LABORATORIUM SIECI KOMPUTEROWYCH

Data wykonania ćwiczenia:	01.06.2023	
Rok studiów:	2	
Semestr:	4	
Grupa studencka:	2	
Grupa laboratoryjna:	2В	

Ćwiczenie nr. 14

Temat: Weryfikacja adresacji IPv4 i IPv6

Osoby wykonujące ćwiczenia:

1. Igor Gawłowicz

Katedra Informatyki i Automatyki

Część 1: Uzupełnienie tabeli adresacji

Krok 1: Użyj polecenia ipconfig w celu sprawdzenia adresacji IPv4.

Aby sprawdzić adresacji IPv4 musimy wejść w oba komputery i za pomocą polecenia ipconfig /all w konsoli otrzymamy wszystkie potrzebne nam informację dotyczące adresowania IPv4 naszych obiektów.

PC1

```
C:\>ipconfig /all
FastEthernet0 Connection:(default port)
  Connection-specific DNS Suffix..:
  Physical Address..... 0060.47CA.4DEE
  Link-local IPv6 Address..... FE80::260:47FF:FECA:4DEE
  IPv6 Address..... 2001:DB8:1:1::A
  IPv4 Address..... 10.10.1.100
  Subnet Mask..... 255.255.255.224
  Default Gateway..... FE80::1
                           10.10.1.97
  DHCP Servers..... 0.0.0.0
  DHCPv6 IAID....:
  DHCPv6 Client DUID...... 00-01-00-01-16-28-EE-50-00-60-47-CA-4D-EE
  DNS Servers....:::
                            0.0.0.0
Bluetooth Connection:
  Connection-specific DNS Suffix..:
  Physical Address..... 0007.ECE0.556B
  Link-local IPv6 Address....:::
  IPv6 Address....: ::
  IPv4 Address..... 0.0.0.0
  Subnet Mask..... 0.0.0.0
  Default Gateway....: ::
                            0.0.0.0
  DHCP Servers..... 0.0.0.0
  DHCPv6 IAID....:
  DHCPv6 Client DUID...... 00-01-00-01-16-28-EE-50-00-60-47-CA-4D-EE
  DNS Servers....::::
                            0.0.0.0
```

C:\>ipconfig /all FastEthernet0 Connection:(default port) Connection-specific DNS Suffix..: Physical Address...... 0060.7034.6930 Link-local IPv6 Address..... FE80::260:70FF:FE34:6930 IPv6 Address..... 2001:DB8:1:4::A IPv4 Address..... 10.10.1.20 Subnet Mask..... 255.255.255.240 Default Gateway..... FE80::3 10.10.1.17 DHCP Servers..... 0.0.0.0 DHCPv6 IAID....: DHCPv6 Client DUID...... 00-01-00-01-7D-E7-A7-7A-00-60-70-34-69-30 DNS Servers....::: 0.0.0.0 Bluetooth Connection: Connection-specific DNS Suffix..: Physical Address...... 0060.4752.0498 Link-local IPv6 Address....: :: IPv6 Address....: :: IPv4 Address..... 0.0.0.0 Subnet Mask..... 0.0.0.0 Default Gateway....: :: 0.0.0.0 DHCP Servers..... 0.0.0.0 DHCPv6 IAID.....: DHCPv6 Client DUID...... 00-01-00-01-7D-E7-A7-7A-00-60-70-34-69-30 DNS Servers....::: 0.0.0.0

Krok 2: Użyj polecenia ipv6config do weryfikacji adresacji IPv6.

Dla adresu IPv6 możemy zrobić dokładnie to samo za pomocą polecenia ipv6config /all.

PC1

```
C:\>ipv6config /all
FastEthernet0 Connection:(default port)
  Connection-specific DNS Suffix..:
  Physical Address..... 0060.47CA.4DEE
  Link-local IPv6 Address..... FE80::260:47FF:FECA:4DEE
  IPv6 Address..... 2001:DB8:1:1::A
  Default Gateway..... FE80::1
  DNS Servers....::::
  DHCPv6 IAID....:
  DHCPv6 Client DUID...... 00-01-00-01-16-28-EE-50-00-60-47-CA-4D-EE
Bluetooth Connection:
  Connection-specific DNS Suffix..:
  Physical Address..... 0007.ECE0.556B
  Link-local IPv6 Address....:::
  IPv6 Address....: ::
  Default Gateway....: ::
  DNS Servers....: ::
  DHCPv6 IAID....:
  DHCPv6 Client DUID...... 00-01-00-01-16-28-EE-50-00-60-47-CA-4D-EE
```

PC2

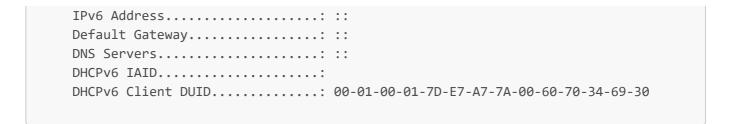


Tabela adresowania

Urządzenie	Interfejs	Adres IP / Prefiks	Brama domyślna
R1	G0/0	10.10.1.97 / 255.255.255.224	ND
		2001:db8:1:1::1/64	
	S0/0/1	10.10.1.6 / 255.255.255.252	ND
		2001:db8:1:2::2/64	
		fe80::1	
R2	S0/0/0	10.10.1.5 / 255.255.255.252	ND
		2001:db8:1:2::1/64	
	S0/0/1	210.10.1.9 / 255.255.255.252	ND
		2001:db8:1:3::1/64	
		fe80::2	
R3	G0/0	10.10.1.17 / 255.255.255.240	ND
		2001:db8:1:4::1/64	
	S0/0/1	10.10.1.10 / 255.255.255.252	ND
		2001:db8:1:3::2/64	
		fe80::3	
PC1	Karta sieciowa	10.10.1.100 / 255.255.255.224	10.10.1.97
		2001:db8:1:1::a/64	fe80::1
PC2	Karta sieciowa	10.10.1.20 / 255.255.255.240	10.10.1.17
_		2001:db8:1:4::a/64	fe80::3

