Relatório: Garantia de Qualidade (Critérios de aceitação)

|  |  |
| --- | --- |
| Projecto: | myPaco: sistema de apoio às inscrições em disciplinas. |
| Grupo: | Grupo 304  Rúben Marinho (nº 40115)  Lucas Seabra (nº 80323)  José Brás (nº 74029)  António Santos(nº 81736) |
| Data de preparação: | Aveiro, 13 de dezembro de 2018 |
| Circulação: | Docentes e Discentes de AMS.  Directores e assessores da empresa Nike  Responsaveis e developers do projecto |

Controlo de versões

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Quando? | Responsável | Alterações significativas |
| 13 de Dezembro | Rúben Marinho | Criação do Documento |
|  |  |  |

Índice

[1 Caraterização das *Personas* 5](#_Toc531689191)

[2 Histórias (*user stories*) 6](#_Toc531689192)

[2.1 *Milestones* do produto 6](#_Toc531689193)

[2.2 Critérios de aceitação para o *Milestone* 1 do projeto 6](#_Toc531689194)

[3 Automação de testes de aceitação 8](#_Toc531689196)

[4 Monitorização da solução em produção 9](#_Toc531689197)

Introdução

Chegou a altura de apresentar o relatório de Garantia de Qualidade com testes de Aceitação.

Juntamente com a entrega do relatório, vai ser apresentada a nossa solução de implementação.

Vamos apresentar alguns critérios de aceitação para vários Milestones durante as iterações do projecto.

Assim torna-se evidente a metodologia adoptada foi Agile.

Cada iteração teve um espaço de 2 semanas para implementar as “stories”.

Ao caracterizar Personas, vamos demonstrar algumas situações onde a nossa solução resolve esse problema.

Vai ser apresentado as Milestones definidas neste Projecto, e descrever que casos de utilização são implementados para o correcto funcionamento da solução.

Por fim, vamos apresentar a automação dos testes de aceitação.Onde vamos executar testes usando o framework Junite + Selenium, aproveitando os test suites do Katalon para gerar o código.

# Caraterização das *Personas*

Persona 1: Nome Amilcar Magalhães

|  |
| --- |
| Amilcar tem 53 anos, é de Torres Vedras, tirou o curso de Administração Pública e trabalha na loja do Cidadão em Torres Vedras. É um trabalho bastante sedentário e com o nascimento das suas netas , Teresa e Rita, quer retomar uma vida mais saudavel, para um dia poder assistir ao casamento das suas netas.É um pequeno curioso acerca das novas tecnologias, mas tem que pedir ajuda aos seus filhos, Mario e Inês, para como as aplicações funcionam.  O seu Objectivo passa apenas por fazer algum exercicio para complementar a sua nova dieta, não ambiciona ser profissional, nem entrar em competições.Apenas quer ter uma estatistica da prestação dos seus treinos diários. |

Persona 2: Nome Gertrudes Maria de Oliveira

|  |
| --- |
| Gertrudes tem 36 anos, é de Santarém, tirou o curso de Biologia e trabalha actualmente no Continente como caixa. É uma mulher solteira, sem filhos e sempre praticou desporto toda a vida. Praticou atletismo enquanto frequentou a Universidade de Aveiro, ganhando incluindo algumas provas. Está a alguns anos fora do ambito competitivo e sente que chegou a altura de participar em provas de grande dimensão, para provar a si própria que consegue ganhar um evento a nivel regional ou, quem sabe, a nivel Nacional. Para isso quer aproveitar as novas tecnologias para treinar sozinha, já que ter uma Personal trainer fica bastante caro.  O seu Objectivo é ganhar uma competição.Por isso treinos diários e intensivos é um requirimento e como tem horários rotativos, a aplicação é a solução ideial para quando quer correr à noite e registar a sua prestação nos treinos. Também vai ser util, principalmente nas primeiras provas que vai participar, poder rever os seus dados após a passagem da meta. |

Persona 3: Nome Jeremias Palavra

|  |
| --- |
| Jeremias tem 15 anos, é de Aveiro e está presentemente a estudar na escolas Secundária José Estevão no 10º ano.É um jovem de uma familia com largo historial de atletas profissionais, incluindo os seus pais. Apesar de amar Programação, não seguiu essa area e optou por Curso de Ciências e Tecnologias (não optando por um curso profissional) para depois na altura de escolher o Curso da Universidade, ter uma escolha mais variada.O seu ídolo é o sei pai, vencedor de Meia-Maratona de Lisboa e chegou a ter uma presença nos Jogos Olimpicos de Londres, em 2012.Tecnologias para o Jeremias não são obstaculo e torna-se proficiente em qualquer aplicação em apenas alguns minutos.  O seu maior Objectivo é poder seguir as pisadas do Pai, tanto figurativamente como Literalmente. Quer participar em Eventos com o seus pais, e poder um dia dizer que venceu o seu pai numa competição.O seu futuro passará por uma carreira profissional mas de momento quer apenas vencer o seu Pai numa prova de média/longa distancia. |

