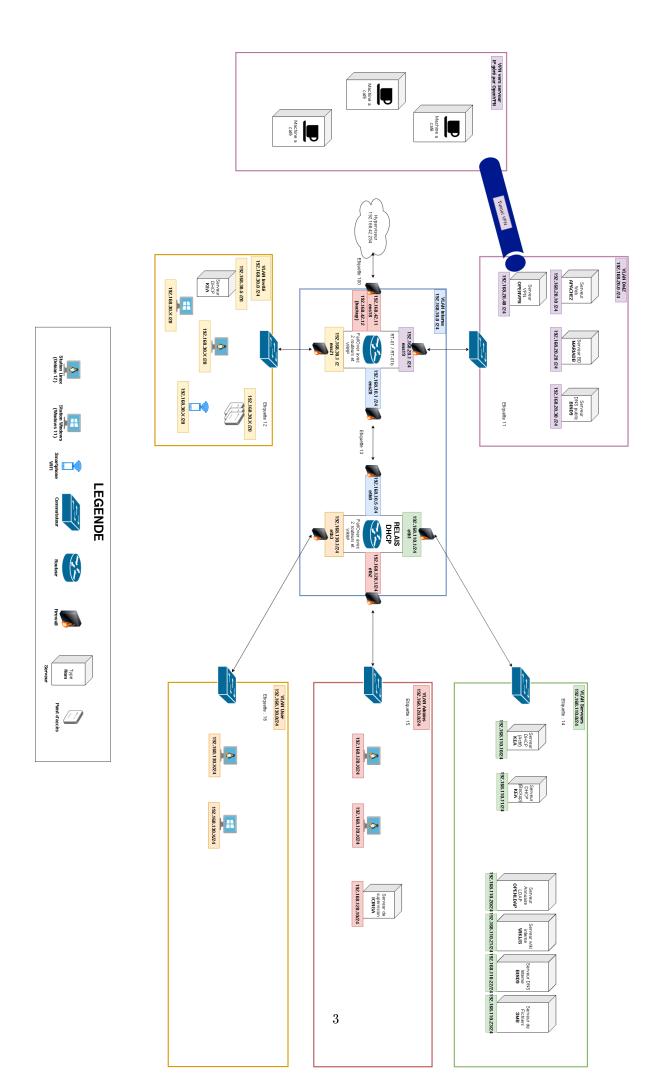
- Divers serveurs d'utilité interne pour les employés et l'équipe informatique;
- Un réseau invité pour permettre à ses fournisseurs d'utiliser du matériel informatique sur place;
- Divers serveurs accessibles en ligne (site Web, serveur DNS public);
- Une meilleure communication entre ses machines à café et son infrastructure, qui a été un des points faibles de l'entreprise ces dernières années.

Pour cette tâche, MiniCoffee a fait appel à BAV4, notre équipe d'étudiants de l'IUT2 Informatique de Grenoble.

# 2 Architecture

L'architecture de notre réseau n'a pas énormément changé. Les seules modifications apportées au réseau sont :

- Passage d'un LAN à un VLAN pour une meilleure segmentation du réseau.
- Les adresses IP internes se terminent par 1XX.
- Les adresses IP externes se terminent par XX.



# 3 Ressources Matérielles utilisées

Actuellement, notre infrastructure réseau comprend un total de 9 machines actives, chacune jouant un rôle spécifique dans notre environnement.

En ce qui concerne le stockage, nous allouons entre 3 et 5 Go d'espace disque par machine, en fonction de leurs besoins en ressources et des tâches qu'elles doivent accomplir. Plus précisément :

- Les machines nécessitant le moins de ressources se voient attribuer 3 Go de stockage, ce qui est suffisant pour assurer leur bon fonctionnement sans surconsommation d'espace.
- Les machines les plus sollicitées, qui traitent des volumes de données plus importants ou exécutent des processus plus intensifs, bénéficient quant à elles de 5 Go de stockage afin de garantir des performances optimales.

En termes de mémoire vive (RAM), chaque machine de notre réseau dispose actuellement de 1 Go. Cette allocation permet de répondre aux besoins de nos applications tout en maintenant un bon équilibre entre performance et consommation de ressources.

Nous surveillons régulièrement l'utilisation de la RAM et du stockage afin d'optimiser notre infrastructure si nécessaire et d'anticiper toute montée en charge.

# 4 Installation et Configuration des éléments de l'infrastrucure

Nous allons détailler dans cette partie comment nous avons configuré les éléments de notre infrastructure réseau.

#### 4.1 Résaux Virtuel

Nous avons créé des VXLAN pour interconnecter les hyperviseurs au sein du cluster, permettant ainsi une communication entre eux. De plus, nous avons mis en place des VNET spécifiques pour chaque hyperviseur afin de segmenter et d'optimiser la gestion du réseau virtuel, garantissant une meilleure performance et une isolation accrue des ressources.

#### 4.2 Routeurs

#### 4.2.1 Configuration des interfaces

Tout d'abord, il faut configurer les interfaces de la machine qui va servir de routeur.

