

Информатика

Баранов М.А.

Осень 2023

Обзор графических библиотек

- Tkinter;
- wxPython;
- PyGTK;
- PyQt/PyKDE;
- Pythonwin;
- pyFLTK;
- AWT, JFC, Swing;
- Anygui;
- PythonCard.



О PyQt/PySide

- **PyQt/PySide** — набор расширений (биндингов, привязок) на уровне API графического фреймворка Qt для Python.
- Фреймворки практически полностью реализует возможности Qt. Это более 600 классов, более 6000 функций и методов, включая:
 - набор виджетов графического интерфейса;
 - стили виджетов;
 - доступ к базам данных с помощью SQL (ODBC, MySQL, PostgreSQL, Oracle);
 - поддержку интернационализации (i18n);
 - парсер XML;
 - интеграцию с WebKit, движком рендеринга HTML;
 - поддержку воспроизведения видео и аудио.
- Существует 3 версии: PyQt6, PyQt5 и PyQt4 (PySide6, PySide2, PySide), поддерживающие соответствующие версии Qt.

Доступные платформы.

| Платформа | Описание |
|-----------------------------------|--|
| Linux/Unix | |
| X11 | Qt для оконного менеджера X (Linux, FreeBSD, HP-UX, Solaris, AIX, и т. д.) |
| Wayland | Qt для Wayland. |
| Встраиваемые Linux-системы | Qt для встраиваемых систем: КПК, смартфонов, и т. д. |
| Android | Qt для Android, ранее известный как Necessitas. |
| Платформы Apple | |
| OS X | Qt для Apple OS X; поддерживает приложения на Cocoa. |
| iOS | Qt для iOS платформ (iPhone, iPad). |
| Платформы Microsoft | |
| Windows | Qt для Microsoft Windows XP, Vista, 7, 8 и 10. |
| Windows CE | Qt для Windows CE 6 и Windows Embedded Compact 7. |
| Windows RT | Поддержка для основанных на WinRT приложениях для Windows 8 и Windows Phone 8. |

Различия в поставке.

| Категория/Фреймворк | PyQt | PySide |
|--------------------------|-------------------------------|--|
| Лицензия | GPL или коммерческая лицензия | LGPL |
| Версия Qt | v5.15.6/v6.0.2 (PyQt6) | v5.15.2/v6.2.1+(PySide6) |
| Платформа | Python 3+ | Python 3 и Python 2.7 (только для Linux и MacOS) |
| Первый стабильный выпуск | Апрель 2016/Январь 2021 | Июль 2018/Декабрь 2020 |
| Состав пакета | Основное ядро ~50Mb | Полный пакет со всеми инструментами ~120Mb |

Пишите открытое/свободное ПО -- можно использовать как PyQt5, так и PySide 2.0

Пишите закрытое/коммерческое ПО -- бесплатно можно использовать только PySide 2, а для использования PyQt5 потребуется покупать коммерческую лицензию.

Полная поставка включает в себя Qt Designer — дизайнер графического интерфейса пользователя. Программу ruic — генерирует Python код из файлов, созданных в Qt Designer. Это делает PyQt очень полезным инструментом для быстрого прототипирования. Кроме того, можно добавлять новые графические элементы управления, написанные на Python, в Qt Designer.

Программа QTranslator — служит для локализации интерфейса.

Различия в коде.

- 1. Конвертация Ui – файлов в Py:

```
pyside2-uis mainwindow.ui -o MainWindow.py  
pyuic5 mainwindow.ui -o MainWindow.py
```

- Pyside2
- PyQt5

- 2. Использование `exec()` или `exec_()`:

```
if __name__ == "__main__":  
    app = QtWidgets.QApplication(sys.argv)  
    myapp = FirstForm()  
    myapp.show()  
    sys.exit(app.exec_())
```

- PySide2 – только `exec_()`, т.к. присутствует поддержка Python 2;
- PyQt5 – возможны оба варианта, т.к. в Python 3 “`exec`” не является ключевым/зарезервированным словом.

