可成长属性：内功、身法、**招式**、装备、天赋、队友（？）

战斗流程：

通过打出牌凑成招式组合造成伤害。 血量与架势条

武功秘籍提供 攻击和防御卡 防御卡可以克制某些攻击卡

回合开始时，由速度决定先后手，结算时按照顺序一同结算

招式：刚、柔

防御: 刚、柔

攻击 用同系防御 减少伤害

攻击 用异系防御，攻击架势条，结束对方回合