



Politechnika Bydgoska im. J. J. Śniadeckich
Wydział Telekomunikacji,
Informatyki i Elektrotechniki
Zakład Systemów Teleinformatycznych



Przedmiot	Podstawy programowania		
Prowadzący	Jarosław Zdrojewski		
Student	Adam Bryk		
Nr lab.	02	Data oddania spr.	22.10.2023

Zad 1

PBS > Podstawy programowania > Tydzień 2 > C Zad 1.c > main()

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main() {
4      float a, b, c, d;
5      int dod = 0, uje = 0;
6
7      printf("Podaj cztery liczby rzeczywiste: ");
8      scanf("%f", &a);
9      printf("\nPodaj nastepna liczbe: ");
10     scanf("%f", &b);
11     printf("\nPodaj nastepna liczbe: ");
12     scanf("%f", &c);
13     printf("\nPodaj nastepna liczbe: ");
14     scanf("%f", &d);
15
16     printf("%f %f %f %f\n", a, b, c, d);
17
18     if (a >= 0) {
19         dod = dod + 1;
20     }
21
22     if (b >= 0) {
23         dod = dod + 1;
24     }
25
26     if (c >= 0) {
27         dod = dod + 1;
28     }
29
30     if (d >= 0) {
31         dod = dod + 1;
32     }
33
34     if (dod == 2) {
35         printf("Licz dodatnich jest tyle samo co ujemnych\n");
36     }
37
38     if (dod > 2) {
39         printf("Licz dodatnich jest %d jest ich wiecej niz ujemnych\n", dod);
40     }
41
42     if (dod < 2) {
43         printf("Licz ujemnych jest %d odjest ich wiecej niz dodatnich\n", 4 - dod);
44     }
45
46     return 0;
47 }
48
```

C:\Users\zbysi\Desktop\PBS\Podstawy programowania\Tydzień 2\output\Zad 1.exe

Podaj cztery liczby rzeczywiste: -4

Podaj nastepna liczbe: -2.5

Podaj nastepna liczbe: 5

Podaj nastepna liczbe: -11

-4.000000 -2.500000 5.000000 -11.000000

Licz ujemnych jest 3 odjest ich wiecej niz dodatnich

Zad 2

```
#include <stdio.h>

int main(){

    float n;
    printf("Podaj wartosc n: ");
    scanf(" %f", &n);

    float np = n;
    if(n < 0){
        np = n * -1;
    }

    printf("|%.3f| = %.3f", n, np) ;

    return 0;
}
```

C:\Users\zbys\\Desktop\PBS\Podstawy programowania\Tydzień 2\output\zad 2.exe

Podaj wartosc n: -30
|-30.000| = 30.000

Zad 3

```
PBS > Podstawy programowania > Tydzień 2 > C zad 3.c > main()

1  #include <stdio.h>
2
3  int main()
4  {
5      int x;
6      int y = -10;
7
8      if (y < 0)
9          x = -y;
10     else
11         x = y;
12
13     return 0;
14 }
```

Zad 5

```
PBS > Podstawy programowania > Tydzień 2 > C zad 5.c > main()
1  #include <stdio.h>
2  #include <math.h>
3
4  int main(){
5      int opcja;
6
7      printf("Wybierz Kwadra - 1, Trójkąt - 2, prostokąt - 3: ");
8      scanf("%d", &opcja);
9
10     float a, b, c;
11     switch(opcja){
12         case 1:
13             printf("Podaj bok kwadratu: ");
14             scanf("%f", &a);
15
16             printf("Pole kwadratu o boku %f wynosi %.3f", a, pow(a, 2));
17
18
19             case 2:
20                 printf("Podaj boki trojkata: ");
21                 scanf("%f", &a);
22                 printf("\n Podaj drugi bok: ");
23                 scanf("%f", &b);
24                 printf("\n Podaj trzeci bok: ");
25                 scanf("%f", &c);
26
27                 printf("Pole trojkata o bok %f %f %f wynosi %.3f", a, b, c, a*b*c);
28
29                 case 3:
30                     printf("Podaj boki prostokata: ");
31                     scanf("%f", &a);
32                     printf("\n Podaj drugi bok: ");
33                     scanf("%f", &b);
34
35                     printf("Pole prostokata o bok %f %f wynosi %.3f", a, b, a*b);
36     }
37
38     return 0;
39 }
```

```
C:\Users\zbysi\Desktop\PBS\Podstawy programowania\Tydzień 2\output\zad 5.exe
Wybierz Kwadra - 1, Trójkąt - 2, prostokąt - 3: 2
Podaj boki trojkata: 5

Podaj drugi bok: 6

Podaj trzeci bok: 11
Pole trojkata o bok 5.000000 6.000000 11.000000 wynosi 330.000
```

Wnioski:

Na zajęciach utrwaliłem umiejętności wprowadzania danych przez użytkownika i wyświetlania ich w konsoli. Poznałem strukturę poleceń 'case' oraz warunek ze znakiem specjalnym ?