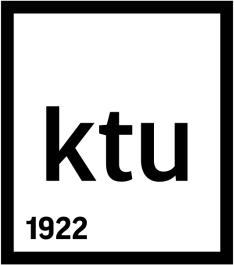
**KAUNO TECHNOLOGIJOS UNIVERSITETAS INFORMATIKOS FAKULTETAS**



T120B165 Saityno taikomųjų programų projektavimas

Projekto „BidIt“ ataskaita

Atliko:

IFF-0/9 gr. studentas Augustas Jonaitis

Priėmė:

Tomas Blažauskas

**KAUNAS 2023**

**TURINYS**

Turinys

[1. Sprendžiamo uždavinio aprašymas 3](#_Toc146147327)

[1.1. Sistemos paskirtis 3](#_Toc146147328)

[1.2. Funkciniai reikalavimai 3](#_Toc146147329)

[2. Sistemos architektūra 3](#_Toc146147330)

# Sprendžiamo uždavinio aprašymas

## Sistemos paskirtis

Projekto tikslas – sukurti svetainę skirtą knygų intuziastams, kurioje jie galėtų įdėti turimą knygą į varžytines bei jose dalyvauti, norėdami konkuruoti dėl norimos knygos.

Veikimo principas – pačią kuriamą platformą sudaro dvi dalys: internetinė aplikacija, kuria naudojasi pirkėjai, ir administratorius bei aplikacijų programavimo sąsaja (angl. trump. API).

Svečias norėdamas naudotis šia sistema turi prisiregistruoti. Naudotojas gali naršyti po aukcionų katalogą, išsirinkus tinkamą aukcioną, norimame mieste arba pasirinkus norimą kompaniją, gali įdėti turimą knygą į varžytines, užpildžius reikiamą informaciją ir įkeliant nuotrauką. Taipogi naudotojas gali pats dalyvauti varžytinėse konkuruojant dėl norimos knygos. Aukcionas atsiranda saraše tik tuomet, kada administratorius jį patvirtina. Administratorius gali tą patį ką ir naudotojas bei pridėti kompaniją, ištrinti naudotojo paskyrą.

Hierarchija: knyga < aukcionas < miestas.

## Funkciniai reikalavimai

Svečias gali:

1. Prisiregistruoti.
2. Prisijungti.
3. Naršyti po svetainę.

Registruotas sistemos naudotojas gali:

1. Prisijungti.
2. Atsijungti.
3. Pridėti knygą į varžytines pasirinktame aukcione, mieste.
4. Naršyti po svetainę.
5. Redaguoti dedamą knygą į aukcioną, kol jis nepatvirtintas.
6. Statyti už norimą prekę.
7. Peržiūrėti pasirinktos kompanijos aukcionų knygas ir pnš.

Administratorius gali :

1. Pašalinti naudotojus.
2. Patvirtinti tinkamą prekę varžytinėms.
3. Pašalinti netinkamą prekę iš varžytinių.
4. Statyti už norimą prekę.
5. Pridėti kompaniją.
6. Pašalinti kompaniją.
7. Sukurti naują aukcioną.
8. Pašalinti aukcioną.

# Sistemos architektūra

Sistemos sudedamosios dalys:

* Kliento pusė (ang. Front-End) – Blazor;
* Serverio pusė (ang. Back-End) –.NET;
* Duomenų bazė – MySQL.

pav. 1 pavaizduota kuriamos sistemos diegimo diagrama. Sistemos talpinimui yra naudojamas Azure serveris. Kiekviena sistemos dalis yra diegiama tame pačiame serveryje. Internetinė aplikacija yra pasiekiama per HTTPS protokolą. Šios sistemos veikimui yra reikalingas BidIt API, kuris pasiekiamas per aplikacijų programavimo sąsają. Pats BidIt API vykdo duomenų mainus su duomenų baze – tam naudojama TCP/IP sąsaja.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

pav. 1 Sistemos BidIt diegimo diagrama