Rapport de TP LO52

Bartuccio Antoine & Le Chevanton Yann

Vendredi 13 Janvier 2019

Table des matières

Configuration du dépôt				en				
Création du projet								
Création d'un device Android								
Récupérer la LibUsb								
Implémentation de la LibUsb								
Création du Android.mk								
Correction de la macro TIMESPEC_TO_TI	ME	VA	L					
Correction des erreurs de link								
Implémentation d'un nouveau produit Androi	d.							

Mise en place de l'environnement de développement

Configuration du dépôt

```
# Création du dépôt
cd <dossier pour le projet>
git clone https://github.com/gxfab/L052_A2019
cd L052_A2019
# On ne met pas --global à ces commandes pour n'affecter que ce répertoire
git config user.name "Bartuccio Antoine"
git config user.email "antoine.bartuccio@utbm.fr"
# Création et basculement sur la nouvelle branche fail
git checkout -b fail
# Création du dossier du TP1 et du README
mkdir -p TP1/L052_2019_fail
touch TP1/L052_2019_fail/README.md
```

Création du projet

Cette étape reviens à suivre l'assistant de création de projet d'Android studio. On crée le projet dans le dossier LO52_2019_failz crée précédemment.

Très important : pour la version minimale d'Android à choisir pour le projet, il vaut mieux privilégier Nougat. Pendant la réalisation du TP, nous avions sélectionné ICS et c'était impossible de build et exécuter.

Création d'un device Android

Récupérer la LibUsb

```
# On récupère les dernière sources
git pull
# On effectue le merge
git merge SnakeTeacher
# Alternativement, il est possible de se rebase
git rebase SnakeTeacher
```

Implémentation de la LibUsb

Création du Android.mk

```
# Rsc-libusb/libusb-1.0.3/libusb/Android.mk
LOCAL_PATH := $(call my-dir)
include $(CLEAR_VARS)

LOCAL_SRC_FILES := core.c descriptor.c io.c sync.c os/linux_usbfs.c
LOCAL_C_INCLUDES += $(LOCAL_PATH) $(LOCAL_PATH)/os/
LOCAL_C_FLAGS += -pthread
LOCAL_MODULE := libusb
LOCAL_MODULE_TAGS := optional
include $(BUILD_SHARED_LIBRARY)
```

Correction de la macro TIMESPEC_TO_TIMEVAL

Correction des erreurs de link

Le but est de corriger l'erreur build/tools/apriori/prelinkmap.c(137): library 'libusb.so' not in prelink map

Ajouter dans ./build/core/prelink-linux-arm.map

Implémentation d'un nouveau produit Android

Utilisation de la JNI