

Rapport TP1 : Multiples ping

Wassim SAÏDANE Diego Fernandez Abascal

October 27, 2023

Contents

1	simple ping	2
2	Utilisation d'une liste de machine	2
3	Optimisation d'affichage	3

Information

Ce TP a été réalisé en binôme en ruby. Le code s'exécute avec la commande **ruby ping.rb**. Vous pouvez y placer un fichier texte de liste d'IP et l'utiliser voir section 2.

Les deux premières sections sont en réponse au sujet du TP, les autres sont des ajouts.

Pour la section 3 pensez à installer gem colorize avec la commande **sudo gem install colorize**.

1 simple ping

La fonction `ping_machine` prend en paramètre l'adresse de la machine ainsi que le nombre de paquets à envoyer, le scripte demande à l'utilisateur de les rentrer à la main.

Exemple d'affichage avec le site de l'ent et 4 paquets :

```
1      Entrez l'adresse de la machine distante à pinger:
2      ent.uca.fr
3      Entrez le nombre de paquets à envoyer:4
4      Réponse de ent.uca.fr:
5      Délai de réponse: 2.73 ms
6      Délai de réponse: 2.49 ms
7      Délai de réponse: 2.34 ms
8      Délai de réponse: 2.83 ms
9      RTT: 20.78 ms
10     Pourcentage de paquets reçus: 100.0%
```

2 Utilisation d'une liste de machine

La fonction `ping_machineV2` prend un paramètre un fichier avec une liste d'IPs machines. Nous avons laissé le nombre de paquets à envoyer même si en n'appuyant sur le retour ligne il sera par défaut à 1. Exemple d'affichage avec le fichier `IP_list.txt` et 1 paquet (1 par défaut) :

```
1      Entrez le nom du fichier contenant les adresses
        IP:
2      ip_list.txt
3      Entrez le nombre de paquets à envoyer
        (facultatif, par défaut = 1):
4
5      www.google.fr => 100% , 12.2 ms
6      www.yahoo.com => 100% , 29.3 ms
7      www.bing.com => 100% , 21.8 ms
8      www.lolmagueule.com => 0% , infini ms
```

3 Optimisation d’affichage