### 3.编程基础亚: Lambola 演算.

### -. Lambda 演算

约1下文无关文法描述:

く表述式>::=(粉水符>

(表达式>:= (λ<标识符>, (表达式>)

く表述式>ニニ )く表述式 >く表述式>)

前两条规则闭束4成函数, 第>每规则描述了函数是如何作用在参数上约.

# Example:

1 x x y. x+y) ab

定义 1 1 N 顷 2:假设有一个无穷的字符串集合,里面的元素被称为<mark>变量</mark> 1.和程序语言中变量不同,这里就是指字符串存分,形以入城定义如下:

- 1. 所有的变量都是入顶 1名为原子).
- z.若M和N是入城、那以(MN)也是入城(名为应用).
- 3. 若从是入项而中是一个变量,那么1入中. M)也是入项(名为抽象).

#### Example:

rarpeorgo 1111 ccentury (Nala) (1110graph)

 $(\Pi \lambda x. \{\lambda y. \{y x z z z a z b z \} \Pi \lambda y. y z \{\lambda x. \{x y z z z \} \})$ 

## 符号约定1(省略)

- 1. 入顶最外层的指号可以省略,加1入x.x/可省略为入x.x.
- z.左结合的应用型的入项,如UIMN2P)R2可省略为MNPR.
- 3.构象型的入项1入中.M)中.M最外层的指号可以省略,如入x.1yz)可以省略为入x.yz.

Example: Ax. Ay. yxab (Ax. l Ay. (1(yx)a)b)))

λα.λy. ab λε.ε ιλα./λy. ((ab) (λε.ξ))))

二. 算术计算与逻辑调词.							

三. 鱼旧与Y Combinator								

四、有序列	<b>垟</b> .			