

### **Fuzz**

### Generacja Losowych Wejść

- Wypisuje losowe ciągi znaków
- Potrafi robić odstępy czasowe
- Można zawęzić zbiór znaków
- Można dać stałego seeda

## Ptyjig

### Testowanie Interaktywnych Narzędzi

- Emuluje naciskanie przycisków przez użytkownika
- Potrafi zapisać stdin/stdout do pliku
- Potrafi robić odstępy czasowe

"An Empirical Study of the Reliability of UNIX Utilities"

Barton P. Miller, Lars Fredriksen, Bryan So, 1990, Univ. of Wisconsin, Madison



https://github.com/alipourm/fuzz
Na Mint 18.2 potrzebne były zmiany:

GRUB\_CMDLINE\_LINUX="pty.legacy\_count=256" /etc/default/grub sudo chmod 777 /dev/pty\* && sudo chmod 777 /dev/tty\* ptyjig.c linia 187: *int executing* -> *volatile int executing* 



	Utility	VAX (v)	Sun (s)	HP (h)	i386 (x)	AIX 1.1 (a)	Sequent (d)	]	Utility	VAX (v)	Sun (s)	HP (h)	i386 (x)	AIX 1.1 (a)	Sequent (d)		
	adb	•0	•	•	0	-	-		m4								
as	as	•			•	•	•		mail			5950					
0.0	awk							make →	make			•					
	bc				•0				more	+				-			
	bib	1		-	-	-	-		nm nroff				9				
	calendar				-												
	cat								pc						<del>17</del> 0		
	cb	•		•	•	0	•		pic		- 2	- 5	_		1700 H		
	cc								plot		0	•					
	/lib/ccom	1			-	_	•		pr	1	••	200			<del></del>		
	checkeq				-				prolog	•0	•0	•0			170		
	checknr				-	-			psdit				-	-			
	col	•0	•	•	•0	•	•		ptx	50	•	•	0		0		
	colcrt				-	_			refer	•	*	•	-	-	!•		
	colrm	1			-	-			rev				-	-			
	comm								sed								
	compress					-			sh		1		_				
	/lib/cpp								soelim					-			
	csh	••	0	0	-	0	0		sort	1		1000	196				
	dbx	1	*	-	-				spell	•0	•	•	0	•	•		
	dc				0				spline					-			
	deqn		•	-	_	_	_		split								
	deroff	•	•	•		•	•		sql		-			_	770		
	diction	•	-	•		-	•		strings						F		
	diff								strip			1000					
	ditroff	•0	•	-	-	-			style	•	_	•			•		
	dtbl			-	-	-	1-		sum								
_	emacs	•	•	0	-	-			tail								
macs	eqn		•	•					tbl	1							
	expand	1				-		tolnot	tee								
	f77	•		_	-	-	\ <u>-</u>	telnet →	telnet		•	•	-		0		
	fmt								tex			170	-	-	57.0		
	fold					-			tr								
	ftp graph	•	•	•	-	•	•		troff		-	-					
						-			tsort	•	*	•	•	•	•		
	grep								ul	•	•	•	-	-	•		
	gm			-	-		\ <u>-</u>		uniq	•	•	•	•	•	•		
	head					-			units	•0	•	•	•	•			
	ideal			-	-	-	_		vgrind			•	-		1		
	indent	•0	• o ⊕	•	-	-	•	VI →	vi	•	93		-				
	join								wc								
	latex			_	_	_	_		yacc								
	lex	•	•	•	•	•	•		# tested	oc oc		75	55	49	73		
	lint							1		85 25	83	75	16	12	19		
	lisp		-		-	-	-	od 24 E0/	# crashed/hung	10 March 10 St. 10	21	25	Control of the contro		Control of the Control		
	look	•	0	•	•	-	•	od 24.5% <u>→</u>	%	29.4%	25.3%	33.3%	29.1%	24.5%	26.0%		
, L				-		They Were Tes		do 33.3%	Table 2: List of Utilities Tested and the Systems on which They Were Tested (part  • = utility crashed, ○ = utility hung, * = crashed on SunOS 3.2 but not on SunOS 4.0,								
						3.2 but not on Si vailable on that											
	⊕ − crasi						system.		⊕ = crasne					railable on that	system.		
		: = utili	ıy causea t	ne operatii	ng system to	crusn.		! = utili	ty caused t	ne operatir	ig system to	crasn.					
•		100	۰۰ "	Λn	Fm	nirica	I Ctu	dy of the R	مانعاناه	tv o	FIIN	JIV	l I±ili	tioc"			
9Live	esData	133	JU.	H		hii ica	וויטנע	ay or the R	בוומטווו	Ly U	U	VI/\	Utill	UC2			

