

# TP 7 - Templates

## Programmation Orientée Objet

### Objectif

- Comprendre le principe des templates C++

### 1 Modèle de fonction 1

Créez un modèle de fonction permettant de calculer la somme d'un tableau d'éléments de type quelconque, le nombre d'éléments du tableau étant fourni en paramètre. Ecrivez un programme utilisant ce patron.

### 2 Modèle de fonction 2

Créez un modèle de fonction permettant de calculer le carré d'une valeur de type quelconque (le résultat possédera le même type). Ecrivez un programme utilisant ce patron.

### 3 Classe de fonction

Créez une classe ensemble générique. Vous pouvez pour cela vous appuyer sur le TD précédent traitant des ensembles.