Il faut configurer le fichier /etc/network/interfaces pour attribuer les bonnes ip et CIDR pour chaque interface. Voici un explique de chaque paramètre que l'on peut mettre :

Voici un fichier de configuration type pour un routeur avec plusieurs interfaces :

```
•/etc/network/interfaces
   # Interface WAN (connectee a Internet)
   auto eth0
   iface eth0 inet
   mtu 1450 # Taille MTU standard
   # Interface LAN 1
   (reseau interne 192.168.1.0/24)
   auto eth1
   iface eth1 inet static
       address 192.168.1.1/24
9
       gateway 192.168.1.254
10
       # Facultatif, utilise uniquement si ce reseau doit
11
       sortir par une autre route
12
13
       dns-nameservers 192.168.1.1 8.8.8.8
       dns-domain lan1.local
14
       mtu 1450 # Optimise pour les reseaux
15
16
       locaux rapides
18
   # Interface LAN 2
   (reseau interne 10.10.0.0/24)
19
   auto eth2
20
21
   iface eth2 inet static
       address 10.10.0.1/24
22
       mtu 1450 # Optimise pour un second
23
       reseau local
24
25
   # Activation du routage entre les reseaux
26
   post-up echo 1 > /proc/sys/net/ipv4/ip_forward
28
   # Ajout de routes pour permettre aux deux reseaux de communiquer entre eux
  post-up ip route add 192.168.1.0/24 via 192.168.1.1 dev eth1
  post-up ip route add 10.10.0.0/24 via 10.10.0.1 dev eth2
```

#### Détail de la configuration

- Une première ligne avec la façon d'on l'interface s'active.
  - (L2) auto [nomInterface]: Pour activer automatiquement au démarrage. Idéal pour les interfaces fixes, comme celles des serveurs.
  - allow-hotplug [nomInterface] : Pour activer uniquement quand elle est détectée. Idéal pour les interfaces amovibles.
- Une seconde qui définit sa configuration.
  - iface eth0 inet manual : Interface n'a pas de configuration IP et doit être activé à la main
  - iface eth0 inet none: Interface active mais sans configuration IP
  - (L3) iface [nomInterface] inet dhcp: Utilise le DHCP pour l'attribution d'IP, ...
  - (L8) iface eth1 inet static: Pour faire une configuration avec une IP statique
- Ajout de paramètres pour la configuration de IP si configuration **static** :
  - (L9) address 192.168.1.1/24 : L'adresse IP static
  - (L10) gateway 192.168.1.254: Le gateway
  - (L13) dns-nameservers 192.168.1.1 8.8.8.8 : Les DNS
  - (L14) dns-domain lan1.local : Le domaine DNS
  - metric 10 : La priorité de l'utilisation de cette interface. Plus la valeur est basse, plus la priorité est haute.
  - up ip addr add 192.168.100.15/24 dev [nomInterface]: Si l'on souhaite plusieurs adresses IP sur la même interface

- (L4) mtu 1450 : MTU maximum
- (L33) post-up ip route add 192.168.1.0/24 via 192.168.100.10 : Si la machine doit accéder à un réseau via une passerelle spécifique. Tout le trafic vers 192.168.200.0/24 passera via 192.168.100.10.

Une fois le fichier configuré, il redémarrer le service avec

```
# systemctl restart networking.service
```

#### 4.2.2 Configuration des routes entre les réseaux

Pour permettre au routeur principal de rediriger correctement le trafic destiné aux sous-réseaux internes (hébergés derrière un second routeur), nous avons configuré l'interface réseau avec des routes statiques. Cela permet au système d'orienter les paquets vers le bon « next-hop » (le routeur intermédiaire).

Cette configuration est définie dans le fichier /etc/network/interfaces à l'aide du mot-clé up, qui exécute les commandes au moment où l'interface devient active.

Voici un exemple de configuration pour l'interface ens20, qui est connectée au réseau interne :

```
# ci config ...
# Pour le routeur 2
up ip route add 192.168.110.0/24 via 192.168.10.5
up ip route add 192.168.130.0/24 via 192.168.10.5
up ip route add 192.168.130.0/24 via 192.168.10.5
up ip route add 192.168.130.0/24 via 192.168.10.5
```

- allow-hotplug ens20 : Active automatiquement l'interface lorsque le câble réseau est branché.
- iface ens20 inet static : Définit une adresse IP statique pour l'interface.
- address 192.168.10.2/24: Adresse IP attribuée à cette interface (appartenant au réseau 192.168.10.0/24).
- up ip route add ...: Ajoute manuellement des routes statiques pour atteindre les réseaux 192.168.110.0/24, 192.168.120.0/24 et 192.168.130.0/24 via le routeur intermédiaire 192.168.10.5.

Sans cette configuration, le routeur ne saurait pas comment atteindre ces réseaux via l'autre routeur.

#### 4.2.3 NAT et règles de pare-feu sur un routeur

Le pare-feu et la traduction d'adresses (NAT) sont essentiels au fonctionnement sécurisé du routeur. Nous avons configuré ces éléments à l'aide de **nftables**, qui remplace iptables dans les systèmes Linux récents.

Structure des fichiers : Le fichier principal /etc/nftables.conf agit comme point d'entrée pour charger l'ensemble des règles. Son contenu est minimal et se contente d'inclure des fichiers spécialisés :

```
#!/usr/sbin/nft -f

flush ruleset

include "/etc/nftables/ruleset/sets.nft"
include "/etc/nftables/ruleset/filter.nft"
include "/etc/nftables/ruleset/nat.nft"
include "/etc/nftables/ruleset/logging.nft"
```

#### Organisation modulaire:

- sets.nft contient tous les groupes d'adresses IP (DMZ, LAN, invités, etc.).
- filter.nft contient les règles de filtrage (input, output, forward).
- nat.nft gère la traduction d'adresse (masquerade vers Internet).
- logging.nft contient les chaînes pour journaliser proprement les paquets rejetés.