Utility	SunOS		HP-UX		AIX		Solaris	Irix	Ultrix	NEXT	GNU	Linux	Utility		SunOS		HP-UX		IX	Solaris	Irix	Ultrix	NEXT	GNU	Linu
	90	95	90	95	90	95	95	95	95	95	95	95	Cunty	90	95	90	95	90	95	95	95	95	95	95	95
adb	•	•	•	•0	X	×	•0	×	x	X	×	×	sed												
as					•					•			sh												
awk													soelim					×							,
bc										•		×	sort												
bib		•	×		×	×	×	×			×		spell					•		•				×	,
calendar											×	X	spline		- 65	200	×	×		1811	×	( <del>-</del>			,
cat													1000000				^	^			^				1
cb			•		0	0			•	•	×	×	split												
cc										•		1034.7	strings					×		•					
ccom					X	×	0			•	100	×	strip		1923		1000				000			1000	
checkeq				×		•		×			×	×	style	×	•	•	•	×		×	×		•	×	>
checknr					X			×			×	×	sum												
col	•	0	•		•	•	•	•	0	•	×		tail												
colcrt				X	×	•	×	×			×		tbl												
colrm				X	×		×	×			×		tee												
comm													Inet → telnet	•	•	•		•	•		•	•	•	×	
compress					X								tex			×		×	x	×	×			×	
срр	0		0		0						×		tr												
csh	×		×		×	×					^	0	tsort			•		•					•	×	
ctags	×	x	×	x	×	^	×	x			×	×	ul	•	•	•	•	×	•	•	•	•	•	×	,
dbx	•	^	×	^	^		^	^		×	^	Î	uniq				(50.5)	•			•		•0	85300	
dc								•				×	units					•		•				×	,
deroff			•		•						×	×	vgrind			×		×						×	, x
diction	×	•	•	•	x		×	×	•	•	×	×	100					^					•	_ ^	^
diff	200		5358		3323		1020	3555			0.552	35.65	wc												
ditroff	•	•	×	•		•	•		•	•			yacc		00	70	74	40	74	70		00	75	47	+-
eqn	•	•	•	•		0		•	•	•		×	# tested	77	80	72	74	49	74	70	60	80	75	47	55
ex			•								×		# crash/han	_	18	24	13	12	15	16	9	17	32	3	5
		Table	2. I	ot of 1	Tallial	oc Tee	ted and F	l a a sulta	of Th-			1	6% <del>*</del>	29%	23%	33%	18%	24%	20%	23%	15%	21%	43%	6%	9

1995: "Fuzz Revisited: A Re-examination of the Reliability"

# Mangleme

Program CGI

~120 linii w C

Napisany w 2004

Przez Michała Zalewskiego twórcę American Fuzzy Lop Generuje HTML

W celu znalezienia

błędów w przeglądarkach



## Przykłady źle obsługiwanych plików HTML

<HTML>

<TBODY>

<COL SPAN=999999999>

<HTMI>

<HEAD>

<MARQUEE>

<TABLE>

<MAROUEE HEIGHT=100000000>

... w sumie 11 razy MARQUEE

<MARQUEE HEIGHT=100000000>

<TRODY>

Attack of the marquees!







