

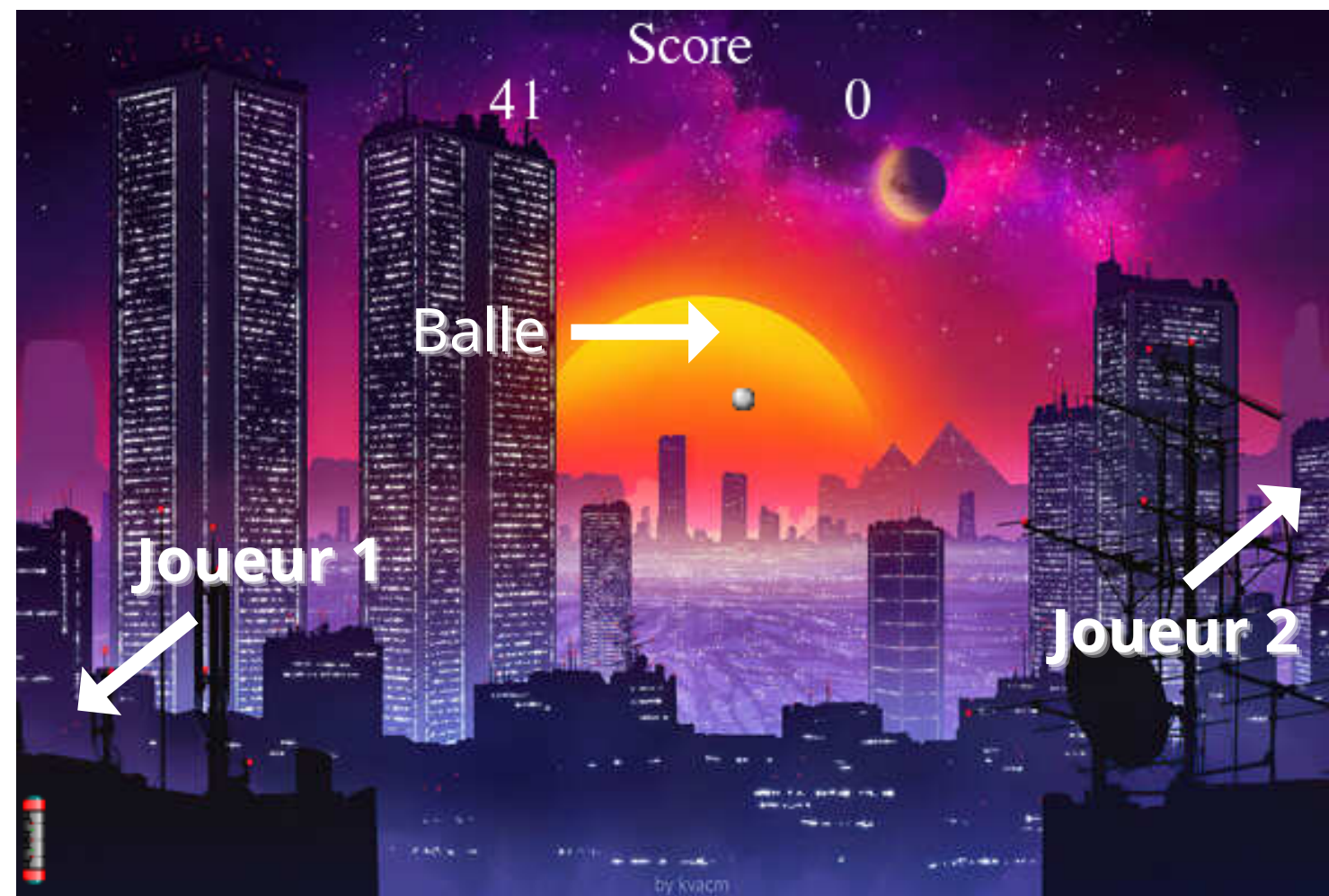
PROJET PONG

IUT DE BORDEAUX GRADIGNAN

Cahier des charges :

- Balle qui rebondi au contact d'un joueurs ou des bords horizontaux
- Deux joueurs avec des déplacement vertical
- Affichage du score
- Taux de rafraichissement de 240 Hz

Livrables : Un jeu pong (image 1)



Technologie - méthode:

- Language Processing/Java (Processing)
- L'Algorithmique

Compétence :

- Paramétrage de classes
- Paramétrage de fonctions