Persona 4: Nome Sport Clube Beira-Mar

|  |
| --- |
| O Sport Clube Beira-Mar é um instituição com quase 100 anos de historia (fará 100 em 1 de Janeira de 2022) e é o clube mais representativo no distrito de Aveiro e um histórico no futebol Português, tendo ganho incluindo uma Taça de Portugal em 1999. Mas como o Beira-Mar não é apenas Futubol, tem várias secções amadoras sobre a sua alçada. Destas inclui Boxe, Paintball, Kickboxe, E-Sports, Judo, Capoeira, Futsal, Basquetbol, entre outras, mas neste caso a secção de Atletismo do Beira-mar é a mais interessada em organizar Corridas pela cidade de Aveiro.  O seu objectivo , como um clube eclético e feito por moradores da cidade de Aveiro e arredores, é a promoção de uma vida saudável, conjugando Corridas de média/Longa duração com a beleza da cidade de Aveiro. Vida Saudável + Turismo é uma receita de sucesso para a valorização da Região de Aveiro. |

# Histórias (*user stories*)

## *Milestones* do produto

|  |  |
| --- | --- |
| ***Milestone*** | **Casos de utilização abrangidos** |
| M1: Gerir Contas | * Criar Perfil de Utilizador(Admin,Inscrito,Guest) * Proceder a Pagamento para subscrição * Guardar Historico com as estatisticas |
| M2: Gestão | * Criar Evento (Privado ou Publico) * Evento de Grandes Dimensões(Falar com entidades publicas) * Inscrição de Atletas no Evento * Publicar/Guardar o historico do evento de cada Inscrito |
| M3: Outsource | * Feed expecifico com produtos da Nike * Divulgação do Evento * Pagamento através das Entidades Externas(Banco,paypal) * Opção de Extras nos eventos (Medalha, Taça, T-shirts, etc) |

## Critérios de aceitação para os *Milestones* do projeto

|  |  |
| --- | --- |
| ***User story*** | **Critérios de aceitação** |
| **US1: Organizations should be able to start an Event.**  As Beira-Mar, we want to promote healthy habits for the citizens of Aveiro, so that sport and the city should be an example of our Country. | Scenario 1-1:  **Given** that we are a Organization  **When** we try to Sign Up to be a subscriber  **Then** the payment values should be different from Individual Users.  Scenario 1-2:  **Given** that I’m logged In  **When** we want to start a Event  **And** we don’t have the necessary Licenses  **Then** the Event cannot be Started  Scenario 1-3:  **Given** that I’m Logged In  **When** We want to start a Event  **And** We have the necessary licenses  **Then** the App should be able to start the Event  Scenario 1-4:  **Given** that I’m Logged In  **When** we manage a Event  **Then** we should be able to see the results of all athletes  **And** give the prizes accordingly |
| **US2: Nike wants to sell merchandise**  As Gertrudes , I want to buy a pair of running shoes that I saw in the Nike feed, so I have fewer injures and be stylish. | Scenario 2-1:  **Given** that I’m a logged in user  **When** I press the buy button of a item  **Then** the item is added in the shopping cart  **And** the Payment information is auto-filled by the info in my profile.  Scenario 2-2:  **Given** that I’m NOT a logged in user  **When** I press the buy button  **Then** the item is added to the shopping cart  **And** its requested to fill a form with my Payment information. |
| **US3: Amilcar should be able to track his performance**  As Amilcar, I want to live longer, so I can see my granddaughters grow and marry. | Scenario 3-1:  **Given** that I’m a Log in User  **And** have a paid subscription  **When** I want to start a Friendly Competition  **Then** I should be able to define a Starting Line  **And** a Finish Line  **And** add some friends to the race  Scenario 3-2:  **Given** that I’m a logged in user  **When** I see a public Event near me  **Then** I can press the “Entry” button  **And** I’m added to the Race Event  Scenario 3-3:  **Given** that I’m NOT a logged in User  **When** I see the “Sign Up” button  **Then** I can input my Data to create my Profile |
| **US4: young athletes can join Events**  As Jeremias, I want to have a Friendly competition with my family, so that I can gain competition experience for my future. | Scenario 4-1:  **Given** that I’m a logged in user  **And** I want to accompany a Subscriber  **When** I Register for an Event with that Subscriber  **Then** I should be able to run in that Event.  Scenario 4-2:  **Given** that I’m a logged in User  **When** I finish a Event  **Then** my classification should be counted for the Event  Scenario 4-3:  **Given** that I’m a logged in user  **When** I try to access pages only Subscribers can access  **Then** I should be blocked to do so. |

# Automação de testes de aceitação

[Os testes de aceitação devem refletir e ser rastreáveis para os critérios de aceitação das user stories.

Nesta secção, deve apresentar evidências de que foram criados testes de aceitação sobre o produto implementado pelo grupo, usando *web automation* .

Para isso:

1. Podem ser usados screenshots, com algum texto de suporte a explicar o que foi feito.
2. Crie um projeto de código adicional para executar os testes usando o framework JUnit+Selenium. Deve aproveitar os scripts de testes (test suites) do Catalon para gerar o código (que pode ser melhorado).

Indique, também, onde se pode encontrar as “test suites” criadas (Catalon) e o código executável de automação do teste (pode estar no mesmo repositório do projeto) ]