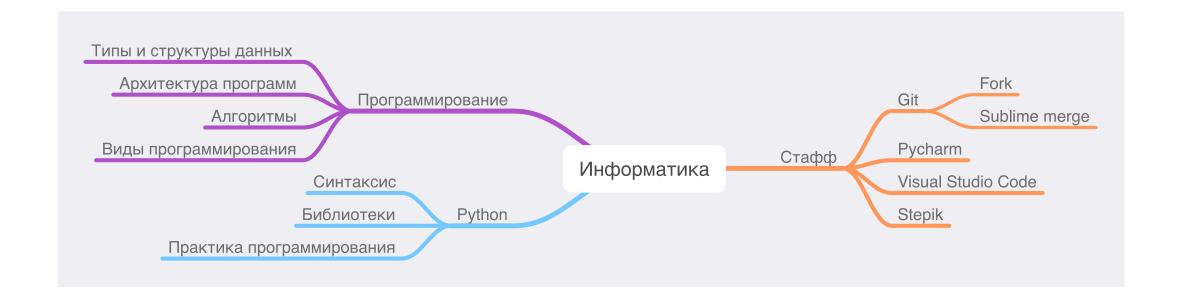
ИНФОРМАТИКА

```
~/polytech/ date
осень 2023
~/polytech/ name
максим баранов
~/polytech/ topic
вводная лекция
```

О ЧЕМ ПОГОВОРИМ?

- 1. КАК УСТРОЕН КУРС?
- 2. КАК ПОЛУЧИТЬ ОЦЕНКУ?
- 3. НАСТРОЙКА ОКРУЖЕНИЯ
- 4. ПИТОН
- **5.** A 4TO ПОТОМ?

СТРУКТУРА КУРСА



GitHub

GitHub - интернет-сервис для хостинга git-репозиториев



Git – система контроля версий





"FINAL".doc



FINAL.doc!



