

Sebastián Ariel Szperling

📞 +54 (11) 3511-8184 • ✉ zebaszp@gmail.com • in seba-sz • 🐦 ZebaSz • 🌐 ZebaSz

Soy estudiante de Ciencias de la Computación en la UBA. Me gustan los desafíos y experimentar con nuevas tecnologías, y busco que mi trabajo me sirva para complementar mis estudios.

Experiencia Laboral

Jun 2016 - Actualidad **Analista Desarrollador SSr**, *Despegar.com*, Buenos Aires.

- Desarrollo de dos aplicaciones con más 250k usuarios diarios
- Diseño de arquitectura con en patrones reutilizables para mejor escalabilidad
- Monitoreo y mejoramiento de métricas técnicas (Error Rate, ANR, APK size)
- Testing de UI automatizado con Robotium y UIAutomator

Feb 2016 - Jun 2016 **Trainee**, *Despegar.com*, Buenos Aires.
Capacitación con tecnologías de todo el stack: back-end, front-end, QA/Automation

Formación

2014 - Actualidad	Universidad de Buenos Aires, Lic. en Ciencias de la Computación	Universidad 4to año
2008 - 2012	Colegio Nacional de Buenos Aires, Bachiller	Secundario
2009	Cambridge F.C.E. (First Certificate in English)	Inglés Nota: "A"

Conocimientos técnicos

Lenguajes de programación	Java, C/C++, JavaScript, HTML+CSS, SQL, Smalltalk, PHP
Frameworks	Android SDK, Spring MVC
Bibliotecas	jQuery, JUnit, TestNG
Herramientas	IDEs de JetBrains (IntelliJ, etc.), Maven, Gradle, New Relic, Sass, Selenium, Cassandra, Jenkins, SonarQube, Git, Shell script
Otros	Programación orientada a Objetos y Programación Funcional

Idiomas

Inglés	Oral y escrito bilingüe
Francés	Oral y escrito básico

Actividades y Proyectos personales

Proyecto	Fork del tema para Wordpress WicketPixie: migración de diseño por imágenes a CSS3; actualización a versiones más nuevas del API de Wordpress; implementación de internacionalización; refracción y limpieza de código; instalación de servidor LAMP local para testing; control de versiones – disponible en https://github.com/ZebaSz/wicketpixie
Evento	Participación en la Game Work Jam 2014: programación con Unity3D, UnityScript (JavaScript) y C#; diseño, organización de proyecto y brainstorming