- 3. Слоты и сигналы:

Обеспечение обратной совместимости:

```
from PySide2.QtCore import Signal, Slot # для PySide2  
from PyQt5.QtCore import pyqtSignal, pyqtSlot # для PyQt5  
  
myCustomPySide2Signal = Signal() # для PySide2  
myCustomPyQt5Signal = pyqtSignal() # для PyQt5  
  
@Slot # для PySide2  
def myCustomPySide2Slot():  
    pass  
  
@pyqtSlot # для PyQt5  
def myCustomPyQt5Slot():  
    pass
```



```
import pip._internal.operations.freeze  
  
for requirement in pip._internal.operations.freeze.freeze(local_only=True):  
    print(requirement)  
    if 'PyQt5' in requirement: # PyQt5  
        print("Work with PyQt5")  
        from PyQt5 import QtGui, QtWidgets, QtCore  
        from PyQt5.QtCore import pyqtSignal as Signal, pyqtSlot as Slot  
        break  
  
    elif 'PySide2' in requirement: # PySide2  
        print("Work with PySide2")  
        from PySide2 import QtGui, QtWidgets, QtCore  
        from PySide2.QtCore import Signal, Slot  
        break
```

Модули Qt.

| <u>QtCore</u> | <u>QtGui</u> | <u>QtWidgets</u> |
|---|--|--|
| <u>QtConcurrent</u> | <u>QtHelp</u> | <u>QtNetwork</u> |
| <u>QtOpenGL</u> | <u>QtOpenGLFunctions</u> | <u>QtOpenGLWidgets</u> |
| <u>QtPrintSupport</u> | <u>QtQml</u> | <u>QtQuick</u> |
| <u>QtQuickControls2</u> | <u>QtQuickWidgets</u> | <u>QtSql</u> |
| <u>QtSvg</u> | <u>QtSvgWidgets</u> | <u>QtTest</u> |
| <u>QtUiTools</u> | <u>QtXml</u> | |

- **QtCore** – основные функции, не связанные с графическим интерфейсом.
- **QtGui** – расширяет функциональность графического интерфейса.
- **QtWidgets** – работа с виджетами Qt.
- **QtConcurrent** – высокоуровневое API для работы с потоками.
- **QtHelp** – интеграция онлайн-документации в приложения.
- **QtNetwork** – позволяет писать клиент-серверные (TCP/IP) приложения.
- **QtOpenGL/QtOpenGLFunctions/QtOpenGLWidgets** – работа с 2D/3D графикой.
- **QtPrintSupport** – класс обеспечивающий поддержку печати.

- **QtQml/QtQuick/QtQuickControls2/QtQuickWidgets** – API для использования Qt QML (Qt Meta/Modeling Language) и создания настраиваемых высокодинамичных графических пользовательских интерфейсов с плавными переходами и эффектами.
- **QtSql** – содержит драйвера для обеспечения интеграции БД приложением.
- **QtSvg/QtSvgWidgets** – для работы с файлами SVG.
- **QtTest** – классы для модульного тестирования.
- **QtUiTools** – служит для обработки форм, созданных с помощью Qt Designer.
- **QtXml** – обеспечивает работу с потоками чтения и записи XML документов и реализацию их в форме SAX (Simple API for XML) и DOM (Document Object Model)

Создание окна через QMainWindow:

Код для
примера,
запустить окно
можно и без
него

```
1 import sys
2 from PySide2 import QtWidgets
3
4
5 class MyWidgets(QtWidgets.QMainWindow):
6
7     def __init__(self, parent=None):
8         QtWidgets.QMainWindow.__init__(self, parent)
9         # menuBar отсутствует у QWidget
10        self.fileMenu = self.menuBar().addMenu('File')
11        self.fileMenu.addAction("Open")
12        # toolBar отсутствует у QWidget
13        self.toolBar = self.addToolBar("Edit")
14        self.toolBar.addAction("Edit")
15        # statusBar отсутствует у QWidget
16        self.appStatusBar = self.statusBar()
17        self.appStatusBar.showMessage("Status: Ok!")
18
19
20 if __name__ == "__main__":
21     app = QtWidgets.QApplication(sys.argv)
22
23     myWindow = MyWidgets()
24     myWindow.show()
25
26     app.exec_()
```

