### Introduction

Présentation du projet, principe de sujet

Comment on distribue le travail

Cahier des charges

Ce que l’on a fait, ce que l’on n’a pas fait

(Pas fait : utiliser drag et drop pour changer l’ordre de coureur.)

### Présentation d’application

Fonctionnalités de différentes interface

### Techniques utilisés

Fragment + TabLayout + ViewPager (TabFragmentAdapter.java)

AutoCompleteText (MyAutoCompleteTextAdapter.java)

ExpandableListView (MyExpandableListAdapter.java)

GreenDao (~/DaoUtils/\*)

* Qu’est-ce que c’est
* Pourquoi on le choisit
* Pourquoi pas d’autres techniques ?
* Comment on l’implémente dans l’application ?

### Amélioration

Ajouter un switch dans les pages de création pour choisir la forme d’ajouter un coureur dans une équipe ou pour ajouter une équipe dans une course :

* En cochant les cas
* En saisissant à la main

Utilisation de ToMany clé étranger (GreenDao).

Importer un fichier excel pour insérer les données.