Mécanisme de NAT: Le routeur 1 agit comme passerelle vers Internet. Pour permettre aux machines internes d'accéder à Internet, il faut faire du NAT (masquage) :

```
table ip nat {
    chain prerouting {
        type nat hook prerouting priority dstnat;
        policy accept;
    }

chain postrouting {
        type nat hook postrouting priority srcnat;
        policy accept;
        oifname "ens18" masquerade
}
```

Ici, toutes les connexions sortant via l'interface WAN ens18 seront masquées, permettant aux machines internes d'utiliser l'IP publique du routeur.

Filtrage par zones : Le pare-feu distingue les interfaces selon les zones (WAN, DMZ, LAN, invités) et applique une politique stricte de contrôle :

- INPUT : seuls le SSH depuis des IP précises et le protocole VRRP sont autorisés.
- FORWARD : contrôle précis des flux inter-réseaux.
- OUTPUT : le routeur ne génère que le minimum de trafic (DNS, ICMP, VRRP).
- IPv6: toutes les connexions IPv6 sont bloquées (table ip6 filter\_ipv6).

Fichier avec les règles du routeur 1: Ci-dessous, les règles nftables du routeur 1:

```
O/etc/nftables.config
   table inet filter {
            chain input {
                     type filter hook input priority filter; policy drop;
                     ip version != 4 drop
                     iifname "lo" accept
                     ct state established, related accept
                     ip protocol vrrp ip daddr 224.0.0.18 accept
iifname { "ens18", "ens19" } ip saddr @ip_ssh_autorise tcp dport 22
                         ct state new jump log_input_ssh
                     jump log_input_unknown
            }
10
11
            chain output {
                     type filter hook output priority filter; policy drop;
13
                     ct state established, related accept
14
                     ip protocol icmp icmp type echo-request accept
16
                     ip daddr 224.0.0.18 ip protocol vrrp accept
                     udp dport 53 ct state new accept
18
            }
19
            chain forward {
                     type filter hook forward priority filter; policy drop;
                     ct state established, related accept
                     iifname "ens18" oifname "ens19" ip daddr 192.168.20.10 tcp dport {
                         80, 443 \} ct state new accept
                     iifname "ens19" oifname "ens20" ip saddr @dns_clients ip daddr
24
                         192.168.110.22 udp dport 53 ct state new accept
                     iifname "ens20" oifname "ens18" ct state new accept
                     iifname "ens20" oifname "ens19" ip daddr @dmz_net ct state new accept iifname "ens19" oifname "ens18" ip saddr @dmz_net ct state new accept
                     iifname "ens19" oifname "ens20" ip saddr @dmz_net ip daddr
28
                         @internal_net jump log_forward_dmz_to_lan
                     iifname "ens19" oifname "ens21" ip saddr @dmz_net ip daddr @guest_net
                          jump log_forward_dmz_to_guest
                     iifname "ens21" oifname "ens18" ip saddr @guest_net ct state new
                         accept
                     iifname "ens21" ip saddr @guest_net ip daddr 192.168.30.10 udp sport
                         68 udp dport 67 accept
                     oifname "ens21" ip saddr 192.168.30.10 ip daddr @guest_net udp sport
                         67 udp dport 68 accept
                     iifname "ens21" ip saddr @guest_net ip daddr @guest_net jump
                         log_guest_to_guest_block
                     iifname "ens21" ip daddr @all_internal_net jump
                        log_forward_guest_to_lan
                     jump log_forward_unknown
            }
36
37
   table ip6 filter_ipv6 {
38
39
            chain input {
                     type filter hook input priority filter; policy drop;
40
            }
41
42
            chain forward {
43
                     type filter hook forward priority filter; policy drop;
44
45
46
            chain output {
47
                     type filter hook output priority filter; policy drop;
48
            }
49
   }
```

Log structuré: Toutes les actions de rejet sont journalisées via des chaînes spécifiques (ex. : log\_-input\_unknown, log\_forward\_dmz\_to\_lan) ce qui permet un débogage efficace.

#### 4.2.4 Haute disponibilité avec Keepalived avec le routeur

Afin d'assurer la tolérance aux pannes et la continuité de service réseau, nous avons mis en place un mécanisme de haute disponibilité (HA) entre deux routeurs à l'aide de l'outil **Keepalived**. Cette solution repose sur le protocole **VRRP** (Virtual Router Redundancy Protocol) qui permet de partager une IP virtuelle entre plusieurs machines redondantes.

Principe de fonctionnement : Tout repose sur la configuration d'un fichier : avec Keepalived, on choisit un routeur actif (MASTER) et un autre de secours (BACKUP). Le routeur actif gère l'IP virtuelle (VIP) utilisée par les clients comme passerelle. En cas de défaillance du MASTER (ex. perte d'interface, arrêt du service), le BACKUP avec la priorité suivante prend automatiquement le relais.

Architecture mise en place : Deux routeurs sont configurés :

- RT-01-Master : MASTER avec une priorité élevée, détient la VIP
- RT-01-Backup : BACKUP avec une priorité inférieure, prend le relais si le MASTER tombe

Une IP virtuelle est utilisée comme passerelle par interface, par exemple : 192.168.30.1/24 pour le LAN Invité.