<HTML>

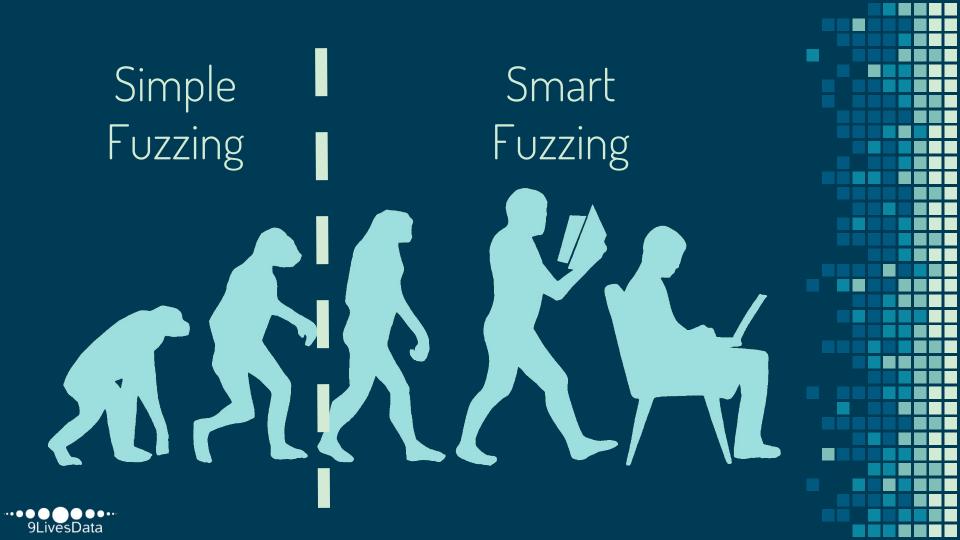
<TABLE>

<TR>

Links







# Smart Fuzzing

### Instrumentacja

Wykorzystanie wiedzy o zachowaniu programu przy generowaniu fuzz testów

### Uczenie maszynowe

Między innymi algorytmy genetyczne i sieci neuronowe

### Heurystyki

Przyspieszone efekty fuzzingu dla typowych przypadków

### Interakcja z ludźmi

Czasami komputer nie da rady bez pomocy człowieka

### SMT\* Solvers

Logiczne rozwiązywanie problemów decyzyjnych

\* Satisfiability modulo theories

#### Inne

Dopasowane techniki dla konkretnego problemu





# AFL

### **American Fuzzy Lop**

- State of the Art
- Smart Fuzzing
- Open Source
- Integracja z GCC/Clang
- Znalazł bugi w 100+ programach















# Wejście/Wyjście AFL

### Twój program

skompilowany afl-gcc/afl-clang



chociaż jeden poprawny plik wejściowy



## Katalog "output/queue"

Poprawne pliki wejściowe, a każdy powoduje inne działanie

## Katalog "output/crashes"

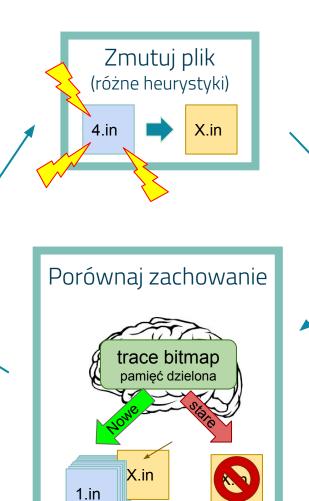
Niepoprawne pliki wejściowe, a każdy powoduje inny crash / timeout

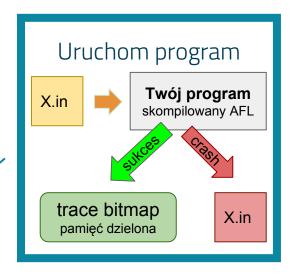


# Jak działa afl-fuzz?







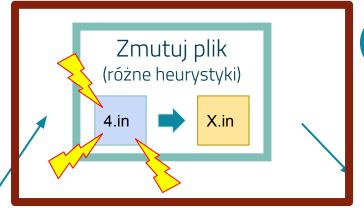


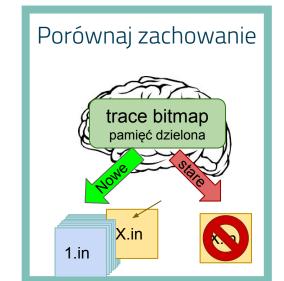


# Jak działa afl-fuzz?

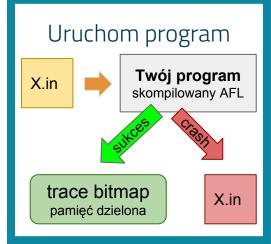
start













# Heurystyki mutacji pliku

### Deterministyczne (na początku)

### Odwracanie bitów

Okienko przesuwa się bit po bicie i odwraca grupy bitów różnej długości (1, 2, 4 itd.)

### Odwracanie bajtów

Okienko przesuwa się bajt po bajcie i odwraca grupy bitów różnej długości

### Arytmetyka

Dodajemy do grup bajtów wartości z przedziału (-35, 35). Operacje zarówno grubo- jak i cienko- końcówkowe

### Magiczne stałe

Nadpisujemy grupy bajtów magicznymi stałymi np. 0, -1, 64, 100, 255

### Spustoszenie (HAVOC)

Losowe jednoczesne użycie determnistycznych mutacji w różnych miejscach pliku

### Splatanie (SPLICE)

Wyciąga **dwa** pliki z kolejki, ucina w losowych miejscach, skleja i jeszcze na koniec wykonuje HAVOC

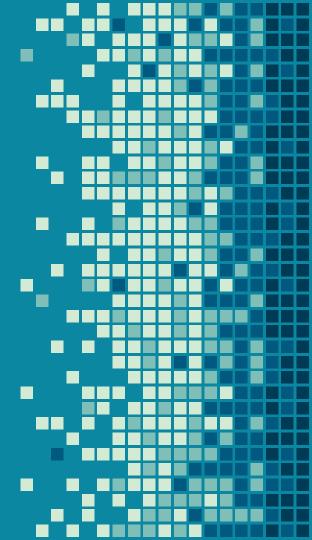
Losowe (w nieskończoność)



In the past six years or so, I've also seen a fair number of academic papers that dealt with smart fuzzing [...] I'm unconvinced how practical most of these experiments were;

I suspect that many of them suffer from the bunny-the-fuzzer's curse of being cool on paper and in carefully designed experiments, but failing the ultimate test of being able to find new, worthwhile security bugs in otherwise well-fuzzed, real-world software.