Создание окна через QWidget:

```
1 import sys
2 from PySide2 import QtWidgets
3
4
5 class MyWidgets(QtWidgets.QWidget):
6
7     def __init__(self, parent=None):
8         QtWidgets.QWidget.__init__(self, parent)
9
10
11 if __name__ == "__main__":
12     app = QtWidgets.QApplication(sys.argv)
13
14     myWindow = MyWidgets()
15     myWindow.show()
16
17     app.exec_()
```

Варианты добавления виджетов

- Напрямую:

```
self.pushButton = QtWidgets.QPushButton("Кнопка", self)
```

- Через компоновку:

QMainWindow

```
centralWidget = QtWidgets.QWidget()
self.setCentralWidget(centralWidget)
layout = QtWidgets.QHBoxLayout()
self.abc = QtWidgets.QPushButton("abc")
layout.addWidget(self.abc)

centralWidget.setLayout(layout)
```

QWidget

```
layout = QtWidgets.QHBoxLayout()
self.abc = QtWidgets.QPushButton("abc")
layout.addWidget(self.abc)
self.setLayout(layout)
```

- Через QtDesigner.

| Внешний вид | Название | Примечание | Наследование |
|--|---------------------------------------|--|---|
|  | QPushButton | Командная кнопка. | QWidget -> QAbstractButton -> QPushButton |
|  | QToolButton | QTollButton. (Создается в QToolBar) | QWidget -> QAbstractButton -> QToolButton |
|  | QRadioButton | Переключатель. | QWidget -> QAbstractButton -> QRadioButton |
|  | QCheckBox | «Флажок» | QWidget -> QAbstractButton -> QCheckBox |
|  | QCommandLinkButton | Ссылка на команду | QWidget -> QAbstractButton -> QPushButton -> QCommandLinkButton |
|  | QDialogButtonBox | Макет группы кнопок | QWidget -> QDialogButtonBox |
|  | QListView QListWidget QUndoView | Список элементов | QWidget -> QFrame -> QAbstractScrollArea -> QAbstractItemView -> QListView -> QListWidget/QUndoView |
|  | QTreeView QTreeWidget | Древовидный список элементов | QWidget -> QFrame -> QAbstractScrollArea -> QAbstractItemView -> QTreeView -> QTreeWidget |

| Внешний вид | Название | Примечание | Наследование |
|--|----------------------------|-----------------------------------|---|
|  | QTableView QTableWidget | Таблица | QWidget -> QFrame -> QAbstractScrollArea -> QAbstractItemView -> QTableView -> QTableWidget |
|  | QColumnView | Таблица столбцов | QWidget -> QFrame -> QAbstractScrollArea -> QAbstractItemView -> QColumnView |
|  | QGroupBox | Группировка виджетов с заголовком | QWidget -> QGroupBox |
|  | QScrollArea | Зона с прокруткой | QWidget -> QFrame -> QAbstractScrollArea -> QScrollArea |
|  | QToolBox | «Аккордеон» | QWidget -> QFrame -> QToolBox |
|  | QTabWidget | Зона с вкладками | QWidget -> QTabWidget |
|  | QStackedWidget | Стек окон | QWidget -> QFrame -> QStackedWidget |
|  | QFrame | Группировка виджетов | QWidget -> QFrame |

