

## Usability test script

**Requisito Inicial** : Sandbox deve estar totalmente funcional(projektor e kinect ligados) e pronta para a interação do utilizador (no ecrã inicial e com a areia nivelada);

Olá, o meu nome é \_\_\_\_\_ e vou-te ensinar a usar a aplicação, mas antes de começar irei descrever a aplicação e os cuidados a ter durante o uso da mesma.

O objetivo da aplicação é educar o utilizador relativamente aos dinossauros, sendo que terás de imaginar que estas numa escavação de dinossauros e tens de encontra-los. Mas cada vez que encontres um dinossauro terás de responder a uma pergunta sobre o mesmo. Após a tua resposta ser-te-á dado um facto relativo ao dinossauro encontrado. Quando descobrires os dinossauros todos receberás um diploma.

Porém há restrições, se escavares demasiado os dinossauros podem não aparecer, e se demorares demasiado o tempo acaba. Portanto terás que escavar com cuidado, mas com precisão.

Para te fazer sentir confortável no papel de paleontólogo iremos dar-te alguns adereços. A proteção é essencial antes de começar qualquer escavação para isso tens de usar este capacete. Agora temos três itens para te ajudar a escavar, duas pás com tamanhos diferentes e um pincel, podes usar as pás para escavar mais rápido e o pincel para escavar com mais precisão, é recomendado o uso do pincel. Por último este pedaço de esferovite será usado para responder as questões, sendo que terás de o colocar no quadrado ao lado da questão.

Tens alguma questão, antes de começarmos?

Não esquecer que isto é um sistema interativo com base em profundidades e que por vezes pode ter algumas falhas, e é por isso que queremos a tua ajuda para testar o sistema e encontrar essas possíveis falhas.

Para ajudar a diminuir essas possíveis falhas pedimos que após escavar um dinossauro voltes a colocar a areia movida no local, já que dois dinossauros não podem estar na mesma posição. O mesmo deve ser feito quando estiveres no ecrã final do jogo

**Nota:** Podem haver falhas que ponham em causa o sucesso do programa, caso isto aconteça, perceber a causa das mesmas e reiniciar o programa garantindo que o utilizador nunca as cause outra vez. Posteriormente essas falhas serão corrigidas

Vamos então começar,

Após passares levemente a mão sobre o ecrã inicial o jogo irá começar.

Como podes ver na parte superior da sandbox o tempo está em contagem decrescente o que significa que quando chegar a zero o jogo irá terminar.

Podes começar então a escavar, é recomendado usar o pincel para teres mais precisão durante a escavação, mas se quiseres perder menos tempo usas a pá, não esquecendo que se escavares demasiado rápido pode implicar que o dinossauro não apareça.

**Nota:** Se o utilizador demorar mais de trinta segundos para encontrar um dinossauro, dar uma dica, sobre a localização de um deles

Muito bem, encontras-te um dinossauro, agora terás de responder a questão, sendo que para o fazer terá de colocar este pedaço de esferovite sobre o quadrado imediatamente ao lado da questão, ou do lado esquerdo na primeira questão, ou do lado direito na segunda.

**Nota: Caso o utilizador acerte**

Resposta certa,

**Nota: Caso o utilizador não acerte**

Boa tentativa,

como podes ver tens aqui informação adicional sobre o dinossauro descoberto, quando tiveres terminado de ler podes retirar o pedaço de esferovite da área de jogo, e voltar a escavar.

Terás de repetir o processo até encontrar todos os dinossauros, a aplicação irá informar-te caso isso aconteça, continua a escavar até esse momento.

**Nota : Como queremos testar a aplicação, garantir que o utilizador encontre todos os dinossauros antes do tempo acabar**

Muito bem, como podes ver és agora um mestre explorador de dinossauros, como prometido tens aqui o teu diploma.

Obrigado pela tua ajuda, graças ao teu contributo podemos melhorar alguns aspectos da nossa aplicação.