Michał Zalewski, AFL Historical notes

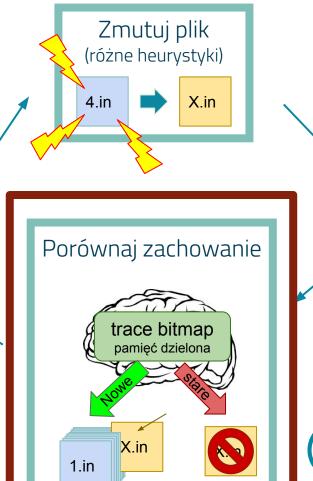


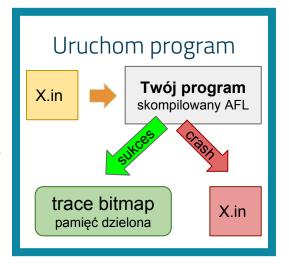


# Jak działa afl-fuzz?

start











# afl-as to podstawa afl-gcc/afl-clang

```
main:
int main(int argc, char *argv[]){
                                         main:
                                                                                         /* --- AFL TRAMPOLINE (64-BIT) --- */
                                          : ustaw eax (32-bit) na 0
  if(argc == 10) return 1;
                                                                                         .align 4
                                                  %eax, %eax
                                          xorl
                                                                                         leaq -(128+24)(%rsp), %rsp
                                          ; porównaj 10 i argc
  return 0;
                                                                                         movg %rdx, O(%rsp)
                                                  $10, %edi
                                                                                         movg %rcx, 8(%rsp)
                                          ; ustaw 1 jeśli równe
                                                                                         movg %rax, 16(%rsp)
                                                                                         movg $0x000005b0, %rcx
                                                  %al; al to 8 bitów z eax
                                                                                         call __afl_maybe_log
                                          ; zwracamy eax
                                                                                         movq 16(%rsp), %rax
                                          ret
                                                                                         movg 8(%rsp), %rcx
                                                                                         mova O(%rsp), %rdx
                                                                                         leaq (128+24)(%rsp), %rsp
                                                                                         /* --- END --- */
                                                                        afl-as
                                 gcc
                                                                                        xorl
                                                                                                 %eax, %eax
                                                                                        cmpl
                                                                                                 $10, %edi
                                                                                                 %al
                                                                                        sete
                                                                                        ret
```

as + 250 linii kodu afl maybe log



### Wzbogacanie asm w afl-as

- Czytaj plik \*.s linia po linii
- Jeśli znajdziesz rozgałęzienie kodu (np. jmp):
  - Wylosuj **id** od 0 do 65535
  - Wstaw trampolinę\* z wylosowanym id
- Dodaj na koniec kod implementujący trampolinę

### Gdy program trafi na trampolinę

- Tworzy parę p = <poprzednie\_id, id>
- Inkrementuje *licznik* odpowiadający p
- Licznik jest trzymany w trace\_bitmap (pamięć dzielona przez nasz program i AFL)

### Trace\_bitmap:

- <id1, id1> -> licznik\_1;
- <id1, id2> -> licznik\_2;
- <id2, id2> -> licznik\_3;

### Po zakończeniu działania programu

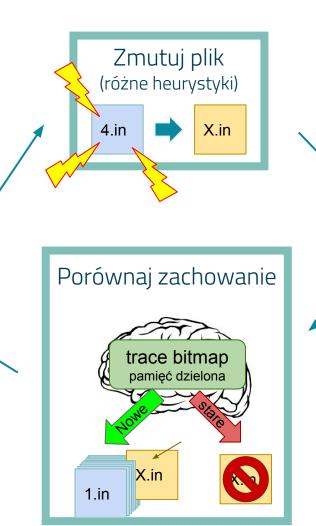
- AFL porównuje trace\_bitmap z mapami pozostałych wykonań programu
- Zmutowane plik wejściowy jest zapisywane do output/queue tylko jeśli ma nowe wartości liczników w trace\_bitmap

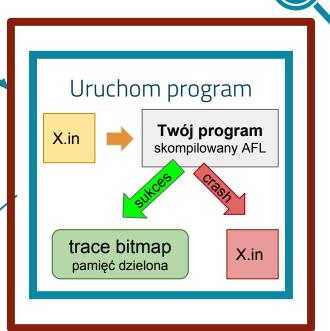


# Jak działa afl-fuzz?

start









# Wykrywanie błędów podczas fuzzingu



### Asercje w kodzie

Programiści dostarczają informacje pozwalające na crash programu podczas wykonania

### Sanitizery

- Address Sanitizer
- Memory Sanitizer
- Thread Sanitizer
- Undefined B. Sanitizer
- ....
- nawet libstdc++ debug mode

#### Limit czasu i zasobów

Sprawdzamy czy nie przekroczyliśmy limitu zasobów oraz wykrywamy nieskończone pętle i deadlocki.

