

# Aplikacja Mobilna

Link do prezentacji aplikacji (jeżeli byłyby problemy z odpaleniem w android studio):

<https://www.youtube.com/watch?v=Az-VMRboC1k>

## Opis projektu

Aplikacja na Androida została zaprojektowana w języku JAVA jako narzędzie umożliwiające zamawianie jedzenia z różnych restauracji. Informacje o restauracjach oraz dostępnych dań są pobierane z pliku JSON o nazwie "restaurant.json". Projekt składa się z następujących klas:

1. **MenuListAdapter.class**: Klasa odpowiedzialna za wyświetlanie listy dań w menu restauracji.
2. **PlaceYourOrderAdapter.class**: Klasa odpowiedzialna za obsługę zamówienia i wyświetlanie szczegółów zamówienia.
3. **RestaurantListAdapter.class**: Klasa odpowiedzialna za wyświetlanie listy restauracji.
4. **Menu.class**: Klasa reprezentująca pojedyncze danie w menu, zawierająca informacje takie jak nazwa, opis i cena.
5. **RestaurantModel.class**: Klasa reprezentująca pojedynczą restaurację, zawierająca informacje takie jak nazwa, adres i lista dań.
6. **MainActivity.class**: Główna klasa aplikacji, odpowiedzialna za obsługę interakcji użytkownika i nawigację między ekranami.
7. **OrderSuccessActivity.class**: Klasa odpowiedzialna za wyświetlanie ekranu szczegółów zamówienia wraz z wprowadzeniem danych.
8. **RestaurantMenuActivity.class**: Klasa odpowiedzialna za wyświetlanie menu restauracji po wybraniu konkretnej restauracji.
9. **SplashActivity.class**: Klasa odpowiedzialna za wyświetlanie ekranu powitalnego podczas uruchamiania aplikacji.

## Funkcjonalności aplikacji

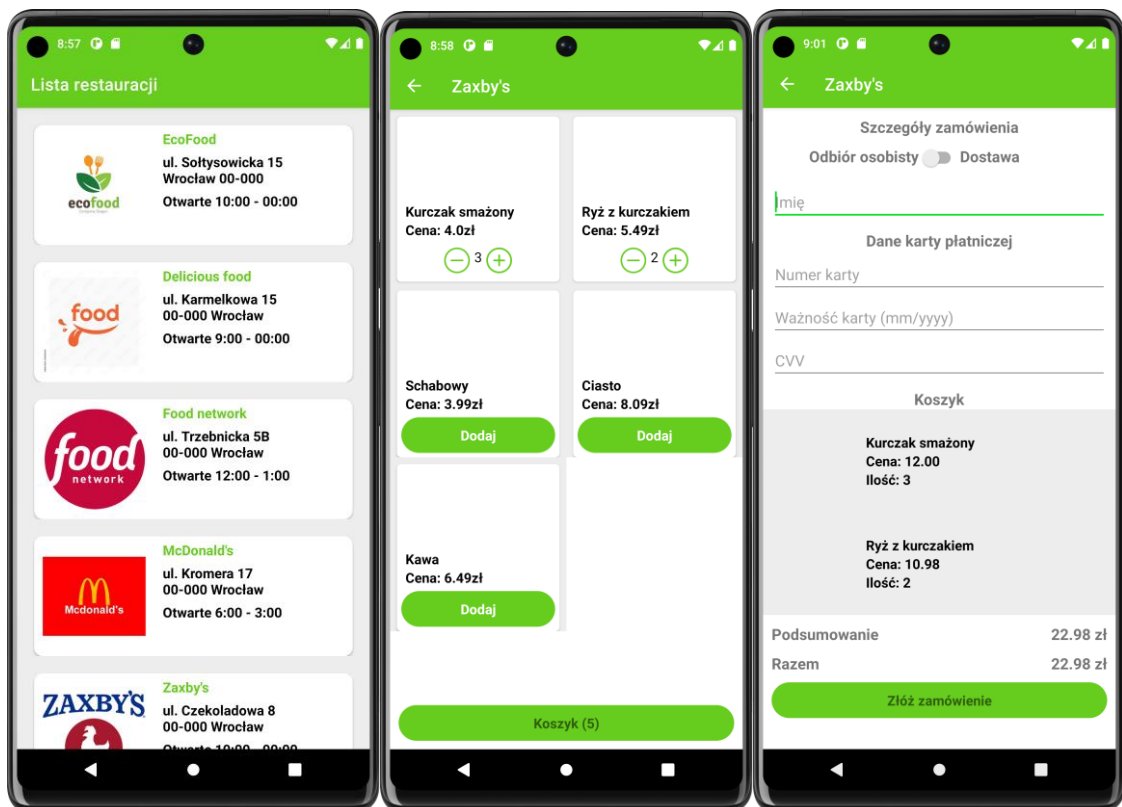
1. Wyświetlanie listy restauracji: Aplikacja wyświetla listę restauracji pobraną z pliku "restaurant.json" za pomocą klasy **RestaurantListAdapter**.
2. Wyświetlanie menu restauracji: Po wybraniu konkretnej restauracji z listy, aplikacja wyświetla menu tej restauracji za pomocą klasy **RestaurantMenuActivity**.
3. Dodawanie dań do zamówienia: Użytkownik może wybrać dania z menu i dodać je do zamówienia za pomocą klasy **MenuListAdapter**.
4. Edycja zamówienia: Użytkownik wprowadza dane do zamówienia **PlaceYourOrderAdapter**.
5. Złożenie zamówienia: Po zakończeniu edycji zamówienia, użytkownik może złożyć zamówienie.
6. Ekran potwierdzenia zamówienia (**OrderSuccessActivity**).

## Dodatkowe informacje

Dodatkowo, aplikacja korzysta z pliku "restaurant.json", który zawiera informacje o restauracjach i ich menu.

Niestety w pliku restaurant.json miałem problem z importowaniem zdjęć za pomocą adresu URL dlatego zastosowałem tam konwersję na base64. Ze względu na bardzo długi zapis tej metody zdjęcia wyświetlane są tylko w spisie restauracji.

Kolorystyka aplikacji została zdefiniowana w themes.



9:02

← Zaxby's

Szczegóły zamówienia

Odbiór osobisty ☐ Dostawa ☒

Imię

Adres

Miasto

Województwo

Dane karty płatniczej

Numer karty

Ważność karty (mm/yyyy)

CVV

Koszyk

**Kurczak smażony**  
Cena: 12.00  
Ilość: 3

**Ryż z kurczakiem**  
Cena: 10.98  
Ilość: 2

9:02

← Zaxby's

Adres

Miasto

Województwo

Dane karty płatniczej

Numer karty

Ważność karty (mm/yyyy)

CVV

Koszyk

**Kurczak smażony**  
Cena: 12.00  
Ilość: 3

**Ryż z kurczakiem**  
Cena: 10.98  
Ilość: 2

Podsumowanie 22.98 zł

Dostawa 6.00 zł

Razem 28.98 zł

Złóż zamówienie

9:02

Zaxby's

Złożono zamówienie :)

Gotowe