

WILLIAM TCHANG

MORPION

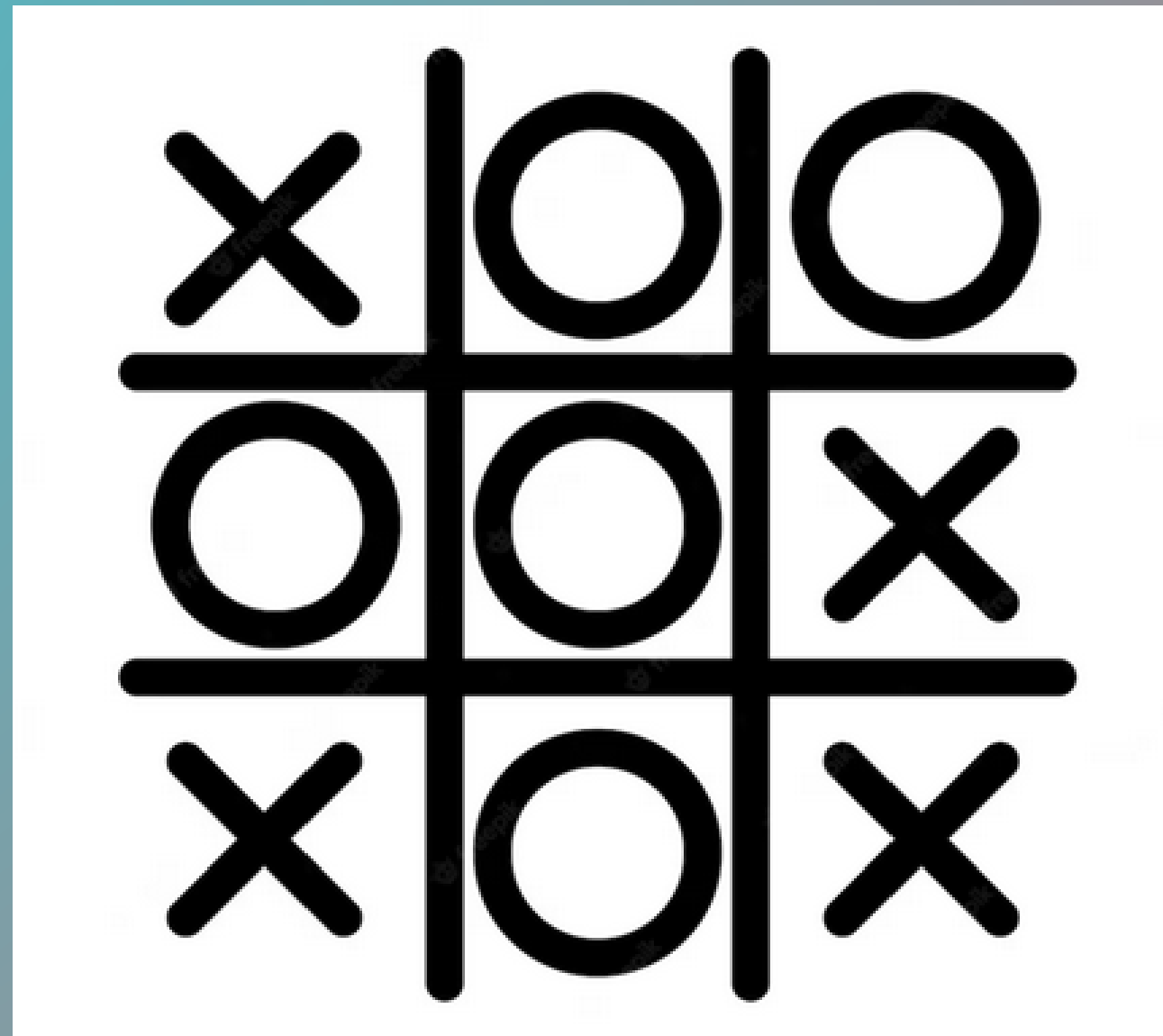
IUT DE BORDEAUX GRADIGNAN

Cahier des charges :

- un jeu visant à apprendre Java
- jeu destiné au lycéens sans expérience
- algorithmique et programmation

Livrables :

- Code d'apprentissage
- Corrigée



Technologie - méthode :

- Language de prog : Java
- Logiciel : NetBeans

Compétences :

- créativité et conception de jeux
- travail d'équipe