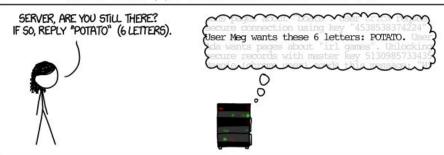
### Weryfikacja wyjścia

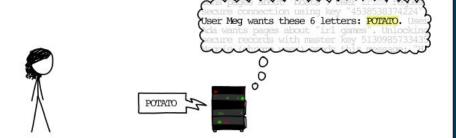
- Poprawność formatu
- Rozmiar wyjścia
- Przybliżone wartości
- · ..



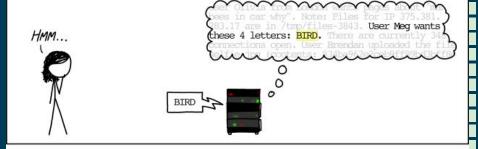


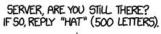












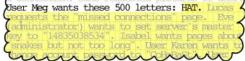


User Meg wants these 500 letters: HAT. Lucas equests the "mused connections" page. Eve (administrator) wants to set server's master (key to "14835038534". Isabel wants pages about snakes but not too long". User Karen wants t





HRT. Lucas requests the "missed connections" page. Eve (administrator) wents to set server's master key to "148 35038534". Isabel wants pages about "snakes but not too long". User Karen wants to change account password to "cathage". Hear behar prompets naces





### Scenariusz demo

- openssl-1.0.1f oraz selftls skompilowane AFL z włączonym ASANem
- Katalog in/ zawiera tylko jeden plik
- Uruchomienie fuzzera AFL
- Krótki przewodnik po interfejsie
- Krótki przewodnik po plikach



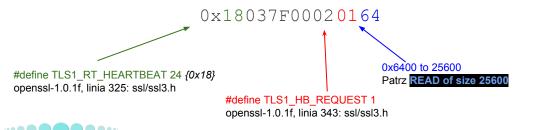


```
≔16345== ERROR: AddressSanitizer: unknown-crash on address 0x60820001220b at pc 0x7f4a98de23f7 bp 0x7fffa0b72380 sp 0x7fffa0b71b40
READ of size 25600 at 0x60820001220b thread TO
   #0 0x7f4a98de23f6 (/usr/lib/x86 64-linux-gnu/libasan.so.0+0xe3f6)
   #1 0x410dad in memcpy /usr/include/x86 64-linux-gnu/bits/string3.h:51
   #2 0x410dad in tls1 process heartbeat /home/shadowsword/HEARTBLEED/openssl-1.0.1f/ssl/tl lib.c:2586
   #3 0x49d16c in ssl3 read bytes /home/shadowsword/HEARTBLEED/openssl-1.0.1f/ssl/s3 pkt.c:1092
   #4 0x4a0ca3 in ssl3 get message /home/shadowsword/HEARTBLEED/openssl-1.0.1f/ssl/s3 both.c:457
   #5 0x465a2d in ssl3 get client hello /home/shadowsword/HEARTBLEED/openssl-1.0.1f/ssl/s3 srvr.c:941
   #6 0x4764b3 in ssl3 accept /home/shadowsword/HEARTBLEED/openssl-1.0.1f/ssl/s3 srvr.c:357
   #7 0x402487 in main /home/shadowsword/HEARTBLEED/openssl-1.0.1f/selftls.c:95
   #8 0x7f4a9882cec4 (/lib/x86 64-linux-gnu/libc.so.6+0x2lec4)
   #9 0x40299c in start (/home/shadowsword/HEARTBLEED/openssl-1.0.1f/selftls+0x40299c)
0x608200016748 is located 0 bytes to the right of 17736-byte region [0x608200012200,0x608200016748]
allocated by thread TO here:
   #0 0x7f4a98de941a (/usr/lib/x86 64-linux-gnu/libasan.so.0+0x1541a)
   #1 0x4d7946 in CRYPTO malloc /home/shadowsword/HEARTBLEED/openssl-1.0.1f/crypto/mem.c:308
                                           Zawartość pliku powodującego crash (HEX)
                                           0 \times 18037 F00020164
                                                                                                0x6400 to 25600
                                                                                                Patrz READ of size 25600
          #define TLS1 RT HEARTBEAT 24 {0x18}
          openssl-1.0.1f, linia 325: ssl/ssl3.h
                                                                #define TLS1 HB REQUEST 1
                                                                openssl-1.0.1f. linia 343; ssl/ssl3.h
    9LivesData
```

shadowsword@shadowswordpl ~/HEARTBLEED/openssl-1.0.1f \$ ../runError.sh afl out/master/crashes/id\:000000\,sig\:06\,src\:000032\,op\:arith8\,pos\:0\,val\:+3