Część 2: Sprawdenie łączności poleceniem ping

Krok 1: Użyj polecenia ping aby zweryfikować łączność IPv4.

```
C:\>ping 10.10.1.20

Pinging 10.10.1.20 with 32 bytes of data:

Reply from 10.10.1.20: bytes=32 time=30ms TTL=125
Reply from 10.10.1.20: bytes=32 time=26ms TTL=125
Reply from 10.10.1.20: bytes=32 time=17ms TTL=125
Reply from 10.10.1.20: bytes=32 time=24ms TTL=125

Ping statistics for 10.10.1.20:

Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:

Minimum = 17ms, Maximum = 30ms, Average = 24ms
```

Pomyślnie możemy zpingować PC2 z PC1

```
C:\>ping 10.10.1.100

Pinging 10.10.1.100 with 32 bytes of data:

Reply from 10.10.1.100: bytes=32 time=33ms TTL=125
Reply from 10.10.1.100: bytes=32 time=19ms TTL=125
Reply from 10.10.1.100: bytes=32 time=23ms TTL=125
Reply from 10.10.1.100: bytes=32 time=2ms TTL=125

Ping statistics for 10.10.1.100:
    Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
    Minimum = 2ms, Maximum = 33ms, Average = 19ms
```

Pomyślnie możemy zpingować PC1 z PC2

Krok 2: Użyj polecenia ping aby zweryfikować łączność IPv6.

```
C:\>ping 2001:db8:1:4::a

Pinging 2001:db8:1:4::a with 32 bytes of data:

Reply from 2001:DB8:1:4::A: bytes=32 time=31ms TTL=125
Reply from 2001:DB8:1:4::A: bytes=32 time=2ms TTL=125
Reply from 2001:DB8:1:4::A: bytes=32 time=26ms TTL=125
Reply from 2001:DB8:1:4::A: bytes=32 time=2ms TTL=125
Ping statistics for 2001:DB8:1:4::A:
    Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
    Minimum = 2ms, Maximum = 31ms, Average = 15ms
```

Pomyślnie możemy zpingować PC2 z PC1

```
C:\>ping 2001:db8:1:1::a

Pinging 2001:db8:1:1::a with 32 bytes of data:

Reply from 2001:DB8:1:1::A: bytes=32 time=2ms TTL=125
Reply from 2001:DB8:1:1::A: bytes=32 time=32ms TTL=125
Reply from 2001:DB8:1:1::A: bytes=32 time=19ms TTL=125
Reply from 2001:DB8:1:1::A: bytes=32 time=2ms TTL=125

Ping statistics for 2001:DB8:1:1::A:
    Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
    Minimum = 2ms, Maximum = 32ms, Average = 13ms
```

Pomyślnie możemy zpingować PC1 z PC2

Część 3: Określenie ścieżki poleceniem trace

Krok 1: Użyj polecenia tracert, aby sprawdzić ścieżkę IPv4.

Z PC1 prześledź trasę do PC2.

Jakie adresy napotkano po drodze?

```
10.10.1.97, 10.10.1.5, 10.10.1.10, 10.10.1.20
```

Z którymi interfejsami są skojarzone cztery adresy?

```
G0/0 z R1, S0/0/0 z R2, S0/0/1 z R3, Karta sieciowa z PC2
```

Z PC2 prześledź trasę do PC1.

Jakie adresy napotkano po drodze?

```
10.10.1.17, 10.10.1.9, 10.10.1.6, 10.10.1.100
```

Z którymi interfejsami są skojarzone cztery adresy?

```
G0/0 z R3, S0/0/1 z R2, S0/0/1 z R1, Karta sieciowa z PC1
```

Krok 2: Użyj polecenia tracert, aby sprawdzić ścieżkę IPv6.

Z PC1 prześledź trasę do adresu IPv6 PC2.

Jakie adresy napotkano po drodze?

```
2001:db8:1:1::1, 2001:db8:1:2::1, 2001:db8:1:3::2, 2001:db8:1:4::a
```

Z którymi interfejsami są skojarzone cztery adresy?

```
G0/0 z R1, S0/0/0 z R2, S0/0/1 z R3, Karta sieciowa z PC2
```

Z PC2 prześledź trasę do adresu IPv6 PC1.

Jakie adresy napotkano po drodze?

```
2001:db8:1:4::1, 2001:db8:1:3::1, 2001:db8:1:2::2, 2001:db8:1:1::a
```

Z którymi interfejsami są skojarzone cztery adresy?

```
G0/0 z R3, S0/0/1 z R2, S0/0/1 z R1, Karta sieciowa z PC1
```