# Sebastián Ariel Szperling

Soy estudiante de Ciencias de la Computación en la UBA. Me gustan los desafíos y experimentar con nuevas tecnologías, y busco que mi trabajo me sirva para complementar mis estudios.

#### Formación

Secundario Colegio Nacional de Buenos Aires, Bachiller 2009 - 2012 Universidad Universidad de Buenos Aires, Lic. en Ciencias de la Computación 2014 - actualidad

Cambridge F.C.E. (First Certificate in English) Inglés

2009. Nota: "A"

#### Conocimientos técnicos

Java (intermedio), C/C++ (intermedio), HTML5 (principiante), CSS3 (principiante), JavaScript Lenguajes de

programación (principiante), PHP (principiante)

Frameworks Android SDK, Spring MVC

**Bibliotecas** jQuery, JUnit, TestNG

Herramientas IDEs de JetBrains (IntelliJ, etc.), Maven, Gradle, Sass, Selenium, Cassandra, Jenkins, SonarQube,

Git, Shell script

Programación orientada a Objetos y Programación Funcional Otros

### Experiencia Laboral

Feb 2016 -Analista Desarrollador Junior, Despegar.com, Buenos Aires.

Actualidad o Capacitación para desarrollo back-end en Java usando Spring Framework

- o Capacitación para desarrollo front-end en HTML5, CSS3/Sass y JavaScript
- o Capacitación para Testing y Automatización con Spring RestTemplate, Selenium y TestNG
- o Desarrollo de la aplicación para Android
- Automatización con Robotium y UIAutomator

## Actividades y Proyectos personales

Fork del tema para Wordpress WicketPixie: migración de diseño por imágenes a CSS3; actualización Proyecto a versiones más nuevas del API de Wordpress; implementación de internacionalización; refracción y limpieza de código; instalación de servidor LAMP local para testing; control de versiones – disponible en https://github.com/ZebaSz/wicketpixie

**Evento** Participación en la Game Work Jam 2014: programación con Unity3D, UnityScript (JavaScript) y C#; diseño, organización de proyecto y brainstorming