



- 文件名称是否需要遵循规范中给出的名称？

是

- 文件格式是否需要遵循规范中给出的格式？例如，我是否可以使用不同的时间戳格式，或使用JSON或数据库来存储日志文件？

是的，你需要遵循我们在规范中制定的文件格式，即文本

- 文件应该直接存储在客户/服务器的工作目录中，还是可以使用我自己的子目录结构？

你不必将文件存放在工作目录中，你可以创建自己的子目录，但你需要确保事情清楚，便于标记你的任务

- 如果一个用户被封锁了，这意味着用户名被封锁了，客户终端被封锁了，还是客户的IP地址被封锁了？

用户名/设备名称应被封锁

- 当服务器第一次启动时，我们是否需要创建日志文件，或者它们已经存在？

你可以安全地假设，当你启动服务器时，所有的日志文件都已经在那里了。

- 如果我的服务器崩溃了，需要重新启动，它应该读取任何以前的日志文件，还是会先把它和任何上传的数据文件一起删除？

它们将与任何上传的数据文件一起被首先删除。

- 如果一个用户注销或被阻止，客户端是否应该终止？

你的客户端程序应该提示一个适当的信息（例如，客户端注销或客户端被阻止10秒），之后，客户端应该终止。

- 只绑定环回接口可以吗，还是要通过网络使用多个主机进行测试？

绑定环回或localhost是可以的，我们不会在真实网络上测试您的作业，即使用公共IP或主机。为了简单起见，我们只在localhost上用VLAB测试你的作业。

- 样本交互并没有涵盖所有的使用情况，在服务器/客户终端应该显示哪些信息？

这些交互样本是作为例子创建的，以显示你的客户应该如何与服务器交互，但你不必严格遵循它们，包括文本、格式等。我们鼓励你创造你自己的互动风格，但你需要确保它们对我们的导师和评分者来说是清晰和有信息的。

- 如果一个数据文件被删除，它是否也应该从上传日志中删除？同样地，如果一个以前被删除的文件被重新上传，它是否应该从删除日志中删除？

不，日志文件是用来记录事件日志的。重新上传与之前的删除完全没有关系。