

Accueil.

Participants.

①

Équipes ②

Cours.

③ (généraliste)

Hydrologie

④

F 1 Run.

Non du Club.

Modif: Nom / Couleur
Suppr: retire des coureurs / delete N°

N°	Nom Equipe	Couleur Equipe	N° auto?
(1)		<div style="display: flex; align-items: center;"> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> </div>	
Equipes			
(3)		Dispo / No Dispo.	
(4)		<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; width: 150px; height: 100px;"></div> <div style="text-align: center;"> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> </div> <div style="border: 1px solid black; width: 150px; height: 100px; position: relative;"> <div style="position: absolute; top: -20px; left: 10px;">1 2 3</div> </div> </div>	ordre passage ↓
	<input type="button" value="Crée"/>		

GR's $\delta < 1$ converg.

1

Modif = ajout pré-rempli.

	Ajout	x	Modif/Suppr.
Participants	Nom :		Txt
x	Prenom		Txt
(2)	Age :		
(3)	Niveau		1 → 9.
(4)			
	Crée		Clear.

1

Équipe 4 :

Sprint : Start

Obstacle : Start

P.t. Stop: Start

Sprint : Start

Fin.

Total : ---

Équipe 1 :

2

Count.

3

→ Au départ : seul le start du 1^{er} est
dispo, quand on le clique, il disparaît pour laisser
place au chrono, et le next start devient valide
et on clique jusqu'à la fin le chrono sur un bon
Start / Fin arrête le chrono précédant.