Vert.x

Zdeněk Merta, jOpenSpace 2013

Co je Vert.x?

- aplikační platforma postavená nad JVM (Java 7+)
- vysoký výkon neblokující, udástně řízený, asynchronní model
- škálovatelnost JVM přes dostupná jádra, cluster
- vysoká dostupnost
- polyglot Java, JavaScript, Ruby, Python, Groovy, ...

Motivace

moderní real-time aplikace

- komunikační nástroje (sociální sítě, chat, ...)
- kolaborační nástroje (Google Docs, ...)
- online hry

C10K problém

- mnoho klientů 10 000+
- mnoho dlouhotrvajících spojení

Reactor pattern

- aplikace je řízena událostmi
- na události se registrují handlery
- vlákno zpracovává události a spouští registrované handlery
- vlákno nesmí být blokováno!!!

Blokující operace

- některé operace jsou přirozeně blokující
 - volání tradičních API (např. JDBC)
 - dlouhotrvající operace (výpočty, generování, ...)

Hybridní model vláken

1. event loop

- Multi Reactor Pattern
- počet vláken standardně podle počtu procesorů
- vykonává neblokující operace

2. background worker pool

- pool vláken
- vykonává blokující nebo dlouhotrvající operace

Core API (100% asynchronní)

- TCP/SSL server/klient
- HTTP/HTTPS server/klient
- Websockets server/klient, SockJS
- Event Bus / sdílená data
- časovače
- souborový systém
- konfigurace
- logování

Verticle

- nejmenší spustitelná jednotka třída/skript
- vykonává neblokující operace
- spouští se v event loop (vždy ve stejném)
- Konkurence single-threaded
 - běží vždy pouze v jednom vlákně (odpadá synchronizace, zámky, ...)
 - izolace (vlastní classloader)
- přístup ke Core API, registrace handlerů
- deploy dalších verticlů

Worker verticle

- vykonává blokující operace
- spouští se ve vlákně z worker poolu
- vlákno může být pokaždé jiné
- vyjímečně může běžet ve více vláknech (multi-threaded)

Moduly

- znovupoužitelné komponenty (mohou obsahovat více verticlů)
- zip archiv obsahující kód, konfiguraci, závislosti
- veřejný repozitář modulů

Instance Vert.x

- běží ve vlastním JVM
- umožňuje spouštět verticly
- může běžet v clusteru
- event loops, background worker pool

Komunikace mezi verticly

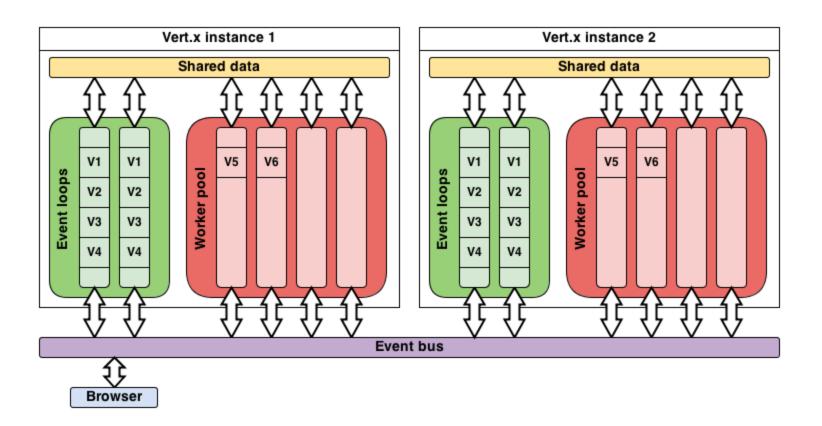
1. Event bus

- zprávy
- jednoduché adresování
- publish/subscribe, P2P, request/response
- distribuovaná, zasahuje i do browseru

2. sdílená data

- immutable objekty ukládané do sdílené mapy nebo množiny
- pouze v rámci jedné instance (zatím?)

Architektura



Nástroje

- šablona pro Maven a Gradle
- podpora testů (jUnit)
 - jednotkové
 - integrační
- neexistuje podpora pro IDE

Nevýhody

- poměrně mladá platforma (necelé dva roky vývoje)
- menší komunita
- malý počet veřejných modulů
- nepřehledný kód v Javě (vnitřní třídy)

Otázky?

Díky za pozornost