| Внешний вид | Название | Примечание | Наследование |
|--|--|--|--|
|  | QWidget | Базовый класс | QObject & QPaintDevice -> QWidget |
|  | QMdiArea | Окна MDI (многодокументный интерфейс) | QWidget -> QFrame -> QAbstractScrollArea -> QMdiArea |
|  | QDockWidget | «Плавающее» окно | QWidget -> QDockWidget |
|  | QComboBoxWidget QFontComboBox | Выпадающий список | QWidget -> QComboBox -> QFontComboBox |
|  | QLineEdit QTextEdit QPlainTextEdit QTextBrowser | Зона редактирования текста | QWidget -> QLineEdit QWidget -> QFrame -> QAbstractScrollArea -> QTextEdit QWidget -> QFrame -> QAbstractScrollArea -> QPlainTextEdit QWidget -> QFrame -> QAbstractScrollArea -> QTextEdit -> QTextBrowser |
|  | QSpinBox QDoubleSpinBox | Счётчик с увеличением | QWidget -> QAbstractSpinBox -> QSpinBox QWidget -> QAbstractSpinBox -> QDoubleSpinBox |
|  | QTimeEdit QDateEdit QDateTimeEdit | Работа с временем и датой | QWidget -> QAbstractSpinBox -> QDateTimeEdit -> QTimeEdit QWidget -> QAbstractSpinBox -> QDateTimeEdit -> QDateEdit QWidget -> QAbstractSpinBox -> QDateTimeEdit -> |

| Внешний вид | Название | Примечание | Наследование |
|--|------------------|---|---|
|  | QDial | Контроль диапазона | QWidget -> QAbstractSlider -> QDial |
|  | QScrollBar | Полоса прокрутки | QWidget -> QAbstractSlider -> QScrollBar |
|  | QSlider | Слайдер | QWidget -> QAbstractSlider -> QSlider |
|  | QKeySequenceEdit | Проверка нажатия | QWidget -> QKeySequenceEdit |
|  | QLabel | Подпись | QWidget -> QFrame -> QLabel |
|  | QGraphicsView | Отображение графики (объектов QGraphicsScene) | QWidget -> QFrame -> QAbstractScrollArea -> QGraphicsView |
|  | QCalendarWidget | Календарь | QWidget -> QCalendarWidget |
|  | QLCDNumber | «Цифровое табло» | QWidget -> QFrame -> QLCDNumber |
|  | QProgressBar | Шкала выполнения | QWidget -> QProgressBar |
|  | QOpenGLWidget | Отображение 2D/3D | QWidget -> QOpenGLWidget |

Смысл концепции

- Модель – «обёртка» над данными, которая позволяет управлять и взаимодействовать с ними.
- Представление – служит для отображения элементов на экране. Одну модель можно установить сразу в несколько представлений.
- Модель выделения – управляет выделением данных в модели.
- Промежуточная модель – «прослойка» между основной моделью и представлением. Служит для сортировки и фильтрации данных без изменения порядка следования элементов в базовой модели.
- Делегат – обеспечивает компонент для вывода и редактирования данных.

Виды моделей

- QStringListModel – список строк. Отображение через QListView, QComboBox;
- QStringListModel – двумерная таблица. Отображение через QTableView, QTreeView.
- QStandardItem – создание элементов и вложенных структур.

Виды представлений

- QListView – простой список.
- QTableView – таблица.
- QTreeView – иерархический список.

