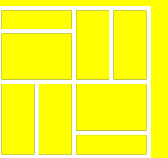


EXERCÍCIO FINAL DE AVALIAÇÃO



Considerações

- Nice-to-have:
 - Usem e abusem de funções da versão ES6;
 - Não se esqueçam dos princípios da programação funcional:
 - Criar funções para cumprir um propósito e um objectivo;
 - Código organizado;
 - Variáveis e funções com nomes relevantes.
 - Quanto maior a diversidade de código que mostrarem, melhor serão avaliados.
- Dicas:
 - Comecem por decompor o exercício em pequenas tarefas.

Class Ecommerce

- Criar um ficheiro html com uma tag script;
- Criar uma class chamada **Ecommerce**;
- Criar os seguintes métodos para a class:
 - o **addProduct**: aceita um produto e o adicione à lista de produtos;
 - o **setProductPrice**:
 - Aceita 2 parametros: productId e price;
 - Deve actualizar o produto com o preço novo.
 - o **getAllProducts**: devolve a lista de todos os produtos;
 - o **getAllProductsNames**: devolve uma string com todos os nomes dos produtos, separados por ponto e virgula “;” ;
 - o **getProductById**: aceita um id de produto e devolve esse mesmo produto;
 - o **getProductByName**: aceita um nome de produto e devolve esse mesmo produto;
 - o **getProductsByPrice**:
 - aceita 2 parametros: initialPrice e finalPrice
 - Devolve os produtos que sejam iguais ou superiores a initialPrice e menores ou igual a finalPrice;
 - o **addProductToCart**: aceita um produto e adiciona esse produto ao carrinho de compras;
 - o **getCart**: devolve a lista de produtos do carrinho de compras;
 - o **getCartTotalPrice**: devolve a soma de todos os produtos do carrinho;
- Um produto é composto pelos campos: name, price, id;
- O carrinho de compras é um array de produtos;

Ecommerce homepage

- Criar um ficheiro html com uma tag script;
- Faz load dos dados da API: <https://fakestoreapi.com/products>
- Criar dinamicamente uma grelha de produtos, utilizando o nome e imagem dos produtos carregados;
- Adicionalmente, a cada produto deve ser gerado um botão com o texto "Add to cart". Este botão deverá ter uma função ao ser clicado que adiciona um produto ao carrinho. Para isso usem o endpoint:
 - o Enviar para o endpoint <https://fakestoreapi.com/carts/7> e o method deverá ser de **update (PUT)**;
 - o Deverás enviar para o endpoint os seguintes campos:
 - **userId**: um número;
 - **date**: a data actual com o formato 2019-12-10;
 - **products**: um array de produtos, em que cada produto é um object composto por:
 - **productId**: um número;
 - **quantity**: um número.

Produto

- Criar um ficheiro html com uma tag script;
- Obter produto com o endpoint <https://fakestoreapi.com/products/1>:
 - o Podem escolher o id do produto que entenderem: vai de 0 a 20;
 - o Preencher dinamicamente a página com o máximo de elementos que a api vos fornece.
 - o Pontos bónus: obter id do produto através do URL, com query string:
 - Deverás perceber por ti como se obtém o id;
 - Pistas: deverás obter o endereço e depois apenas o número do id.
- No final da página deverás listar numa grelha produtos relacionados:
 - o Deverás listar os 3 primeiros produtos da mesma categoria: <https://fakestoreapi.com/products/category/jewelery>
 - o Obtém o id da categoria a partir do produto.
- No footer da página deverá ser adicionado o texto "Copyright 2024", sendo que 2024 deverá ser dinamicamente gerado.