# Ścieżka prowadząca do błędu

- Początkowa zawartość pliku: 12341234123412
- 12341234123412 -> 123412 (0x31323331320A)
- 0x31323331320A -> 0x35037F0000200A
- 0x35037F0000200A -> 0x12037F0002200A
- 0x12037F0002200A -> 0x15037F0002200A
- 0x15037F0002200A -> 0x15037F0002010A
- 0x15037F0002010A -> 0x15037F00020164
- 0x15037F00020164 -> 0x18037F00020164



9LivesData

{ minimalizacja }

{ Havoc\* }

{ Havoc\* }

{ Arith +3 }

{ Arith -31 }

{ Magic 100 }

{ Arith +3 }

\* przypuszczalnie:

0x31 -> 0x35 to arith +4

0x32 -> 0x03 to magic\_const 0 i arith 0x33 -> 0x7F to magic\_const 127 0x31 -> 0x00 to magic\_const 0

0x00 to wstawione magic cons 0

 $0x35 \rightarrow 0x$  to arith -35 (53 - 35 = 18)

0x32 -> 0x20 to magic const 32

0x00 -> 02 to arith +2



### Co (może) znajdzie AFL?

- Problemy z zarządzaniem pamięcią
- Zła obsługa NULLi
- Źle łapane wyjątki
- Zakleszczenia
- Nieskończone pętle
- Undefined behaviour
- Niepoprawne zarządzanie zasobami

Czyli tylko to do czego przygotujemy weryfikację!

### Czego AFL nie spradzi?

- Czy aplikacja robi to co powinna
- Dlatego i tak trzeba zrobić:
  - Testy jednostkowe
  - Testy komponentów
  - Testy integracyjne
  - Testy systemowe
  - Testy manualne

Ale za to może znajdzie błędy, których powyższe testy nie wykryją!



# Kiedy warto robić fuzzing?

- Niezaufane osoby mają dostęp do programu
- Błąd w programie powoduje duże koszty
- Program nie jest dostatecznie dotestowany
- Program działa szybko (najlepiej >1000 plików na sekundę)
- Format pliku wejściowego jest skomplikowany
- Pliki wejściowe są małe (najlepiej < 100KB)</li>
- Zachowuje się deterministycznie
- Program ma dużo asercji



# Jak było u mnie?

- Niezaufane osoby mają dostęp do programu { ale mógł być źle skonfigurowany }
- Błąd w programie powoduje duże koszty
- Program nie jest dostatecznie dotestowany
- Program działa szybko (najlepiej >1000 plików na sekundę)
- Format pliku wejściowego jest skomplikowany
- Pliki wejściowe są małe (najlepiej < 100KB) { typowy input > 100MB }
- Zachowuje się deterministycznie
- Program ma dużo asercji
- + 8 wersji programu (algorytmów), każdy testowany osobno