Configuration de Keepalived: Sur chaque routeur, Keepalived est installé via:

```
# apt install keepalived
```

Le fichier principal de configuration est /etc/keepalived/keepalived.conf. Voici un exemple pour l'interface ens21 (réseau invité) :

```
\(\phi\)/etc/keepalived/keepalived.conf
    # Script de verification de la sante de nftables
    vrrp_script check_nft {
        script "/etc/keepalived/scripts/check_nft.sh"
         interval 3
        fall 2
        rise 3
   }
    vrrp_instance VI_INVITE {
10
        state MASTER
        interface ens21
        virtual_router_id 40
        priority 100
13
        advert_int 1
14
         authentication {
15
             auth_type PASS
16
             auth_pass "mdp"
17
18
19
        virtual_ipaddress {
             192.168.30.1/24
        track_interface {
             ens21
23
        }
24
25
        track_script {
26
             check_nft
        notify_master "/etc/keepalived/scripts/notify_vrrp.sh MASTER ens21"
        notify_backup "/etc/keepalived/scripts/notify_vrrp.sh BACKUP ens21" notify_fault "/etc/keepalived/scripts/notify_vrrp.sh FAULT ens21"
29
   }
```

#### Analyse de la configuration:

• L2: Déclare un bloc de supervision  $vrrp\_script$  nommé  $check\_nft$ .

- L3: Définit le chemin du script qui vérifie si le pare-feu nftables est correctement chargé.
- L4 : Le script est exécuté toutes les 3 secondes.
- L5 : Si deux échecs consécutifs ont lieu, on considère que l'état est défaillant.
- L6 : Il faut trois vérifications réussies pour revenir à un état sain.
- L10 : Ce routeur démarre comme MASTER.
- L11 : Interface réseau concernée (ens21).
- L12 : Identifiant unique de l'instance pour éviter les collisions.
- L13 : Priorité élevée (100), donc ce routeur est favorisé.
- L15-L18 : Bloc d'authentification VRRP avec mot de passe partagé.
- L19-L21 : Attribution de l'adresse virtuelle 192.168.30.1 à cette interface.
- L22-L24 : Vérifie que l'interface réseau est active.
- L25-L27: Supervision du bon fonctionnement de nftables grâce au script check\_nft.
- L28-L30 : Déclenche des scripts selon le changement d'état VRRP (MASTER, BACKUP, FAULT).

Sur le routeur BACKUP, seul le champ state MASTER devient state BACKUP, et la priority est diminuée (par exemple priority 90). Une instance VRRP est configurée par interface réseau.

Fichiers de scripts et de journalisation : Les changements d'état (MASTER, BACKUP, FAULT) déclenchent des scripts dans /etc/keepalived/scripts/. Ces scripts journalisent les transitions dans journalctl au format JSON lisible par un SIEM :

• notify\_vrrp.sh : reçoit en argument l'état et l'interface, et logue un message structuré.

```
</> /etc/keepalived/scripts/notify_vrrp.sh
   #!/bin/bash
   S T A T E = " $ 1 "
   INTERFACE = " $2"
   HOST = $ (hostname)
   TIMESTAMP=$ (date - Is)
   # Verifie que les deux arguments sont bien fournis
   if [ -z "$STATE" ] || [ -z "$INTERFACE" ]; then
echo "[ERROR] Usage: $0 <STATE> <INTERFACE>" >&2
     exit 1
11
13
   # Recupere la VIP secondaire associee a l'interface passee
14
   VIP=$(ip -o addr show dev "$INTERFACE" | awk '/secondary/ {print $4}' | head -n1
   # Log structure en JSON dans journalctl
   logger -t KEEPALIVED \
       .
. "event\":\"VRRP\",\"router\":\"$HOST\",\"state\":\"$STATE\",\"interface\":\
19
          "$INTERFACE\",\"vip\":\"$VIP\",\"timestamp\":\"$TIMESTAMP\"}"
```

• check\_nft.sh: vérifie que nft list ruleset renvoie un jeu de règles non vide.

#### Avantages obtenus:

- Continuité d'accès au réseau même si le routeur principal tombe
- Pas de changement d'adresse IP pour les clients (VIP fixe)
- Récupération automatique sans intervention manuelle
- Logs compatibles avec Wazuh

# 4.3 Serveur DHCP

Afin de pouvoir attribuer des @IP de façon automatique, nous allons installer un serveur DHCP, le logiciel que nous allons utiliser pour le DHCP s'appelle **Kea**. Kea est un serveur DHCP développé par l'ISC, conçu pour être plus flexible et performant que ISC DHCP. Kea supporte IPv4 et IPv6 et est particulièrement adapté aux environnements à grande échelle nécessitant une gestion avancée des adresses IP

#### 4.3.1 Installation

- Nous créons une VM avec une @IP statique car c'est cette dernière qui attribuera les @IP.
- Installation de Kea :

```
# apt install kea-dhcp4-server
```

#### 4.3.2 Configuration

• Nous sauvegardons la configuration pour la restaurer en cas de problème

```
# mv /etc/kea/kea-dhcp4.conf /etc/kea/kea-dhcp4.conf.bkp
```

 Nous créons par la suite le fichier /etc/kea/kea-dhcp4.conf qui doit contenir la configuration suivante :

```
#/etc/kea/kea-dhcp4.conf.bkp
   "Dhcp4": {
            "interfaces - config": {
                     "interfaces": [
                             "ens18"
                     1
            },
            "valid-lifetime": 691200,
            "renew-timer": 345600,
            "rebind-timer": 604800,
            "authoritative": true,
11
            "lease-database": {
                     "type": "memfile",
13
                     "persist": true,
14
                     "name": "/var/lib/kea/kea-leases4.csv",
                     "lfc-interval": 3600
17
            "subnet4": [
18
19
                     {
                              "subnet": "192.168.120.0/24",
20
                              "pools": [
                                      {
22
                                               "pool": "192.168.120.10 - 192.168.120.200"
                                      }
24
                              "option-data": [
27
                                      {
                                               "name": "domain-name-servers",
28
                                               "data": "192.168.110.22"
29
30
                                      },
                                      {
31
                                               "name": "domain-search",
                                               "data": "bav4.local"
33
34
                                      },
35
                                      {
36
                                               "name": "routers",
                                               "data": "192.168.120.1"
37
38
                                      }
39
                     },
40
41
   [... Ajouter autant de subnet que de sous reseaux sont concernes]
            ]
42
43
```