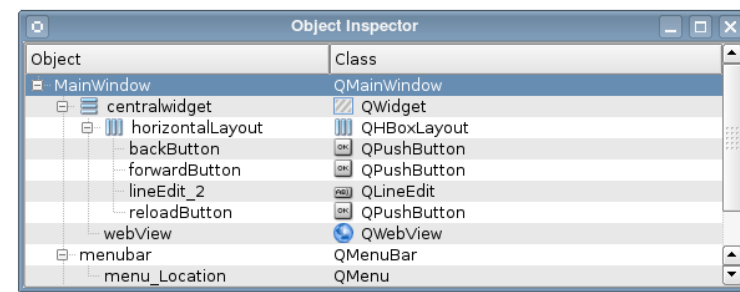
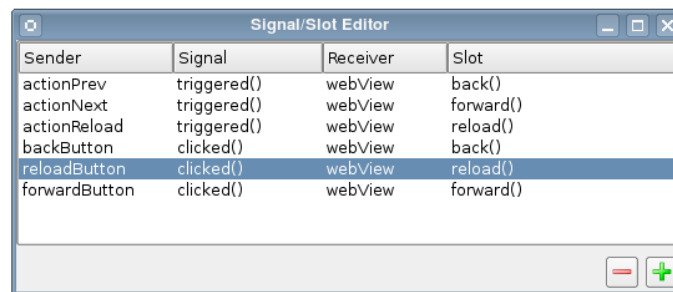
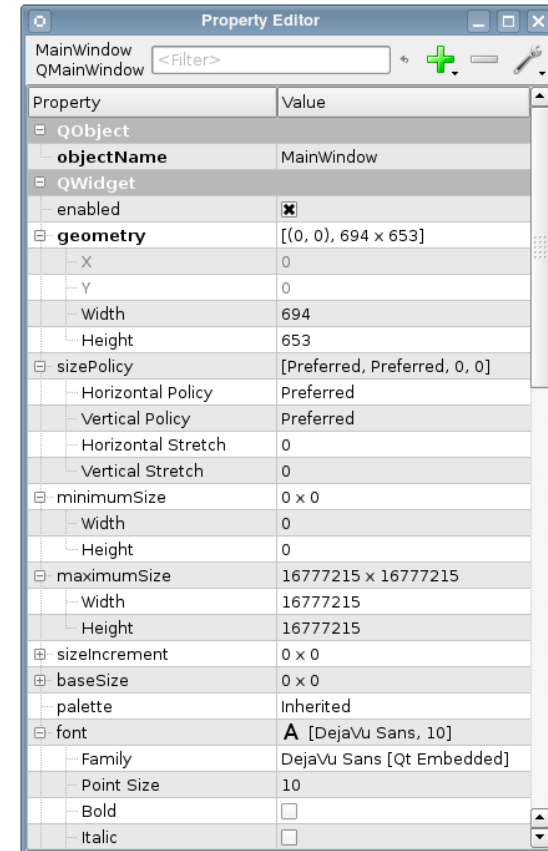
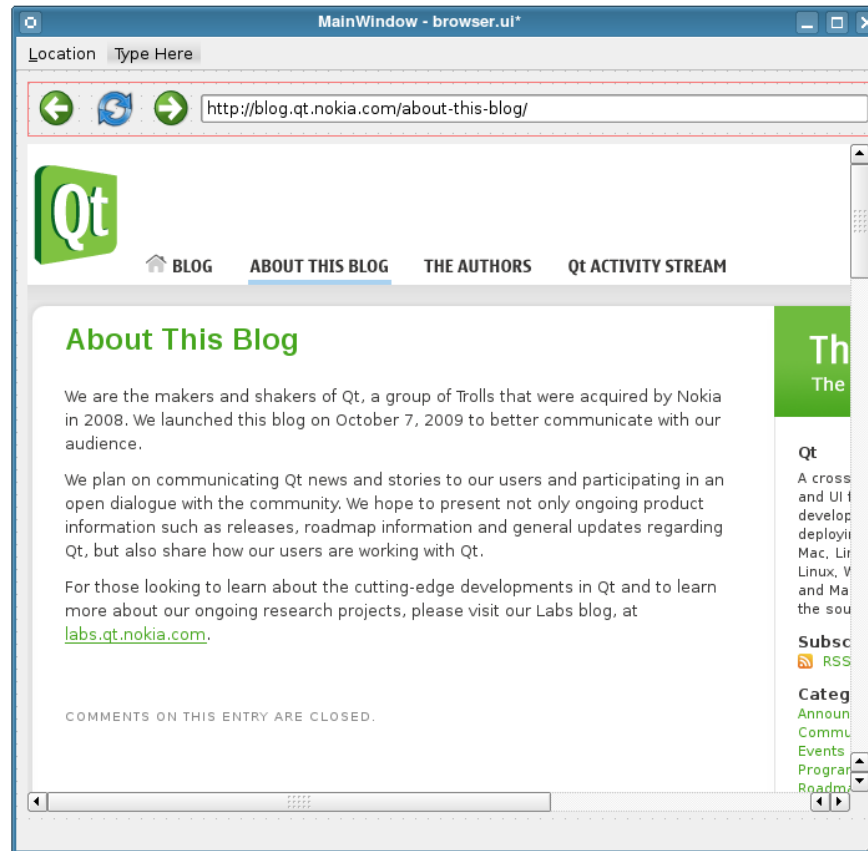
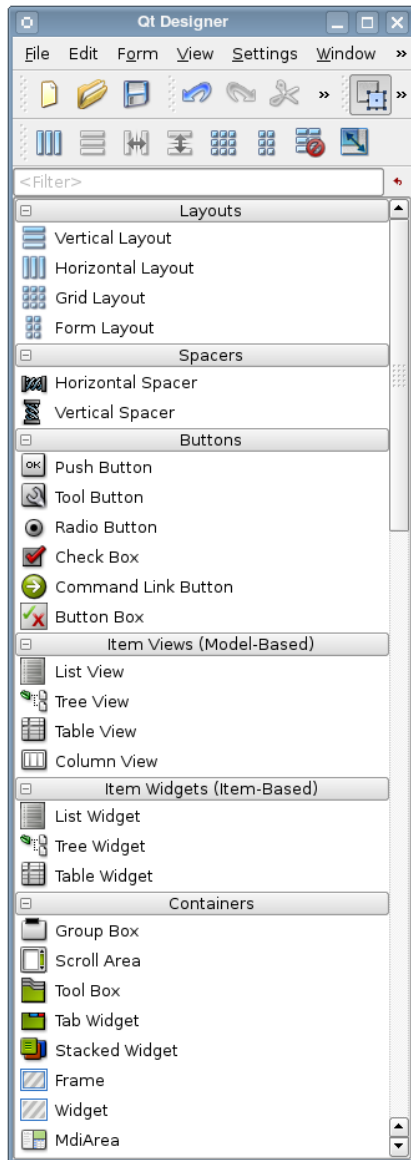
Классы основных модулей Qt