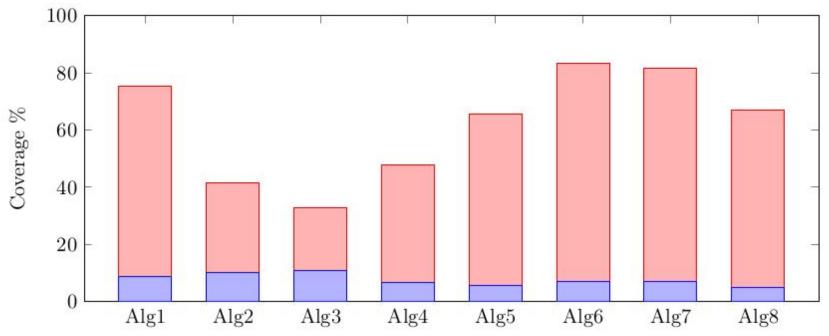








# Pokrycie kodu po 90 godzinach





Coverage generated by basic input Coverage generated by initial fuzzing

# Generacja pokrycia kodu

### Twój program

skompilowany z

- -fprofile-arcs
- -ftest-coverage





**GitHub** 

## Katalog "output/queue"

Poprawne pliki wejściowe, a każdy powoduje inne działanie

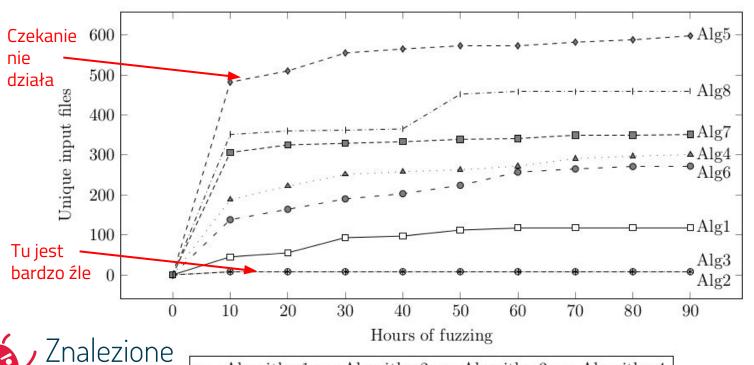
## Katalog "output/crashes"

Niepoprawne pliki wejściowe, a każdy powoduje inny crash / timeout





# Pliki output/queue





- Algorithm1 - Algorithm2 - + Algorithm3 - Algorithm4 - + Algorithm5 - Algorithm6 - - Algorithm7 - + Algorithm8

# Fuzzing równoległy

### Tryb master/master

Bez rozpraszania

Miałem do dyspozycji tyle

nie było sensu rozpraszać

maszyn co algorytmów, więc

Każdy proces (rdzeń) wykonywał zarówno deterministyczne jak i niedeterministyczne mutacje

### 1-12x szybciej

Przy dużych plikach wąskim gardłem był dostęp do pamięci i nie zawsze było 12x szybciej przy 12 rdzeniach

### Znalazłem problem ...

Synchronizacja w trybie master/master powoduje, że czasami deterministyczne mutacje dla niektórych plików nie sa aplikowane

### Zwiększyłem granularność

Deterministyczne strategie są wykonywane w całości. Podzieliłem operacje na części, żeby mogły być wykonywana równolegle

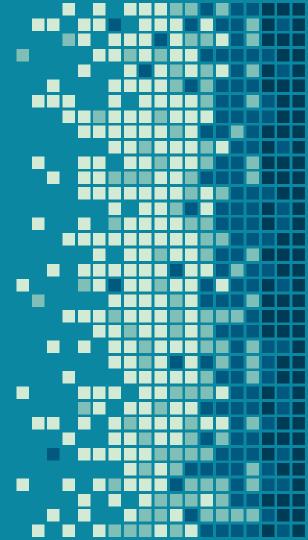
### ... to go naprawiłem

Dodałem dodatkową synchronizację, która była wymagana tylko przy znalezieniu nowego pliku, ale działa tylko lokalnie (bez rozpraszania)



Rock-solid reliability. It's hard to compete with brute force if your approach is brittle and fails unexpectedly. Automated testing is attractive because it's simple to use and scalable; anything that goes against these principles is an unwelcome trade-off and means that your tool will be used less often and with less consistent results.

Michał Zalewski, AFL Historical notes





# Zmiany w mutacjach



### Słownik

taka liste.

AFL pozwala zdefiniować listę ciągów, które powinny się pojawić podczas fuzzingu. Napisałem

### Niedopatrzenie w AFL

Implementacja AFL nie doklejała słów ze słownika na koniec pliku. Zgłosiłem problem i został naprawiony dla dużych plików (>50kB). od wersji 2.40b.

### Pominiecie dużych, mniej ważnych plików

Determistyczy fuzzing potrafił trwać godzinami

Dodałem heurystykę omijająca takie pliki, o ile nie są "ważne".



# Zmiany w testowanej aplikacji

### Zmiany w konfiguracji

W szczególności przestawienie stałych odpowiedzialnych za przetwarzanie dużych plików na małe wartości

# Dostosowanie frameworku testowego

W szczególności napisanie programu konwertującego plik wygenerowany przez AFL na dwa pliki wymagane przez framework

### Wyłączenie sum kontrolnych

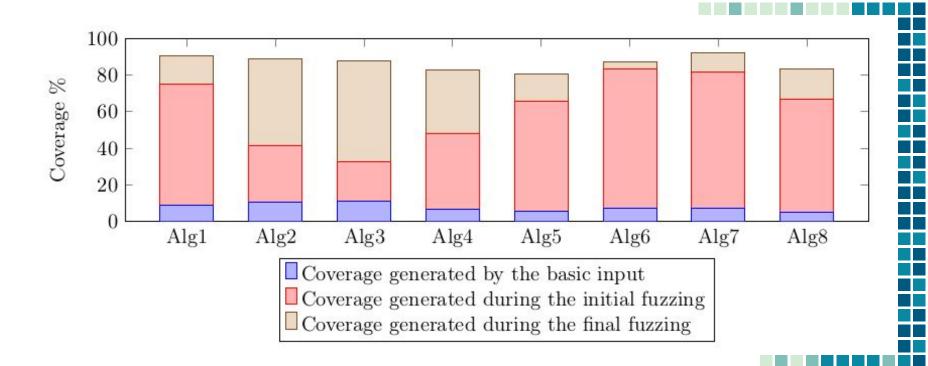
Nie było szans, żeby wylosować 64-bitową sumę kontrolną

