



## SEMANA N° 2

### ACTIVIDAD

1. Presentar al menos 10 casos de ejemplos de estructuras de bucles y condicionales, mostrando el proceso de cálculo de la complejidad a través de la notación Big O.
2. Implementar en algún lenguaje de programación los algoritmos de ordenación: burbuja, inserción, selección, quicksort y mergesort. Deberá incluir un menú de opciones para seleccionar el método de ordenación usando un mismo conjunto de datos

### EVIDENCIA

Lista de ejemplos de código requeridos

Código fuente del proyecto de software solicitado en el punto (2)

### ENTREGABLE

Informe en un sólo archivo PDF, conteniendo en la primera hoja los miembros del equipo de trabajo que participaron en la actividad de la semana, y en las hojas sucesivas el detalle del trabajo realizado que comprende:

1. Un listado de 10 casos de ejemplos de estructuras de bucles y condicionales
2. Código fuente del proyecto de software solicitado en el punto (2) de ACTIVIDAD

**FECHA LÍMITE DE PRESENTACIÓN:** Sábado 06 de setiembre del 2025