- QtCore: <https://doc.qt.io/qt-5/qtcore-module.html>
- QtGui: <https://doc.qt.io/qt-5/qtgui-module.html>
- QtWidgets: <https://doc.qt.io/qt-5/qtwidgets-module.html>
- QtNetwork: <https://doc.qt.io/qt-5/qtnetwork-module.html>
- QtSQL: <https://doc.qt.io/qt-5/qtsql-module.html>

Qt Designer

- В PyQt есть интеграция с Qt-шной программой **Qt Designer** (Qt Creator)
(дизайнер графического интерфейса пользователя)
- при помощи приложения ***pyuic*** можно преобразовывать файлы Qt Designer в код на Python.

Qt Designer



Приложения с оконным интерфейсом

- NB! для приложений с оконным графическим интерфейсом используется расширение файлов не *.py*, а *.pyw*
- при их запуске не открывается отдельным окном консоль Питона

“Hello, World!” на PyQt5

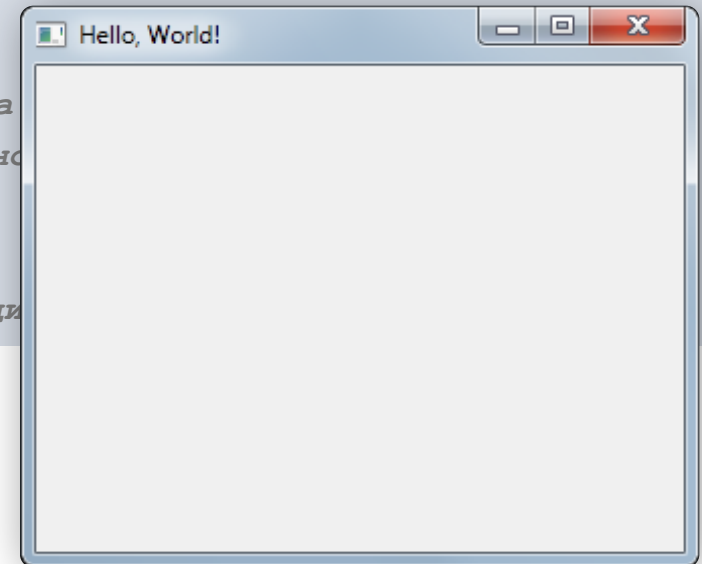
```
import sys
from PyQt5.QtWidgets import QApplication, QWidget

# Каждое приложение должно создать объект QApplication
# sys.argv - список аргументов командной строки
application = QApplication(sys.argv)

# QWidget - базовый класс для всех объектов интерфейса
# пользователя; если использовать для виджета конструктор
# без родителя, такой виджет станет окном
widget = QWidget()

widget.resize(320, 240) # изменить размеры виджета
widget.setWindowTitle("Hello, World!") # установить заголовок
widget.show() # отобразить окно на экране

sys.exit(application.exec_()) # запуск основн. цикла
```



