



SEMANA N° 6

ACTIVIDAD

1. Implementar el algún lenguaje de programación 02 algoritmos de programación probabilísticos
2. Desarrollo y culminación de curso auto instructivo Cisco Networking Academy – Fundamentos de Python 1. Presenta certificado como evidencia.
3. Elaborar el informe final de proyecto, cuyos lineamientos y estructura se adjunta como anexo en el presente documento

EVIDENCIA

Código fuente del proyecto de software solicitado en el punto (1), incluyendo interfaz gráfica para visualizar las soluciones encontradas
Subir los entregables para portafolio: PPT, informe, aplicación completa, historias de usuario
Presentación del informe final de proyecto y software

ENTREGABLE

Informe en un sólo archivo PDF, conteniendo en la primera hoja los miembros del equipo de trabajo que participaron en la actividad de la semana, y en las hojas sucesivas el detalle del trabajo realizado que comprende:

1. Código fuente del proyecto de software solicitado en el punto (1), incluyendo interfaz gráfica para visualizar las soluciones encontradas
2. Presenta certificado como evidencia del curso auto instructivo Cisco Networking Academy – Fundamentos de Python 1.

FECHA LÍMITE DE PRESENTACIÓN: sábado 27 de setiembre de 2025

LINEAMIENTOS Y REQUERIMIENTOS DE PROYECTO FINAL

1. 02 algoritmos usando búsqueda aplicando fuerza bruta
2. 02 algoritmos de ordenamiento
3. 01 algoritmo de búsqueda binaria
4. 01 algoritmo voraz
5. 01 algoritmo divide y conquista
6. 01 algoritmo backtracking
7. 02 algoritmos de programación dinámica

ACTIVIDAD

Implementar todos los requerimientos anteriores en un software con interfaz gráfica.

Construir un menú a través del cual se pueda invocar la ejecución de cada uno de los algoritmos solicitados

Culminar con el informe del proyecto.

EVIDENCIA

Proyecto software

Informe del proyecto donde se consolide los puntos de la estructura

ENTREGABLE

Informe en un sólo archivo PDF, conteniendo en la primera hoja los miembros del equipo de trabajo que participaron en el proyecto.

Código fuente del Proyecto software

UNIVERSIDAD PRIVADA DEL NORTE

FACULTAD DE INGENIERÍA



CARRERA: INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES

CURSO: ANÁLISIS DE ALGORITMOS Y ESTRATEGIAS DE PROGRAMACIÓN

DOCENTE: ING. DÁVILA HURTADO LUIS ALBERTO

TEMA:

INTEGRANTES:

- APELLIDOS Y NOMBRES
- APELLIDOS Y NOMBRES
- APELLIDOS Y NOMBRES
- APELLIDOS Y NOMBRES

Trujillo, setiembre del 2025

Índice de contenidos

Capítulo 1. Descripción del proyecto

Capítulo 2. Objetivo general

Capítulo 3. Objetivos específicos

Capítulo 4. Planificación del proyecto:

ASIGNACIÓN DE RESPONSABILIDADES

USO DE HERRAMIENTAS

Capítulo 5. Desarrollo del proyecto. Comparativas de los algoritmos en términos de eficiencia

Capítulo 6. Conclusiones

Capítulo 7. Recomendaciones