

# 朱晨希

186-8068-2750 | [zcating@qq.com](mailto:zcating@qq.com) | 珠海

两年工作经验 | [博客](#)

求职意向：Web前端工程师

## 教育经历

### 中国地质大学（武汉）

- 学历：本科
- 专业：信息安全
- 毕业年份：2017

## 技术技能

- 掌握 JavaScript、CSS、HTML，可以脱离框架进行复杂需求开发。
- 了解 Vue、Angular 等前端框架的开发模式和基本原理。
- 有 TypeScript 开发经验。

## 工作经历

### 珠海百丰网络科技有限公司

Web 开发工程师（2018.05 - 现在）

#### 三维可视化设计平台（企业版）：

项目描述：三维可视化设计平台（企业版）是一款帮助企业展示其产品的 Web 端 3D 展示项目。在基础需求上完成各种定制化需求的开发，主要负责了两个项目：分别是自定义球衣案例（[PC端](#)，[手机端](#)），以及[服装搭配设计案例](#)。

职责：

- 使用 Nuxt.js 开发搭建企业版项目，实现三维场景展示以及三维场景编辑等功能。
- 使用 C++ 编写模型压缩算法，实现模型压缩加解密，减轻带宽传输负担。
- 对核心的模块化模型的需求进行抽象，通过定义树状结构来划分不同模型之间的组合，解决了模型冗余的问题，实现了细粒度的模型切换和材质切换。
- 优化三维编辑操作部分的代码，使用观察者模式，实现数据层到三维数据的双向绑定。
- 使用 canvas，将 2D 动态画布渲染到 3D 上，并优化各种性能问题，并解决手机端上 3D 场景不展示的问题。

## 三维可视化设计平台（SaaS版）：

项目描述：可视化设计平台（SaaS版）是一款面向设计师开发的 Web 端的 3D 展示项目。

职责：

- 采用了 Spring Boot & Angular 开发，对原有版本进行重构。负责平台版的项目架构的搭建，负责项目主要功能的开发。
- 根据原有需求进行重构以及优化。
- 负责新人项目指导，帮助其能够快速了解项目，并开发需求。

## 深圳市创梦天地科技有限公司

iOS 开发工程师（2016.07 - 2018.03）

### iOS SDK开发：

项目描述：该SDK主要是用于用户注册，登录，支付以及数据上报等。

职责：

- 根据设计文档编写 SDK 登录、注册等界面交互的代码。
- 集成微信，Facebook，Google 等第三方的SDK。
- 由于项目使用了三个不同的网络库，导致维护困难，所以使用根据业务需求使用了原生的网络库进行重构。
- 通过静态分析，优化代码结构并删除无用代码，减少 SDK 包的大小，同时将 MRC 代码转成 ARC。

### Unity 快速接入插件：

项目描述：该项目是为了解决游戏接 SDK 过程中的重复性操作过多而开发的一款插件。这款插件能够减轻游戏开发者接入SDK时候的负担，提升游戏的出包效率。

职责：

- 实现了在 C# 中调用 Objective-C 的代码，在 C# 中，使用 `MonoPInvokeCallBack` 注解来解决多参数回调问题。
- 通过 Python 脚本编辑 XCode 项目文件，实现自动化配置。

### Fabzat 3D 打印商城SDK：

项目描述：该项目是一个帮助用户购买并查看自己想要购买的 3D 手办的 SDK，在 iOS 端下单并支付后，会在后台通过 3D 打印用户所购买的手办，并进行配送。

职责：

- 根据需求进行页面逻辑优化，新增购物车、本地化支付等功能。
- 原有项目的网络库使用的是全局通知，分发请求过程中存在性能问题，于是使用观察者模式进行重构，优化了页面加载过程。
- 解决接入过程中 SDK 在 Unity 环境下闪退的bug。