## Détail de la configuration

- (L2) "Dhcp4": Indique que l'attribution est faite avec des @IPv4
- (L3-5) Indique l'interface qui emettra les DHCP response
- (L8-11) Configuration des differents temps de sauvegarde/renouvellement...
- (L12-17) Configuration de la base de donnée qui contiendras les données DHCP
- (L18) "subnet4" : Indique que le subnet spécifié est en IPv4
- (L20) "subnet": "192.168.14.0/24": indique le sous reseau ou le serveur DHCP attribue les adresses.
- (L21-26) Configure les differents intervalles IP attribués
- (L27-L39) Configure les options DHCP (@IP du serveur DNS, adresse du serveur DNS, @IP du routeur)

#### 4.3.3 Ajout d'un relais DHCP

Dans notre réseau, il nécessaire de permettre à des clients situés dans des sous-réseaux différents d'obtenir une configuration IP automatique à partir d'un serveur DHCP centralisé. Pour cela, nous avons mis en place un relais DHCP (*DHCP relay*) sur le routeur (routeur 2 dans notre cas) assurant l'interconnexion des réseaux.

Configuration utilisée : Le paquet utilisé est isc-dhcp-relay, installé sur le routeur. La commande d'installation est la suivante :

```
# apt install isc-dhcp-relay
```

Il faut ensuite adapté le fichier de configuration /etc/default/isc-dhcp-relay avec les paramètres suivants :

- SERVERS: adresse IP du serveur DHCP, par exemple 192.168.110.11
- INTERFACES: interfaces du routeur à écouter (ex. ens19, ens20, ens21)

```
# What servers should the DHCP relay forward requests to?
SERVERS = "192.168.110.11"

# On what interfaces should the DHCP relay (dhrelay) serve DHCP requests?
INTERFACES = "ens19 ens20 ens21"
```

- (L2) Adresse IP du serveur DHCP Kea
- (L5) Ici les interfaces sur lequels le serveur DHCP va pour être relayer.

**Résultat attendu :** Grâce à cette configuration, les clients présents dans les sous-réseaux reliés à ens19, ens20 et ens21 peuvent désormais obtenir dynamiquement leur adresse IP à partir du serveur DHCP, même s'ils ne sont pas directement connectés à lui.

#### 4.4 Serveur DNS

Afin de pouvoir lier un nom a une machine, nous allons installer des serveurs DNS (Domain Name Server), ces derniers feront le lien entre les @IP des différentes machines et le nom que nous leur avons attribué. Le logiciel en charge du DNS s'appelle **BIND 9**. BIND 9 est un serveur DNS open source développé par l'ISC. Il est reconnu pour sa stabilité, sa sécurité et sa compatibilité avec les standards du DNS. Doté de nombreuses fonctionnalités avancées, il prend en charge DoT (DNS over TLS), le contrôle d'accès, la journalisation fine, ainsi que la gestion en mode maître/esclave. BIND 9 est configurable via des fichiers texte et s'adapte aussi bien aux petits réseaux qu'aux infrastructures de grande taille

## Marche a suivre:

- Nous allons créer 2 serveur DNS, un serveur Externe, qui va être accessible depuis l'exterieur, et un serveur DNS Interne, qui va être accessible uniquement depuis l'interieur, ca sera utile pour le wiki
- 2. Nous allons commencer par créer le DNS privé puis nous le cloneront pour en faire un DNS public, il faudra juste supprimer les alias créés pour le wiki, supprimer l'ACL "lan" et l'option lan dans allow-query (voir suite)

#### 4.4.1 Installation de BIND9

Nous installons Bind9 via apt avec la commande suivante :

```
# apt install bind9 dnsutils
```

## 4.4.2 Configuration des options DNS

Nous allons d'abord copier la configuration pour pouvoir la rétablir facilement en cas d'erreur :

```
# cd /etc/bind

# cp named.conf.options named.conf.options.bkp

# cp named.conf.local named.conf.local.bkp
```

Nous allons ensuite modifier le fichier de config /etc/bind/named.conf.options qui contient les options du serveur DNS.

#### Détail de la configuration

- (L1) acl "lan" : On déclare une ACL appellée "lan", qui permet que seule les @Ip spécifiées auront accès au serveur DNS
- (L2-7) Déclarations des sous-réseaux concernés par l'ACL
- (L9-11) On change le forwarder (le serveur DNS qui résoudra les noms si le nôtre ne les contient pas) par le DNS de l'UGA
- (L12) allow-query lan; ; indique que seuls les sous-réseaux de l'ACL peuvent query le serveur DNS

# 4.4.3 Configuration de zone

Nous allons desormais créer la zone bav4.local, c'est cette derniere qui contiendra les enregistrements dns (par exemple wiki.bav4.local). Dans /etc/bind/named.conf.local, nous ajoutons donc la zone suivante:

```
zone "bav4.local" {
   type master;
   file "/etc/bind/db.bav4.local";
   allow-update { none; };
};
```

# Détail de la configuration

- (L2) Indique que ce serveur DNS est l'autorité principale (ou maître) pour la zone bav4.local.
- (L3) Indique l'emplacement du fichier qui contient les enregistrements (voir suite)
- (L4) Interdit toute mise à jour dynamique des enregistrements DNS pour la zone concernée.

