

Rapport Hangman Web

Adrien LECOMTE et Jonathan Perez

Ynov Aix-en-Provence

2024

Table des matières

1	Comment avez-vous décomposé le projet ?	2
2	Quelles ont été les phases clé ?	2
3	Comment avez-vous réparti les tâches entre les membres de l'équipe ?	2
4	Avez-vous utilisé une stratégie particulière pour organiser le travail ?	3
5	Comment avez-vous géré votre temps ?	3
6	Avez-vous défini des priorités ?	3
7	Quelle stratégie avez-vous adoptée pour vous documenter ?	3

1 Comment avez-vous décomposé le projet ?

Nous avons décomposé le projet en 2 parties, une pour le back-end et une pour le front-end. Le back-end contenait toute la partie non visible de la page web et du jeu du pendu qui a été codée en toute logique en back-end, donc plus précisément elle contenait tout ce qui était pour la lecture, l'écriture, la structure, le jeu et les serveurs. Comme langage pour le back-end, il nous a été demandé de le coder avec le langage GO. Du côté du front-end qui est toute la partie visible du site, pour cette partie nous avons donc utilisé HTML pour l'écriture et la construction du site, et CSS pour la mise en forme et le style tel que les couleurs, la position des affichages, etc. Il y avait une plus petite partie qui était celle du texte, qui comprenait les fichiers de tous les mots dans toutes les langues que nous avons sélectionnées, mais aussi les messages de victoire et défaite, mais encore les informations des utilisateurs essentielles pour la sauvegarde des scores, de la langue et du nom d'utilisateur

2 Quelles ont été les phases clé ?

Nous avons précisément 2 parties clés de notre site, le premier point est le dossier web qui est une partie non visible de notre site mais qui est primordial pour son bon fonctionnement, ce dossier contient 3 fichiers tels que le fichier route qui liste les erreurs, notamment celle d'un mauvais URL exemple ce qui entraînera une erreur spécifique qui nous redirigera dans une page d'erreur, le fichier serveur, qui sert donc à l'initialisation des serveurs et la route exacte vers chaque page du site web, et enfin l'un des plus importants le fichier traitement qui va servir à traiter et gérer les erreurs. Et enfin, notre deuxième point contient la partie essentielle de notre projet, le jeu du pendu qui a été amélioré avec un système de scoreboard et de points a été implanté avec 3 langues proposées, comme de l'anglais, espagnol et français, nous avons aussi rajouté un système de vie qui a été retranscrit sous forme d'image, par exemple 1 essai vous coûte de la vie donc l'image changera en un bonhomme affaibli au fur et à mesure des essais.

3 Comment avez-vous réparti les tâches entre les membres de l'équipe ?

Les tâches ont été réparties de manière plutôt simple, l'un faisait le back et l'autre s'occupait du front, pour le fichier texte nous nous sommes partagés en deux, car cela était sur nos préférences (langue, mot etc...)

4 Avez-vous utilisé une stratégie particulière pour organiser le travail ?

Notre stratégie était d'utiliser les cours dédiés à notre projet pour avancer dans les parties conséquentes ou du moins les parties vraiment essentielles au projet hangman web, comme ça nous pouvons nous entraider plus facilement, par exemple vu que certaines parties du back-end ont besoin du front-end pour fonctionner, nous étions obligés de demander à l'autre si la partie en question était terminée. Nous nous sommes aussi organisés pour des séances de travail à la maison qui étaient aussi essentielles pour que le projet avance à un bon rythme.

5 Comment avez-vous géré votre temps ?

Au début du projet, nous avons fait un point sur la répartition des tâches. Ainsi, nous nous sommes fixés des objectifs pour les séances à venir. À chaque début de séance, nous faisons le point sur ce que nous avons réussi à accomplir ou non, et nous définissons également les objectifs de la séance. À la fin de chaque séance, nous nous fixons de nouveaux objectifs pour la suivante. Nous avons suivi ce processus tout au long du projet, et cela a très bien fonctionné.

6 Avez-vous défini des priorités ?

Oui, nous avons défini plusieurs priorités qui étaient plus ou moins importantes pour le bon fonctionnement de notre projet, comme par exemple tous les dossiers web qui étaient essentiels, comme toutes les routes, les messages d'erreur et les traitements des erreurs, sans cela le site aurait des erreurs à n'en plus savoir quoi en faire. Comme deuxième priorité, nous avons refait le pendu sous un nouveau jour qui est plus original et plus divertissant, avec des images à intégrer en fonction des essais qui passent. En ayant priorisé ces deux parties du code, le reste était important tout comme la construction du site, le style, etc., mais sans les deux points cités juste avant, notre site web serait dans un piteux état.

7 Quelle stratégie avez-vous adoptée pour vous documenter ?

Pour mener à bien notre projet, nous avons eu des documents qui allaient nous fournir les clés pour y arriver. Comme doc, nous avons utilisé les modules de Golang fournis par ynov, ChatGPT pour le document texte. Par exemple, tous les mots sous différentes langues, GitHub ou les modules officiels de Golang ces documents ont été utilisés afin de rendre un travail le plus conforme au langage golang.