### Włączenie debug asercji

Zwiększyło szanse na wykrycie błędu przez asercje

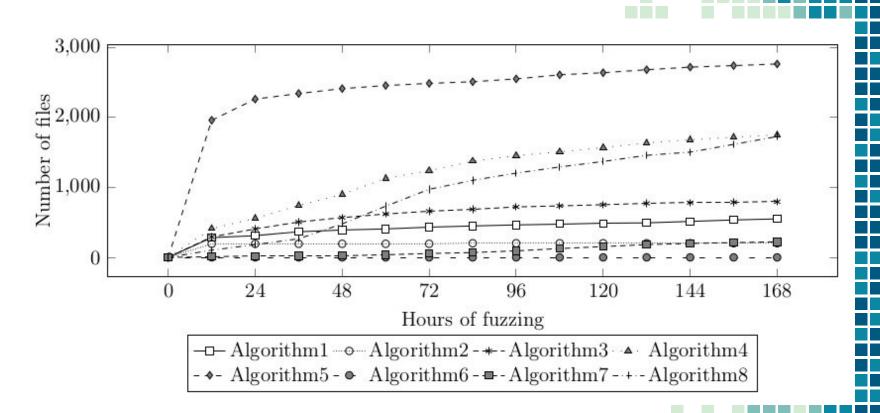


# Rezultaty: pokrycie kodu



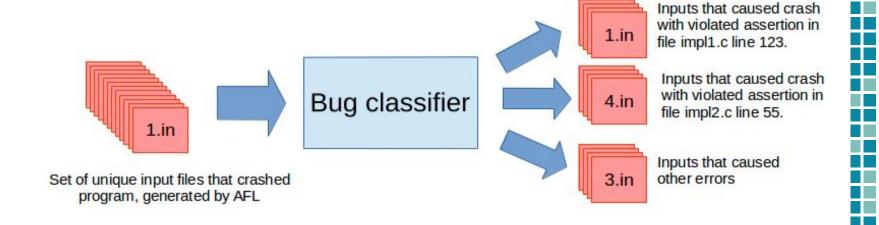


# Rezultaty: znalezione błędy





# Rezultaty: znalezione błędy



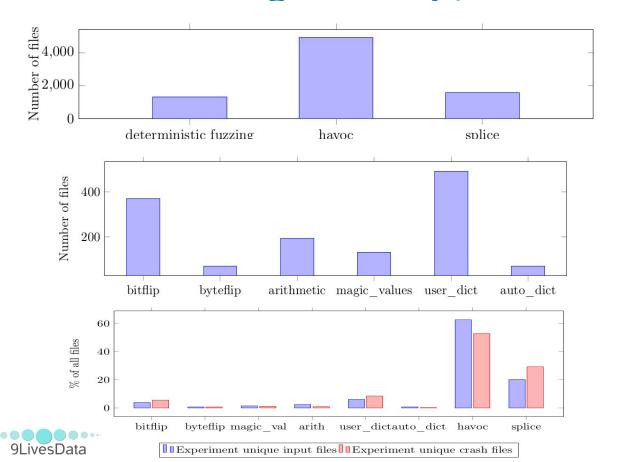




+trochę za mocnych debug asercji



# Które strategie działają?



# Dodatkowe materiały o fuzzingu

### Goraco polecam

- https://github.com/secfigo/Awesome-Fuzzing
  - Zbiór linków, praktycznie wszystko czego można potrzebować
- http://lcamtuf.coredump.cx/afl/
  - Większość detali AFL jest opisana razem z przemyśleniami M. Zalewskiego
- CppCon 2017: Kostya Serebryany "Fuzz or lose..."
  - Świetna prezentacja, całkowicie inna niż ta (dotyczy libFuzzera i OSS-Fuzz)
- http://9livesdata.com/fuzzing-how-to-find-bugs-automagically-using-afl/
  - Skrót tego o czym dziś mówiłem w postaci artykułu

### Nie polecam tych książek

- Fuzzing: Brute Force Vulnerability Discovery
- Fuzzing for Software Security Testing and Quality Assurance
- Open source fuzzing tools
  - Są stare (2007-2008)
  - Uważam, że niewiele z nich wyciągnąłem



# Dziękuję za uwagę!

# Czas na pytania!

Kontakt:

🔀 jackowski@9livesdata.com

in linkedin.com/in/ajackowski



