**软件学院2021级专业实训（一）周报2**

**专业班级： 软件2102 姓名： 沈星志 学号：U202113483**

1. **本周计划和项目任务**

**实现基本的FPS玩法**

**实现怪物AI设计，生命设计，升级参数设计**

**完成一个基本流程完整的FPS游戏**

1. **每日任务完成情况**

**Day1:搭建大体游戏关卡**

**Day2:完成了基本的武器系统设计**

**Day3:完成了场景设计**

**Day4: 完成了基本的FPS交互设计**

**Day5:完成了游戏UI设计**

**Day6:完成人物模型、武器模型、怪物模型**

**Day7:完成了最后游戏项目的debug**