

Actividad 4 / Evidencias /

AA4-EV02: Ejercicio práctico

Nombre: Alan Yuseth Alzate Cruz

Curso: VARIABLES Y ESTRUCTURAS DE CONTROL EN LA PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS: JAVA (3149434)

Instructor: JOSE WILSON CASTAÑO MARIN

PROMEDIO

```
PROBLEMS 6 OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS
p' 'C:\Users\Administrator\AppData\Roaming\Code\User\workspaceStorage\f9dac7be1544d608f9958e7326ca9fec\redhat.java\jdt_ws\Coding_f9e3881e\bin' 'Promedio'

....Promedio....
Cantidad de estudiantes: 10
1. Matematicas
2. Español
3. Ingles
Que materia desea saber el promedio: 2
Español:
Promedio de Estudiante #1: 3
Promedio de Estudiante #2: 2
Promedio de Estudiante #3: 3
Promedio de Estudiante #4: 3
Promedio de Estudiante #5: 5
Promedio de Estudiante #6: 5
Promedio de Estudiante #7: 3
Promedio de Estudiante #8: 2
Promedio de Estudiante #9: 1
Promedio de Estudiante #10: 3
El promedio de español de los 10 estudiantes, es de : 3.00
PS C:\Users\Administrator\Desktop\coding>
```

REFLEXIÓN

¿Es realmente necesario utilizar los ciclos de repetición?

Para crear una aplicación, el uso de ciclos dependerá del tipo de aplicación y de si necesita procedimientos repetitivos. En cambio, para otro tipo de aplicación, la cantidad de código y el nivel de pensamiento lógico serán mayores, ya que se utilizarán otros métodos.

¿considera que sería más legible continuar escribiendo los códigos, repitiendo las instrucciones, y no utilizando estas herramientas del lenguaje?

No considero esta opción por muchos factores, como el uso innecesario de recursos, la carga de trabajo y la poca eficiencia debido a no aprovechar las herramientas que brinda el lenguaje, entre otros.