Nous allons ensuite dupliquer le fichier  ${\tt db.local}$  en l'appellant  ${\tt db.bav4.local}$  pour pouvoir configurer la zone :

```
# cp /etc/bind/db.local /etc/bind/db.bav4.local
```

Puis, dans db.bav4.local, nous allons mettre en place la config suivante :

```
p/etc/bind/named.conf.local
   $TTL
            604800
            ΙN
                   SOA
   0
                           srv-dns.bav4.local. root.bav4.local. (
                                              ; Serial
                              604800
                                              : Refresh
                                              ; Retry
                               86400
                             2419200
                                              ; Expire
                              604800 )
                                              ; Negative Cache TTL
                    ΙN
                                      srv-dns.bav4.local.
   0
9
10
   srv-dns
                    ΙN
                                      192.168.110.22
                             IN
                                                                192.168.110.30
11
   ldap
   [... ajouter autant d'enregistrement que necessaire]
```

#### Détail de la configuration

- (L3) Numéro de serie
- (L4) Délai de rafraichissement pour la synchronisation des configurations entre plusieurs serveurs DNS
- (L5) Délai au bout duquel un serveur DNS secondaire devra retenter une synchronisation
- (L6) Temps d'expiration du serveur DNS
- (L7) Durée de conservation dans le cache de l'information "NXDOMAIN"
- (L9-LXX) Création des enregistrement DNS : plusieurs formes possibles :
  - 1. Lien nom-@IP : <nom-de-l'hote> IN A <@IP>
  - 2. Lien alias-nom : < nom-de-l'alias> IN CNAME < nom-de-l'enregistrement-de-référence>

Une fois cela fait, relançons **bind9** et notre serveur DNS est maintenant opérationnel :

```
# systemctl restart bind9

# systemctl enable named.service
```

Pour le vérifier, utilisons la commande suivante :

```
$ nslookup google.com
```

#### 4.4.4 Configuration de DoT (DNS over TLS

Afin de rajouter une couche de sécurité dans les requetes DNS, nous allons utiliser DoT (DNS over TLS) qui permet de chiffrer nos requetes DNS. Nous utiliseront par la suite **systemd-resolved** du coté client.

#### Niveau Serveur

bind9 v9.18.33 supporte DoT sans besoin d'un logiciel tiers de type proxy, nous allons donc le mettre en place directement dans bind9.

1. Nous créons et se place dans un nouveau dossier ssl

```
# cd /etc/bind/ssl
```

2. Nous générons une clé et un certificat (auto-signé), nécessaires pour TLS :

```
# openssl req -x509 -newkey rsa:2048 -nodes -keyout /etc/bind/ssl/cleDNS.key -out /etc/bind/ssl/certDNS.crt -days 365 -subj "/CN=bav4.local"
```

3. Nous donnons ensuite l'ownership de la clé a bind

```
# chown bind:bind /etc/bind/ssl/cleDNS.key
```

4. Finalement, nous modifions le fichier de configuration /etc/bind/named.conf.options, vu précédemment :

```
tls servertls {
    cert-file "/etc/bind/ssl/certDNS.crt";
    key-file "/etc/bind/ssl/cleDNS.key";
};
options {
    [...]

listen-on { any; };
listen-on-v6 { any; };
listen-on tls servertls { any; };
allow-query { lan; };
}
```

#### Détail de la configuration

- (L1) Déclaration d'un bloc tls "servertls"
- (L2-3) Indique le chemin vers le certificat et la clé
- (L10) Indique que le serveur écoute les requêtes TLS liées au blocs **servertls** sur toutes les adresses (restreintes en réalités a l'ACL "lan" vu précédemment)

#### Niveau Client

 $Pour \ utiliser \ DoT \ facilement \ sur \ les \ machines \ client, \ nous \ allons \ utiliser \ le \ package \ \textbf{systemd-resolved}$ 

1. Nous installons systemd-resolved:

```
# apt install systemd-resolved
```

2. Nous allons ensuite modifier la configuration de ce dernier :

# Détail de la configuration

- (L4) Déclaration du DNS qui va être utilisé (192.168.110.24) et son hostname (bav4.local), spécifié lors de la création du certificat vu plus haut dans ce document
- (L5) Activation le mode DNSOverTLS

3. Nous copions ensuite le certificat DNS certDNS.crt présent sur le serveur DNS :

```
# scp SERVDNS:/etc/bind/ssl/certDNS.crt
/usr/local/share/ca-certificates/certDNS.crt
```

4. Puis, nous rechargeons les certificats avec :

```
# update-ca-certificates
```

5. Finalement, dans /etc/nsswitch.conf, nous changeons la ligne hosts:

```
phosts: files resolve dns
[...]
```

la ligne hosts a donc 3 options, ainsi:

- (a) Le système vérifie le fichier local /etc/hosts, cette methode est très rapide
- (b) Si cela échoue, le système va tenter d'utiliser systemd-resolved
- (c) Si cela échoue, le système interroge directement un serveur DNS configuré via /etc/resolv.conf

Finalement, nous testons si resolvectl fonctionne avec :

```
# resolvectl status
```

Et la résolution de nom (chiffrée) avec

```
# resolvectl query google.com
```

Pour automatiser cette configuration, nous allons modifier les machines templates pour que les prochaines VMs utilisent DoT et créer un script d'automatisation d'installation pour les machines déja existantes.

