



SEMANA N° 5

ACTIVIDAD

1. Implementar en algún lenguaje de programación los algoritmos de programación dinámica: Problema de la mochila y el algoritmo de Floyd

EVIDENCIA

Código fuente del proyecto de software solicitado en el punto (1), incluyendo interfaz gráfica para visualizar las soluciones encontradas

ENTREGABLE

Informe en un sólo archivo PDF, conteniendo en la primera hoja los miembros del equipo de trabajo que participaron en la actividad de la semana, y en las hojas sucesivas el detalle del trabajo realizado que comprende:

1. Código fuente del proyecto de software solicitado en el punto (1), incluyendo interfaz gráfica para visualizar las soluciones encontradas

FECHA LÍMITE DE PRESENTACIÓN: sábado 20 de setiembre de 2025