

projet de programmation mobile, par Emile Munch et Gaetan Croquefer :

Notre projet consiste tout simplement en un casse brique tout ce qu'il y a de plus basique. Sur l'écran de départ, appuyer sur le bouton play permet tout simplement de lancer le jeu . La barre en haut de l'écran permet de sélectionner le niveau, il y en a 5 en tout.L'engrenage permet tout simplement d'accéder aux paramètres, ou l'on peut personnaliser son expérience de jeu. On peut commencer par choisir le nombre de vies que l'on va posséder pour le jeu, variant de 1 à 3 vies. Il y a également un système de profil ou on peut changer la photo de l'avatar, et bien évidemment créer son profil de joueur. On peut également régler la vitesse de la balle.