

Задача 6

Создать чат - приложение.

1. Клиент-сервер должен быть написан на любом языке кроме функциональных и с
2. Должны быть unit-tests
3. Код должен быть на git-hub actions
4. Каждый член команды должен работать с кодом через общий репозиторий на git-hub и вносить изменения

Как работает чат:

1. Для шифрования и защиты от ошибок - код Хэмминга
2. Для работы чата на сервере должен храниться аналог таблицы маршрутизации (id <-> name)
3. name - уникален
4. Сервер выдает пользователю id, который используется при следующем подключении и скрыт от пользователя.
5. При регистрации пользователя в локальной сети он посылает сигнал с id и name на сервер
6. При отправке смс другу сервер либо говорит что доставлено, либо пользователь не зарегистрирован, либо пользователь не в сети

для с++ в идеале использовать boost asio

Не забывайте про принципы SOLID и ООП