Script a éxécuter sur les machines client

```
#!/bin/
   # Definir l'adresse IP du serveur DNS et son nom de domaine
   DNS_IP="192.168.110.24"
   DNS_HOSTNAME="monserveur.local"
   echo "Installation de systemd-resolved..."
   apt update && apt install -y systemd-resolved
   # Activer et demarrer systemd-resolved
11
   systemctl enable --now systemd-resolved
   echo "systemd-resolved est installe et actif."
14
   # Sauvegarde des fichiers avant modification
   echo "Sauvegarde des fichiers de configuration..."
17
   cp /etc/systemd/resolved.conf /etc/systemd/resolved.conf.bak
18
   cp /etc/nsswitch.conf /etc/nsswitch.conf.bak
   echo "Changement de la config"
20
   rm /etc/nsswitch.conf
   rm /etc/systemd/resolved.conf
22
   cp /tmp/nsswitch.conf /etc/nsswitch.conf
23
   cp /tmp/resolved.conf /etc/systemd/resolved.conf
   cp /tmp/certDNS.crt /usr/local/share/ca-certificates/certDNS.crt
25
26
27
   echo "Update du certificat"
   update - ca - certificates
28
30
   # Redemarrer systemd-resolved pour appliquer les changements
   echo "Redemarrage de systemd-resolved...
3.1
32 systemctl restart systemd-resolved
33
   # Tester la resolution DNS
34
   echo "Test de resolution DNS avec systemd-resolved..."
   if resolvectl query google.com | grep -q "google.com"; then
    echo "Test reussi : la resolution DNS fonctionne"
36
37
        echo "Configuration terminee !"
38
39
   else
        echo "Echec du test DNS. Verifie la configuration."
40
41
```

#### Détail du script

- (L4-5) Déclaration de l'@IP du serveur DNS et le nom du certificat
- (L9-12) Installation et activation de systemd-resolved
- (L18-19) Sauvegarde des anciens fichiers de configuration
- (L21-23) Remplacement de la configuration
- (L24) Ajout du certificat
- (L28) Update des certificats
- (L32) Redemarrage de systemd-resolved
- (L36-40) Test de connectivité final

#### Script a éxécuter sur Bastion

Ce script nécéssite que la machine Bastion ait les fichiers nsswitch.conf, resolve.conf, scriptDoTClient.sh dans le répertoire dans lequel ce trouve le script.

A chaque connection, nous effectuerons en plus la commande

```
$ su -c /tmp/scriptDoTClient.sh
```

#### Détail du script

- (L1) Itération dans différentes machines connues par Bastion
- (L2) Copie des fichiers nécessaires
- (L3) Ouverture d'une liaison ssh

#### 4.5 Wiki

Pour le wiki nous avons comparé plusieurs choix, on a choisi Wiki.js pour plusieurs raisons essentielles. Tout d'abord, Wiki.js est simple à installer et à administrer, tout en étant très puissant. Il fonctionne avec une base de données (PostgreSQL, MySQL, etc.), ce qui permet une gestion efficace du contenu. Son interface utilisateur moderne et intuitive facilite la navigation et la rédaction des pages. Ensuite, Wiki.js offre une gestion avancée des permissions, ce qui permet de contrôler précisément qui peut voir ou modifier les pages. Il prend aussi en charge plusieurs formats d'édition, dont Markdown, facilitant ainsi la contribution des utilisateurs. Enfin, il est open-source, léger et extensible grâce à ses nombreux modules. Il permet aussi l'intégration avec Git, ce qui est un gros avantage pour la collaboration et la gestion des versions du wiki.

#### 4.5.1 Installation/Configuration de WikiJS

#### Prérequis

1. Nous allons commencer par installer les packages curl, software-properties-common, postgreSQL, node.js:

```
# apt install -y curl software-properties-common

# curl -fsSL https://deb.nodesource.com/setup_18.x | sudo -E bash -
```

ajoute le dépôt de Node.js 18 sur une distribution Debian ou Ubuntu et préparer l'installation de Node.js à partir des packages officiels de NodeSource.

```
# apt install -y nodejs postgresql
```

2. On se connecte ensuite la base postgres :

```
$ su -i -u postgres psql
```

3. On crée la base wikijs et l'utilisateur postgres wikiuser :

```
CREATE DATABASE wikijs;
CREATE USER wikiuser WITH ENCRYPTED PASSWORD 'motdepasse';
GRANT ALL PRIVILEGES ON DATABASE wikijs TO wikiuser;

\q
```

# Installation/configuration

1. Nous installons wikijs et le serveur node.js :

```
$ mkdir /var/www/wikiJS && cd /var/www/wikiJS

$ curl -fsSL https://get.requarks.io/wiki/latest.tar.gz | tar xz -C .

télécharge et extrait la dernière version de Wiki.js dans le répertoire courant.
```

```
$ npm install
```

2. Nous allons ensuite modifier la configuration /var/www/wikiJS/config.yml

```
db:
type: postgres
host: localhost
port: 5432
user: wikiuser
pass: motdepasse
db: wikijs
```

- (L2) specifie le type de base de données
- (L3) specifie quel serveur heberge la base de données
- (L4) Port utilisé pour la base de données
- (L5) Nom d'utilisateur de la base de données
- (L6) Mot de passe de l'utilisateur de la base de données
- (L7) Nom de la base de données
- 3. Finalement, démarrons Wiki.js:

```
$ node server
```

#### 4.5.2 Configuration de Nginx comme Proxy

Nous allons maintenant configurer un Proxy avec Nginx pour signé le wiki et avoir un accès HTTPS.

