# Momentum Contrast for Unsupervised Visual Representation Learning

恺明太强悍了,广州人的骄傲!有机会的话鼠鼠去试试套恺明 (楽)

### **Abstract**

MoCo是一种运用在视觉表征的无监督学习方法。具体来说, MoCo使用了对比学习,创建了动态的图像字典库和动量解码 器。并且MoCo最突出的工作是他可以迁移到下游任务,战胜 基于有监督方法的模型,挖了一个大坑。

## Conclusion

在同样经过了预训练后,MoCo基本杀穿了有监督模型,一雪前耻(指end-to-end和memory bank),并且证明了MoCo是一种训练成本相对低廉,普通科研工作者也可以使用的方法。(可是我连一张3090都没有呀!!!隔壁的同学快把你的8卡A100给我!!!)

## Introduction

基于无监督学习方法的模型一直是视觉领域工作者的final dream。参考NLP中的BERT,是创建了一个token字典库,以存储token特征;然而视觉任务中,图像是高维且连续的特征空间,不仅创建字典库十分困难,并且难以输入供无监督学习学习的信号。

MoCo则使用了一种很巧妙的方法。这里得先简单地讲下对比学习:举个例子,假如有两个穿背带裤的ikun和一只鹦鹉的图像,即使没有给他们打标签,你也可以通过对比ikun和鹦鹉知道他们长得一点都不像,所以会把两个ikun分在一起。

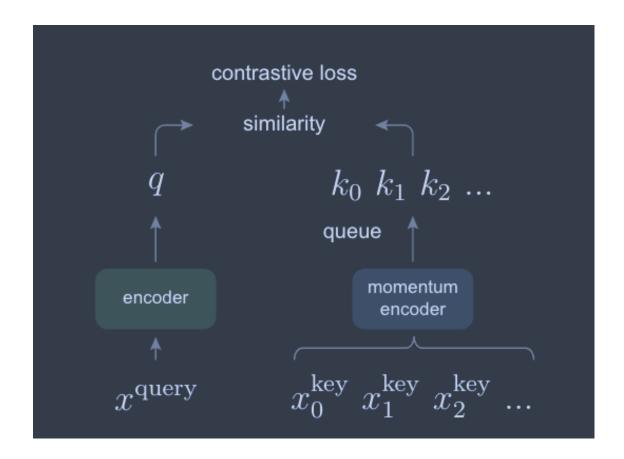






因此我们可以运用以下思想:如果我们可以将图像提取出特征向量,则相似的图像之间特征向量距离应该尽量拉近,不相似的特征向量距离应该尽量拉远。

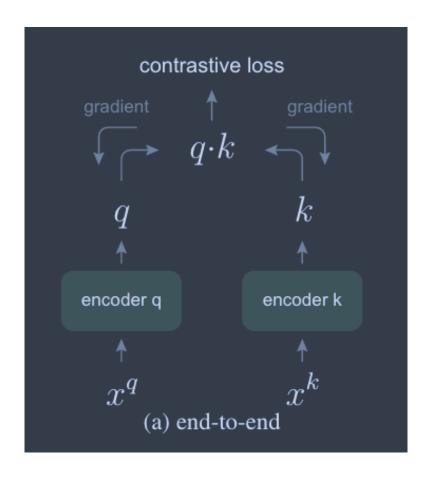
接下来问题又来了,我们怎么样输入信号告诉模型你这个分类好,这个分类不好呢?这个时候又要用到"代理任务"了,在MoCo里,我们假定每张图片都单独是一类,剩下的都是其他类。那如果每一类只有一张图片要怎么训练呢?答案是:数据增强。我们可以通过裁剪、拉伸、平移、旋转等方法制造同一幅图像Xquery的不同版本X0key作为正样本(因为这些操作大多不会改变图像特征),而batch其他的图像如X1key、X2key则被作为负样本。我们所需要做的就是让Xquery forward得到特征q,让X0key、X1key、X1key经过forward后得到特征k0、k1、k2等,最后再优化参数使得q和k0距离尽可能近,使q和剩下的k1、k2等尽可能远。



