

李雪辰

喜欢把我的创作分享给更多的人
所以我是 Web 前端工程师
我在受众最广的平台上进行开发

Web 前端工程师



喜欢把所有不切实际的想法实现
所以我是游戏设计师
我在创造世界

游戏设计师



✉ 1062840390@qq.com
🏠 zealxxxz.github.io
📞 13269013574

项目经历

态势感知

NutzWk

Echarts

Html Css Js JQ

基于数据安全分析的可视化管理软件，负责前端部分的开发

荔枝直播

SUI Mobile

Html Css Js JQ

PC 端工具库，登录功能，首页的制作，手机端个人中心的制作

混沌与秩序

大型 3D 在线魔幻类型手机游戏，主要完成了烈焰岛的关卡设计

奇异动物园

数值，商城系统的设计

SwingSwing Demo

Visio PS Unity3D C#

关卡设计

个人制作请到 GITHUB 浏览

工作经验

北京同余科技有限公司

2016 年 7 月至今

负责态势感知，威胁情报等项目的开发

杰格（北京）科技有限公司

2016 年 1 月至 2016 年 5 月

直播项目：PC 端工具库，登录功能，首页的制作，手机端个人中心的制作

商城项目：商品详情页，店铺详情页，分类页面的代码重构

Gameloft 北京

2013 年 10 月至 2015 年 3 月

混沌与秩序项目，负责任务和音效设计，

奇异动物园项目，负责数据和商城，多语言设计

World of war 1941 项目，负责建筑系统和 UI 设计

乐果天游（北京）信息技术有限公司

2012 年 2 月至 2012 年 12 月

SwingSwing Dem: 关卡制作

教育背景

南开大学滨海学院

2008 年 9 月至 2012 年 6 月

本科，电子信息科学与技术