#### Installation

Nous installons nginx via apt:

```
# apt install nginx
```

#### Configuration du Virtual Host

1. Nous allons d'abord générer le certificats est la clé pour pouvoir signer le wiki

```
# sudo mkdir -p /etc/ssl/private /etc/ssl/certs sudo openssl req -x509 -nodes
-days 365 -newkey rsa:4096 -keyout /etc/ssl/private/wiki-js-key-no-pass.pem
-out /etc/ssl/certs/wiki-js-cert.pem
```

2. Créons un fichier de configuration :

```
# nano /etc/nginx/sites-available/wiki
```

3. Dans ce dernier, ajoutons le contenu suivant :

```
$/etc/nginx/sites-available/wiki
            server {
                    listen 80;
                    server_name 192.168.110.47;
                    return 301 https://$host$request_uri;
            }
            server {
                    listen 443 ssl;
                    server_name 192.168.110.47;
                    ssl_certificate "/etc/ssl/certs/wiki-js-cert.pem";
1.1
                    ssl_certificate_key "/etc/ssl/private/wiki-js-key-no-pass.pem";
13
14
                    ssl_protocols TLSv1.2 TLSv1.3;
15
                    ssl_ciphers 'HIGH:!aNULL:!MD5';
                    location / {
                            proxy_pass http://192.168.110.21:3000;
18
                            proxy_http_version 1.1;
                            proxy_set_header Upgrade $http_upgrade;
20
                            proxy_set_header Connection 'upgrade';
21
                            proxy_set_header Host $host;
22
23
                            proxy_cache_bypass $http_upgrade;
                    }
24
           }
```

- (L2) port sur lequel tourne le proxy
- (L3) adresse ip de la machine qui heberge le proxy
- (L4) Redirige toutes les requêtes HTTP vers HTTPS en utilisant une redirection permanente (301).
- (L8) Écoute sur le port 443 (HTTPS) et active SSL.
- (L11) Chemin vers le certificat SSL utilisé pour sécuriser la connexion.
- (L12) Clé privée associée au certificat SSL.
- (L14) Autorise uniquement TLS 1.2 et 1.3 (plus sécurisés).
- (L15) Autorise uniquement TLS 1.2 et 1.3 (plus sécurisés).
- (L18) Redirige les requêtes vers Wiki.js qui tourne sur 192.168.110.21:3000.
- (L19) Utilise HTTP/1.1, nécessaire pour les connexions WebSocket.
- (L20) Gère les WebSockets (indispensable pour certaines fonctionnalités).
- (L21) Indique que la connexion doit être mise à niveau (pour WebSockets).
- (L22) Transmet l'hôte original demandé par le client.
- (L23) Désactive la mise en cache si un Upgrade est demandé (important pour les WebSockets).
- 4. On active ensuite la configuration :

```
# ln -s /etc/nginx/sites-available/wiki /etc/nginx/sites-enabled/

# systemctl restart nginx
```

#### 4.5.3 Accès interne

Pour acceder au wiki depuis n'importe quel station interne, il va falloir au préalable l'inscrire dans les enregistrement de notre serveur DNS:4.4.3

#### 4.6 SIEM

#### 4.6.1 Installation de Wazuh

1. Ajout du dépôt Wazuh

```
# curl -s0 <https://packages.wazuh.com/key/GPG-KEY-WAZUH>
```

Cette commande utilise curl pour télécharger la clé GPG publique de Wazuh, ce qui permet au système de vérifier l'authenticité des paquets de Wazuh lors de leur installation.

```
# apt-key add GPG-KEY-WAZUH
```

Ajoute la clé GPG téléchargée au gestionnaire de paquets APT pour valider les paquets provenant du dépôt Wazuh.

```
# echo 'deb <https://packages.wazuh.com/4.x/apt/> stable main' | tee
/etc/apt/sources.list.d/wazuh.list
```

Ajoute le dépôt Wazuh à la liste des sources d'APT, ce qui permet au système d'installer des paquets depuis ce dépôt.

```
# apt update
```

2. Installation du serveur Wazuh

```
# apt install wazuh-manager
```

```
# systemctl enable -now wazuh-manager
```

Active et démarre immédiatement le service wazuh-manager pour qu'il fonctionne au démarrage du système.

# 4.6.2 Installation de l'Elastic Stack

1. Installation d'Elasticsearch

```
\label{eq:wget-q0-https://artifacts.elastic.co/GPG-KEY-elasticsearch \mid apt-key \ add \ -
```

Télécharge et ajoute la clé GPG de l'Elastic Stack afin de valider les paquets d'Elasticsearch.

```
# echo "deb https://artifacts.elastic.co/packages/8.x/apt stable main" | tee -a
/etc/apt/sources.list.d/elastic-8.x.list
```

Ajoute le dépôt officiel d'Elasticsearch à la liste des sources APT pour que le système puisse télécharger et installer Elasticsearch

```
# apt update && apt install elasticsearch
```

```
# systemctl enable -now elasticsearch
```

2. Installation de Kibana

```
# apt install kibana
```

```
# systemctl enable -now kibana
```

## 4.6.3 Configuration de Filebeat sur le routeur

On configure Filebeat sur une machine pour pouvoir envoyer des informations(logs, traffic réseaux...) au SIEM.

1. Installation de Filebeat

```
# apt install filebeat
```

2. Configuration de Filebeat pour Elasticsearch et Kibana

- (L1) Specification des fichiers a envoyer au SIEM
- (L2) Type des fichiers envoyées
- (L4) Chemin vers les fichiers à envoyées
- (L8) URL vers l'interface elasticsearch
- (L9) username utilisé pour se connecter à elasticsearch
- $\bullet~(\mathrm{L}10)$  Mot de passe utilisé pour se connecter à elastic search
- (L12) URL pour acceder à kibana
- 3. Activation du module Netflow

```
# filebeat modules enable netflow
```

Module qui permet d'enregistrer le traffic réseaux

```
# systemctl restart filebeat
```