**软件学院2021级专业实训（一）周报2**

**专业班级： 软件2101 姓名： 徐雨枫 学号：U202112036**

1. **本周计划和项目任务**

**实现基本的FPS玩法**

**实现怪物AI设计，生命设计，升级参数设计**

**完成一个基本流程完整的FPS游戏**

1. **每日任务完成情况**

**Day1:完成了基本的人物和怪物脚本设计**

**Day2:完成了基本的武器系统设计**

**Day3:完成了场景设计**

**Day4: 完成了基本的FPS交互设计**

**Day5:完成了怪物的AI设计**

**Day6:完成了人物武器的升级参数交互设计**

**Day7:完成了最后游戏项目的debug**