

layer[ ] -> layer( )

1. 隐式 drawn-layer (view.layer.cornerRadius = radius)  
--> 会 Blended Layers (图层混合)

2. 显式 drawn-layer (-drawInContext)  
--> 会 Blended Layers (图层混合)

3.1 隐式 mask-layer (view.layer.masksToBounds = YES  
And layer.backgroundColor = nil or clearColor)  
--> 会 Blended Layers (图层混合)

3.2 隐式 mask-layer (view.layer.masksToBounds = YES  
And layer.backgroundColor = UIColor)  
--> 会 Offscreen Rendered (离屏渲染)

4. 显式 mask-layer (view.layer.mask = maskLayer)  
--> 会 Offscreen Rendered (离屏渲染)

红色, 图层混合  
禁用黄色, 离屏渲染

image[ ] -> image( )

1. 剪裁图片 clip-image (-drawInRect)  
--> 会 Blended Layers (图层混合)

2.1 遮罩图片 (见:layer-3.1 隐式 mask-layer)  
--> 会 Blended Layers (图层混合)

2.2 遮罩图片 (见:layer-3.2 隐式 mask-layer/4. 显式 mask-layer)  
--> 会 Offscreen Rendered (离屏渲染)

