# Sebastián Ariel Szperling

Soy estudiante de Ciencias de la Computación en la UBA. Me gustan los desafíos y experimentar con nuevas tecnologías, y busco que mi trabajo me sirva para complementar mis estudios.

### Formación

Secundario Colegio Nacional de Buenos Aires, Bachiller

2009 - 2012

Universidad Universidad

Universidad de Buenos Aires, Lic. en Ciencias de la Computación

2014 - actualidad

Inglés Cambridge F.C.E. (First Certificate in English)

2009. Nota: "A"

## Conocimientos técnicos

Lenguajes de programación

Java (intermedio), C/C++ (intermedio), HTML5 (principiante), CSS3 (principiante), JavaScript

(principiante), PHP (principiante)

Frameworks

Android SDK, Spring MVC

Bibliotecas

¡Query, JUnit, TestNG

Herramientas

IDEs de JetBrains (IntelliJ, etc.), Maven, Gradle, Sass, Selenium, Cassandra, Jenkins, SonarQube,

Git, Shell script

Otros

Programación orientada a Objetos y Programación Funcional

## Experiencia Laboral

Feb 2016 -

Analista Desarrollador Junior, Despegar.com, Buenos Aires.

- Actualidad o
- o Capacitación para desarrollo back-end en Java usando Spring Framework
  - o Capacitación para desarrollo front-end en HTML5, CSS3/Sass y JavaScript
  - o Capacitación para Testing y Automatización con Spring RestTemplate, Selenium y TestNG
  - o Desarrollo de la aplicación para Android
  - o Automatización con Robotium y UIAutomator

#### Idiomas

Inglés

Oral y escrito avanzado

Francés Oral y escrito básico

## Actividades y Proyectos personales

Proyecto

Fork del tema para Wordpress WicketPixie: migración de diseño por imágenes a CSS3; actualización a versiones más nuevas del API de Wordpress; implementación de internacionalización; refracción y limpieza de código; instalación de servidor LAMP local para testing; control de versiones – disponible en https://github.com/ZebaSz/wicketpixie

Evento

Participación en la Game Work Jam 2014: programación con Unity3D, UnityScript (JavaScript) y C#; diseño, organización de proyecto y brainstorming