

Présentation

RESIoT

Groupe Piñix
21/05/19

Technologies utilisées

❖ *Application web*

- *Utilisation du framework Angular*
- *Programmation en TypeScript*
- *Utilisation de la logique composant*
- *Utilisation de Bootstrap*

❖ *Serveur*

- *Node.js KNX.js*

❖ *Socket.io*



TypeScript



Fonctionnalités proposées (1/2)

Disponibles sur l'appli web

- ❖ *Service d'authentification*
- ❖ *Connexion à la maquette*
- ❖ *Allumer les lampes individuellement*
- ❖ *Démarrer/arrêter un chenillard*
 - *Choisir l'ordre des lampes*
 - *Changer la vitesse*
- ❖ *Etats des lampes en direct*
- ❖ *Gestion des boutons*
- ❖ *Déconnexion de la maquette*

Fonctionnalités proposées (2/2)

- ❖ *Disponibles via le serveur uniquement*
 - *Chenillard sur plusieurs maquettes en série*
 - *Interactivité avec les boutons sur chaque maquette*

Perspectives et fonctionnalités futures

- ❖ *Proposer la connexion à plusieurs maquettes sur l'application web*
- ❖ *Visualisation de plusieurs maquettes à la fois*
- ❖ *Découverte des maquettes disponibles sur le réseau*

Difficultés rencontrées

- ❖ *Prise en main de Angular*
- ❖ *Organisation du serveur, liaisons entre les sockets/maquettes/utilisateurs*
- ❖ *Disponibilité des maquettes*
 - *Difficultés pour se connecter, réaliser des tests*
 - *Maquettes mal programmées*