

# Politechnika Bydgoska im. J. J. Śniadeckich Wydział Telekomunikacji, Informatyki i Elektrotechniki



## Zakład Systemów Teleinformatycznych

Przedmiot	Podstawy programowania		
Prowadzący	Jarosław Zdrojewski		
Student	Adam Bryk		
Nr lab.	01	Data oddania spr.	13.10.2023

## Zadanie 1

```
PB$ > Podstawy programowania > C zadanie.c > → main()

1 #include <stdio.h>

2

3 int main()

4 {

5 int liczba = 10;

6 int ASCI;

7 printf("Liczba dziesietna to %d \n", liczba); //stosuje znak %d by zmienna liczba była całkowita typ int

8 printf("Float jeden znak %.1f ,Float trzy znaki %.3f , Format napisowy %d", (float)liczba, (float)liczba, (char)liczba);

9 //stosuje znak %d by zmienna liczba była całkowita typ int

10 //była zmienno przecinkowa o określonej przez x liczbie precyzji
```

#### Zadanie 2

## Zadanie 3

## Wynik

```
C:\Users\zbysi\Desktop\PBŚ\Podstawy programowania\output\zadanie.exe

Liczba dziesietna to 10
Float jeden znak 10.0 ,Float trzy znaki 10.000 , Format napisowy 10

Podaj indeks znaku ASCII 70

Znak asci o indeksi 70 to F

Podaj swoja wage[kg]: 70

Podaj wzrost[m]: 1.83

Twoje BMI wynosi: 20.902

Podaj swoj wiek: 20

Zyjesz juz 4626576713623492864
```

## Wnioski:

Na pierwszych ćwiczeniach podstaw programowania nauczyliśmy się wczytywać dane od użytkownika, wypisywanie różnych komunikatów użytkownikowi, poznaliśmy typy danych, czym się różnią oraz kiedy używać jakiego typu danych, by kod był maksymalnie optymalny.