Documento Técnico — Roteirizador Inteligente e Sustentável

Objetivo

Sistema que gera roteiros turísticos personalizados, equilibrando:

- Orçamento
- Tempo (dias de viagem)
- Preferências (ex: lazer, gastronomia, natureza, cultura, aventura, etc.)
- Transporte escolhido (com cálculo de custo e impacto ambiental)

O sistema devolve **até 3 províncias** com pontos turísticos e atividades que se ajustam ao orçamento/dias, e no fim sugere o **roteiro mais sustentável**.

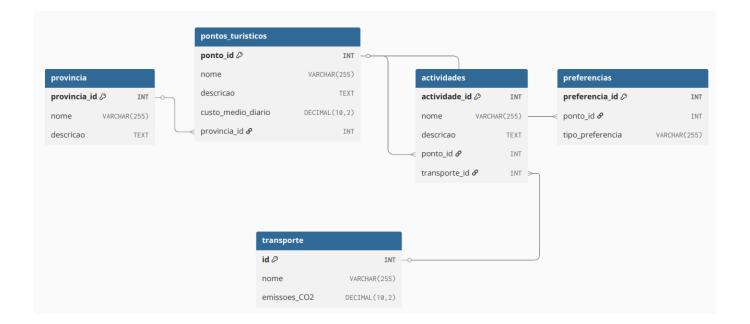
Banco de Dados (SQLite)

Tabelas

```
CREATE TABLE provincia (
    provincia id INTEGER PRIMARY KEY,
    nome VARCHAR (255) NOT NULL,
    descricao TEXT
);
CREATE TABLE pontos turisticos (
   ponto id INTEGER PRIMARY KEY,
    nome VARCHAR(255) NOT NULL,
    descricao TEXT,
    custo medio diario DECIMAL(10, 2),
    provincia id INTEGER,
    FOREIGN KEY (provincia id) REFERENCES provincia (provincia id)
);
CREATE TABLE actividades (
    actividade id INTEGER PRIMARY KEY,
    nome VARCHAR (255) NOT NULL,
    descricao TEXT,
    ponto id INTEGER,
    transporte id INTEGER,
    FOREIGN KEY (ponto id) REFERENCES pontos turisticos (ponto id),
    FOREIGN KEY (transporte id) REFERENCES transporte(id)
);
CREATE TABLE preferencias (
    preferencia id INTEGER PRIMARY KEY,
```

```
ponto_id INTEGER,
   tipo_preferencia VARCHAR(255),
   FOREIGN KEY (ponto_id) REFERENCES pontos_turisticos(ponto_id)
);

CREATE TABLE transporte (
   id INTEGER PRIMARY KEY,
   nome VARCHAR(255) NOT NULL,
   emissoes_CO2 DECIMAL(10, 2)
);
```



Fluxo de Funcionamento

1. Input do utilizador:

- Orçamento total
- Tempo(dias pretendidos)
- o Preferências (ex: lazer, gastronomia, cultura)
- o Tipo de transporte

2. Cálculo inicial:

- o orcamento / tempo → custo médio diário
- Filtrar pontos turísticos com custo_medio_diario <= custo médio diario(do ponto turístico)
- Mapear pelas **preferências** escolhidas

3. Seleção das províncias:

- Selecionar até 3 províncias que mais se ajustam às condições
- Associar pontos turísticos e atividades disponíveis No final seria:

Provincia(1)

Pontos turísticos cujo custo medio se enquadrem ao custo medio calculado com base no orçamento / tempo.~

Actividades a fazer nestes pontos turísticos

Provincia(2)

Pontos turísticos cujo custo medio se enquadrem ao custo medio calculado com base no orçamento / tempo.~

Actividades a fazer nestes pontos turísticos

Provincia(3)

Pontos turísticos cujo custo medio se enquadrem ao custo medio calculado com base no orçamento / tempo.~

Actividades a fazer nestes pontos turísticos

4. Cálculo de impacto ambiental:

- o impacto CO2 = emissoes CO2(transporte) * dias
- Selecionar o roteiro mais sustentável

5. Sugestões de sustentabilidade:

- o Trocar transporte por outro com menor CO₂
- o Usar menos plástico
- o Reduzir consumo de água
- o Escolher alimentação local

© Tecnologias Sugeridas

- Backend / Lógica:
 - o Python
 - Lógica com SQLite
- Banco de Dados:
 - o SQLite (simples e leve)
- Frontend:
 - o Opções:
 - Streamlit (mais rápido para MVPs e hackathons)
 - **React** (se acharem que vai ser simples)
 - Flask + templates (para versão simples web)
- Bibliotecas Python úteis:
 - o sqlite3 → integração com BD
 - o pandas manipulação de dados e cálculos
 - o matplotlib/plotly -> gráficos para impacto ambiental
 - o streamlit \rightarrow frontend rápido

Estrutura de Diretórios (exemplo)

```
roteirizador/
                       # aplicação principal (Flask ou Streamlit)
  - app.py
 - db/
   L- seed.sql
                       # dados iniciais
 - models/
   - provincia.py
   — pontos turisticos.py
   L— actividades.py
   transporte.py
   preferencias.py
 -- services/
   - roteiro service.py # lógica principal do cálculo do roteiro
   L— sustentabilidade.py # cálculo de CO2 e recomendações
                      # CSS, JS, imagens (caso Flask/React)
  - templates/
                       # HTML (caso Flask)
```

Roadmap de Implementação (MVP)

- 1. Discussão e modelagem do BD
- 2. Inserção de dados iniciais (seed)
- 3. Funções principais (roteiro_service):
 - o cálculo de custo médio diário
 - o filtro por preferências
 - o seleção das províncias e pontos turísticos
- 4. Funções de sustentabilidade (sustentabilidade.py):
 - o cálculo de impacto ambiental
 - o sugestões de redução
- 5. Interface (Streamlit):
 - o formulários para input do utilizador
 - cards com os roteiros sugeridos
 - o gráfico comparativo de emissões
- 6. Testes e ajustes