# Methods

讲MoCo之前,先讲讲先前的两个工作。

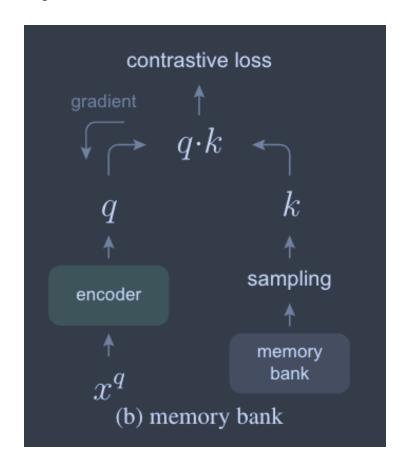
• (a) end-to-end



在提取k的特征时,我们应该使用相似的编码器。如果编码器不相似的话,那么模型学习到的不是图像本身之间相似的特征,而是很有可能学习到相似的编码器。举个例子,A和B都是ikun,C是鹦鹉,但是B和C的编码器更像,导致模型依靠编码器特征将B和C分到一起。所以所有的k在提取特征时都应该使用相似的编码器。

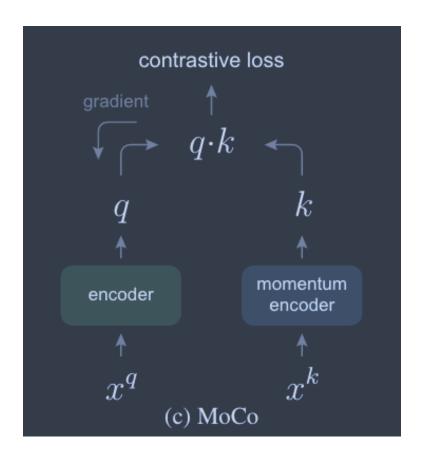
而end-to-end模型没有上述问题,因为它直接全部输入都使用同一编码器。但代价就是试图构造字典时,需要一股脑输入所有batch,显卡显存根本存不下,更别提后面的计算开销了。那如果用小一点规模大字典呢?一个字典规模越大,他包含的特征就越丰富多样;反之,你的字典规模不够大的话,包含的特征就不足以区分图像。

#### • (b) memory bank



memory bank则和end-to-end背道而驰,它放弃了使用同一编码器,将batch分批次输入,但是不同时间的编码器也会更新而不一样,导致特征提取时会有不一致性。

(c) MoCo



MoCo则想到了个两全其美的方法,名曰动量编码。

Formally, denoting the parameters of  $f_k$  as  $\theta_k$  and those of  $f_q$  as  $\theta_q$ , we update  $\theta_k$  by:

$$\theta_{\mathbf{k}} \leftarrow m\theta_{\mathbf{k}} + (1-m)\theta_{\mathbf{q}}.$$
 (2)

在这里,k的编码器确实会变,但是由于动量m的存在(m是介于0和1之间的数,通常为0.999以上),导致k编码器更新非常慢。同时,MoCo还采用了队列结构,(fifo)这样就可以分批次输入的同时保证编码器相似,还能更新编码器。

#### Algorithm 1 Pseudocode of MoCo in a PyTorch-like style.

```
f_k.params = f_q.params # initialize
 x_q = aug(x) # a randomly augmented version
 x_k = aug(x) \# another randomly augmented version
q = f_q.forward(x_q) # queries: NxC
k = f_k.forward(x_k) # keys: NxC
k = k.detach() # no gradient to keys
 l_pos = bmm(q.view(N,1,C), k.view(N,C,1))
 l_neg = mm(q.view(N,C), queue.view(C,K))
logits = cat([l_pos, l_neg], dim=1)
labels = zeros(N) # positives are the 0-th
 loss = CrossEntropyLoss(logits/t, labels)
 loss.backward()
update(f_q.params)
 f_k.params = m*f_k.params + (1-m)*f_q.params
enqueue(queue, k) # enqueue the current minibatch
 dequeue (queue) # dequeue the earliest minibatch
```

bmm: batch matrix multiplication; mm: matrix multiplication; cat: concatenation.

值得一提的是,有人问为什么q和k不用同一个编码器?这里笔者认为其实要不要用同一个都可以,能保证k的编码器相似就OK,介于之前memory bank使用了不同的编码器,MoCo也使用了不同的编码器。

还有一个比较有意思的点是损失函数

$$\mathcal{L}_q = -\log \frac{\exp(q \cdot k_+ / \tau)}{\sum_{i=0}^K \exp(q \cdot k_i / \tau)}$$

这玩意其实就是softmax换了张脸。

照例鼠鼠偷懒不写实验啦,等找到富婆被包养了再回来写。