# Besoin

## Cadre de l’application

Cette application est développée pour le CODEP25 pour aider à l’organisation de ses stages de perfectionnement annuels.

Ces stages sont sous la forme de « F1 », mélangeant sprint et course fractionnée comme suis : [Sprint – Course fractionnée] Etape 1 – Pit stop – [Sprint – Course fractionnée] Etape 2.

## But de l’application

Cette application doit permettre de créer des participants (nom, prénom, niveau/groupe), et d’affecter ceux-ci à des équipes (de préférences des équipes de 3). L’utilisateur gérera la création des équipes comme il le juge le plus adapté. Il y aura au maximum 13 équipes par course.

L’application doit permettre de définir un ordre de passage pour les coureurs de chaque équipe. Cet ordre n’est contraint par aucune règle.

L’application doit permettre de chronométrer chaque course effectuée par chaque coureur (pit stop compris), et donner la moyenne des tours (sprint et course fractionnée confondus) ainsi que la moyenne pour chaque étape. On chronométra le pit stop aussi, afin de donner le meilleur pit stop.

# Choix technologiques

Nous allons ici aborder les choix techniques de notre équipe pour réaliser ce projet.

## IDE & Langage

Nous utilisons l’IDE Android Studio, avec le langage Kotlin. Celui-ci paraît en effet plus efficace & adapté que son prédécesseur Java.

## Design pattern(s) ?

# Modélisation

## Diagramme de classes

## Diagramme d’interaction (enchaînement des écrans)

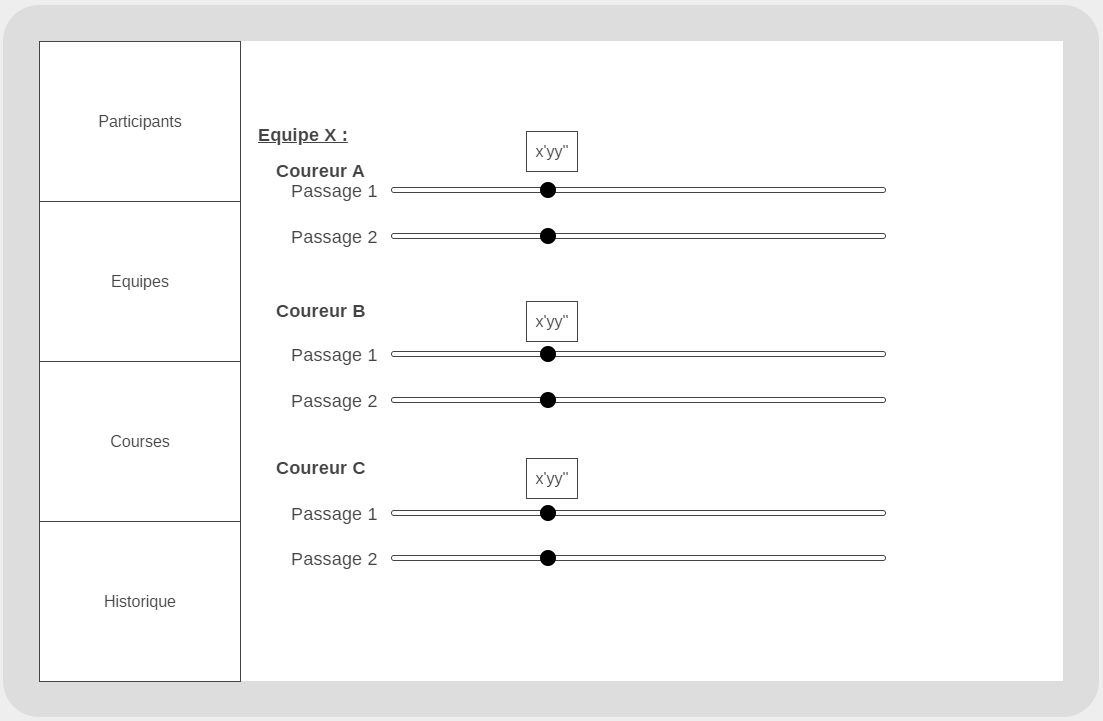
### Création des coureurs et des équipes

### Création des courses

### Suivi de la course

### Détails de la course par équipe

L’utilisateur pourra regarder en temps réel les temps/ l’avancement des coureurs d’une équipe. Une interface comme celle ci-dessous lui permettra de suivre facilement la progression de chaque coureur d’une équipe.



# Base de données