“Hello, World!” на PyQt4

```
import sys
from PyQt4.QtGui import QApplication, QWidget

# Каждое приложение должно создать объект QApplication
# sys.argv - список аргументов командной строки
application = QApplication(sys.argv)

# QWidget - базовый класс для всех объектов интерфейса
# пользователя; если использовать для виджета конструктор
# без родителя, такой виджет станет окном
widget = QWidget()

widget.resize(320, 240) # изменить размеры виджета
widget.setWindowTitle("Hello, World!") # установить заголовок
widget.show() # отобразить окно на экране

sys.exit(application.exec_()) # запуск основн. цикла приложения
```


Добавляем кнопку

```
import sys
from PyQt5.QtWidgets import QApplication, QWidget, QPushButton

application = QApplication(sys.argv)

widget = QWidget()

widget.resize(200, 120)
widget.setWindowTitle("Button test")

btn = QPushButton('Close me', widget) # добавляем кнопку
btn.clicked.connect(QApplication.instance().quit)
# присоединяем к ней метод, который будет выполняться при нажатии
btn.resize(btn.sizeHint())
# устанавливаем размер кнопки;
# sizeHint() подстраивает размер под текст
btn.move(50, 50) # устанавливаем расположение кнопки в окне

widget.show() # только потом показываем окно!

sys.exit(application.exec_())
```

Вызываем свой метод кнопочкой

```
import sys

from PyQt5.QtWidgets import QApplication, QWidget, QPushButton,
    QMessageBox

class MyWidget(QWidget): # создаём на основе стандартного свой виджет с
                           блэкджеком и шлюхами

    def __init__(self):
        super().__init__()

        self.initUI()

    def initUI(self): # переопределяем стандартную инициализацию интерфейса
        self.resize(200, 120) # NB! теперь всё через self
        self.setWindowTitle("Button test 2")
```

Вызываем свой метод кнопочкой

```
btn = QPushButton('Pop up!', self)
btn.clicked.connect(self.pop_up_hello_world)
# вешаем на кнопку на кастомный метод (см. ниже)
btn.resize(btn.sizeHint())
btn.move(50, 50)

self.show()
```

```
def pop_up_hello_world(self):
```

```
# создаём свой метод (который будет вызываться кнопкой) ВНУТРИ нашего класса
```

```
# — тогда можно будет его повесить на кнопку
```

```
    QMessageBox.information(self, "Title", "Hello, World!")
```

```
# выплёваем окошко на экран с заданным заголовком и текстом
```

```
if __name__ == '__main__':
```

```
    app = QApplication(sys.argv)
```

```
    my_widget = MyWidget() # создаём экземпляр нашего виджета, и он запускается
```

```
    sys.exit(app.exec_())
```

PyInstaller

- Приложение, использующее PyQt, можно потом ещё и собрать вместе с интерпретатором и всеми модулями в **исполняемый файл** (не требующий отдельной установки всего этого) для Windows / Linux / Mac OS и др.
при помощи **PyInstaller**

ООП-стиль создания окна

- Библиотека PyQt написана в объектно-ориентированном стиле (ООП-стиле) и содержит более 600 классов. Иерархия наследования всех классов имеет слишком большой размер, поэтому приводить ее в книге нет возможности. Тем не менее, чтобы показать зависимости, при описании компонентов иерархия наследования конкретного класса будет показываться.



Спасибо