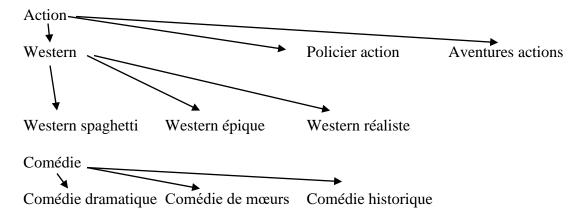
TPN°3 ANNEE 2018-2019

L3 INFORMATIQUE - L3 MIASHS - M1 MSID -=-=-BASES DE DONNEES -=-=-=--

INTERROGATION DE LA BASE DE DONNEES CINEMA-DECLENCHEURS

PARTIE I:

On doit intégrer dans la base le fait que les catégories sont liées par des liens hiérarchique Père-Fils. Modifiez la structure de la table catégorie afin de prendre en compte cette hiérarchie. Pour les données actuellement contenues dans la base mettre à jour les valeurs afin de prendre en compte les structures arborescentes suivantes :



Donnez les requêtes SQL qui permettent :

- ✓ D'afficher toutes les catégories (code et nom) qui dépendent de la catégorie Action.
- ✓ D'afficher le code et le titre des films associés à la catégorie Action et à toutes les catégories qui en dépendent.

PARTIE II: UTILISATION DES DECLENCHEURS (TRIGGERS)

Afin de faciliter les opérations de mises à jour, vous avez créé des déclencheurs. Le déclencheur permet de lancer l'exécution d'une ou plusieurs commandes sur d'autres tables lorsqu'une opération survient sur la table à laquelle il est associé. Le corps du déclencheur est constitué par un programme. Dans les commandes SQL, on peut faire référence aux valeurs contenues dans le n-uplet concerné par l'événement déclencheur en utilisant les préfixes :old ou :new pour désigner le n-uplet en modification. Le préfixe :old peut être utilisé lors d'une suppression ou d'une modification de valeur, le préfixe :new peut être utilisé lors d'une insertion ou une modification de valeur.

La description du déclencheur contient :

- ✓ Le nom du déclencheur
- ✓ L'ordre d'exécution des commandes (avant ou après l'événement déclencheur)
- ✓ L'événement déclencheur (Insertion, Modification, Suppression)
- ✓ Le nom de la table sur laquelle se produit l'événement
- ✓ Exécution des opérations déclenchées pour chaque ligne modifiée ou bien une seule exécution pour l'événement
- ✓ Opération(s) à exécuter (corps du programme)
- ✓ En cas d'anomalie, on peut arrêter le programme, l'opération de déclenchement (événement) et les modifications réalisées dans le corps du déclencheur ne sont pas réalisées.

TPN°3 ANNEE 2018-2019

Plus généralement des programmes PL/SQL peuvent être créés, ces programmes peuvent être stockés dans le dictionnaire de données sous forme de procédures et fonctions. Ces programmes ne sont pas déclenchés automatiquement, ils sont exécutés à la demande.

1) Gestion de la répartition horizontale avec copie :

Lors de l'implantation du lien d'héritage par une représentation horizontale avec copie cela implique que l'insertion dans l'une des tables FILMS ou FILMS_ANIM doit être **précédée** par l'insertion dans la table PRODUCT_CINE (Deux commandes d'insertion réalisées). Vous avez créé dans le TP n°1 des déclencheurs associés aux tables FILMS et FILMS_ANIM dans le cas d'insertion dans ces tables. Dans le cas de l'insertion d'une production cinématographique comme « Qui veut la peau de Roger Rabbit » (film et film d'animation), on doit insérer une ligne dans FILM et FILM_ANIMATION. Les déclencheurs que vous avez créés risquent de poser problème. Modifiez ces déclencheurs afin que ces insertions se passent correctement.

2) Contraintes d'intégrité :

Lors de la création de la base la contrainte un film n'a pas plus de 5 réalisateurs n'a pas été prise en compte. Mettez en place cette contrainte.

3) Recherche dans une arborescence :

On souhaite rechercher à partir d'un nom de catégorie la liste des productions cinématographiques (code, titre, année de sortie) correspondantes. Une première requête peut être écrite afin d'obtenir toutes les productions qui sont directement rattachées à la catégorie mentionnée. On souhaite si cette requête n'aboutit pas rechercher les productions rattachées à les sous-catégories de la catégorie donnée. Donnez la requête SQL permettant de rechercher dans toutes les sous-catégories.

TPN°3 ANNEE 2018-2019

ANNEXES:

SYNTAXE GENERALE DE LA REQUETE SQL:

SELECT [ALL | DISTINCT] { * | < liste d'expressions > }

FROM < liste de tables > [WHERE < condition >]

[GROUP BY < liste d'expressions > [HAVING < condition >]]

[{UNION | INTERSECT | MINUS} SELECT]

[ORDER BY expr1 [ASC|DESC], expr2 [ASC|DESC],....]

PARCOURS D'UNE STRUCTURE ARBORESCENTE :

SELECT [LEVEL] Liste résultat

FROM Nom_Relation [WHERE Condition] [START WITH condition]

CONNECT BY PRIOR Condition;

START WITH: Point de départ du parcours de l'arbre

CONNECT BY PRIOR: Introduit la condition portant sur les colonnes de jointures

(Colonne_sup, Colonne_inf)

-Parcours du bas vers le haut

CONNECT BY PRIOR colonne_sup = colonne_inf;

-Parcours du haut vers le bas

CONNECT BY PRIOR colonne_inf = colonne_sup;

FONCTIONS SUR LES DATES:

Ajout de mois à une date ADD MONTHS (d,i)

Date courante CURRENT_DATE

EXTRACT ({YEAR|MONTH|DAY|

TRUNC(d,format)

HOUR|MINUTE|SECOND|} FROM {d|i}) Extraction d'une partie d'une date

Retourne le dernier jour du mois LAST_DAY(d)

Nombre de mois entre deux dates MONTHS BETWEEN(d1,d2) Date du prochain jour ouvrable NEXT_DAY(d,jour) Arrondi la date selon le format ROUND(d,format) Tronque la date selon le format

A TESTE - TP BD-ANNEE 2018-2019

TPN°3 ANNEE 2018-2019

DECLENCHEURS:

END;

La syntaxe générale en SQL est donnée ci-dessous :

```
CREATE [OR REPLACE ]TRIGGER Nom_déclencheur

{AFTER | BEFORE} { DELETE | INSERT | UPDATE [OF col1 [,col2]...]}ON

[Nom_de_table | Nom_de_vue ]

[FOR EACH ROW]

[DECLARE Variables_locales ;]

BEGIN

Corps_du_déclencheur;

END ;
```

Dans le corps du déclencheur la détection d'erreurs peut être gérée :

```
Utilisation dans un déclencheur sans section EXCEPTION :
      CREATE OR REPLACE TRIGGER Nom_déclencheur
      DECLARE
      Variables_locales;
      BEGIN
              RAISE_APPLICATION_ERROR (-20100, 'erreur utilisateur');
      END:
Utilisation dans un déclencheur avec section EXCEPTION:
      CREATE OR REPLACE TRIGGER Nom déclencheur
       . . . . . . .
      DECLARE
      Variables_locales;
      BEGIN
              RAISE_APPLICATION_ERROR (-20100, 'erreur utilisateur');
      EXCEPTION
              WHEN .....
              WHEN OTHERS THEN
                     RAISE:
```