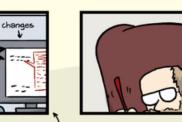
FINAL_rev.2.doc



FINAL_rev.6.COMMENTS.doc



FINAL_rev.8.comments5. CORRECTIONS.doc



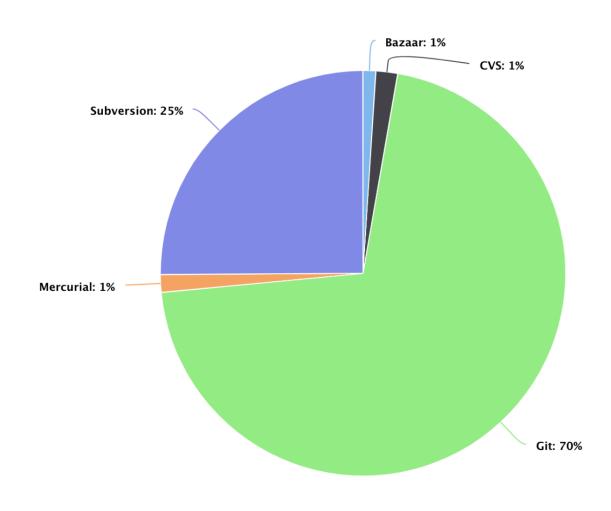




ICOMETOGRADSCHOOL????.doc

WWW. PHDCOMICS. COM

BLACKDUCK | Open Hub



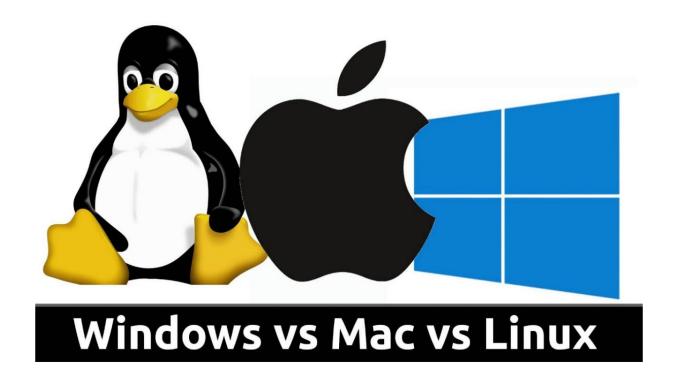
ПОЛЕЗНОЕ



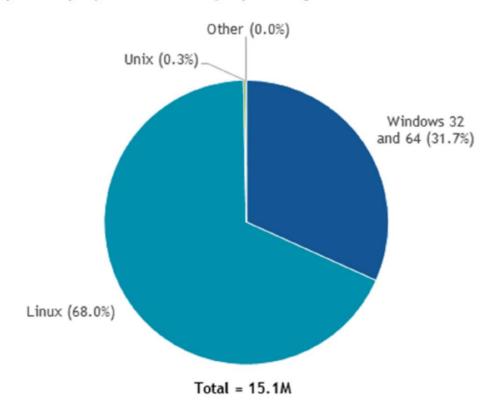








Worldwide Server Operating Environment Shipments/Subscriptions and Nonpaid Deployment Share by Operating Environment, 2017



Python

Aug 2023	Aug 2022	Change	Programming Language		Ratings	Change
1	1			Python	13.33%	-2.30%
2	2		9	С	11.41%	-3.35%
3	4	^	G	C++	10.63%	+0.49%
4	3	•	<u>(</u>	Java	10.33%	-2.14%
5	5		©	C#	7.04%	+1.64%
6	8	^	JS	JavaScript	3.29%	+0.89%
7	6	•	VB	Visual Basic	2.63%	-2.26%
8	9	^	SQL	sQL	1.53%	-0.14%
9	7	•	ASM	Assembly language	1.34%	-1.41%
10	10		php	PHP	1.27%	-0.09%

```
1 # Пример программы. Что она делает?

2 array = [5, 9, 0, 8, 2]

3 total = 0

4 for x in array:

5 total += x

6

7 print(total)
```

```
1 # Питонисткий путь
2 array = [5, 9, 0, 8, 2]
3 total = sum(array)
4
5 print(total)
```

Интерпретаторы python









Курс молодого питониста

Шаг 1. Типы

```
• • •
 1 # Простые типы
 2 a = 1
 3 b = 2.4
 4 c = False
 5 d = None
 6 e = 42j # комплексные числа
 8 # Строка
 9 f = 'это строчка в юникоде 🕹 '
10
11 # Последовательности
12 g = [1,2,3,4,5,6] \#  СПИСОК
13 h = (1, 'a', 3.141) \#  кортеж (read only)
14 i = range(10) # диапазон [0,10)
15
16 # Словарь и множество
17 j = {'название': 'политех', 'дата': 1899} # словарь
18 \text{ k} = \{1,2,3,4,5,6\} \# \text{ множество}
```

Шаг 2. Операции

```
1 # Задаем имена
 2 x = 1
 3 y = 2
4 z = 3
 6 # Можно задать в одну строчку
 7 x, y, z = 1, 2, 3
9 # Переопределяем имя (не копируем!)
10 \times = y
11
12 # Лайфхак: «обмен переменных»
13 x, y = y, x
14
15 # Арифметические операции (в порядке возрастания приоритета)
16 z = x + y
17 z = x * y
18 z = x / y
19 z = x // y \# целочисленное деление (floor)
20 z = x % y \# остаток от деления
21 z = x ** y # степень
```

Шаг 3. Управление

```
• • •
 1 # Управление
 2 # >, >=, <, <=, ==, !=, is
 3 # and, or, not
 4 if a > b:
 5 pass
 6 elif a == b: # elif = else if
 7 pass
 8 else:
10
11 # Циклы
12 for x in range(10): # диапазон [0,10)
13
14 else: # опционально
15
16
17 while a:
18
19 else: # опционально
20
```

Шаг 4. Функции

```
1 # Функции
2 def func_name(x):
3    return x + 1
4
5 # Вызов функции (вернет 4)
6 func_name(3)
7 func_name(x=3) # можно явно указать название аргумента
```

Шаг 5. Полезное

```
• • •
 1 # Модули
 2 import math
 4 print(math.pi)
 6 # Интересно
 7 import antigravity
 8 import this
 9
10 # Справка
11 help(sum)
12
13 # Информация об объекте
14 \times = 1
15 id(x) # Уникальный идентификатор объекта
16 type(x) # Тип объекта
17
18 # Интересно
19 type(type(x))
20 type(type(x)))
```

Шаг 6. Минимальная рабочая программа



Шаг 7. Классика 😎

```
1 print('Hello, World!')
```

ЧТО ЧИТАТЬ?

