Density-Based Spatial Clustering of Applications with Noise

- 1. <u>Jelaskan cara kerja dari algoritma tersebut!</u> (boleh dalam bentuk *pseudocode* ataupun narasi)
 - ⇒ Pertama-tama, model akan menyimpan informasi epsilon, minimum sample, dan metrik jarak yang digunakan. Epsilon disini akan menentukan "radius" ketika model melakukan "scan', sedangkan minimum sample disini akan menentukan apakah sample tersebut akan menjadi core point atau tidak. Jika terdapat setidaknya sebanyak {minimum sample} di dalam radius epsilon dari suatu sample, maka sample tersebut akan menjadi core point.

Selanjutnya model akan memilih core point secara acak dan memulai "scan". Model akan memulai cluster baru dan melabeli sampel tersebut dengan cluster baru itu. Selanjutnya semua sampel yang berada dalam jangkauan radius epsilon dari sampel saat ini akan dipilih menjadi sampel yang sedang dicek saat ini (currentCluster) dan melabeli sampel tersebut dengan cluster tersebut, jadi perlahan-lahan cluster seperti menyebar sampai sudah tidak ada lagi sampel yang bisa dilabeli dalam jangkauan radius epsilon dari suatu sampel. Setelah hal tersebut selesai, selanjutnya akan memulai cluster baru pada sampel yang belum dilabeli dengan suatu cluster apapun. Selanjutnya lakukan hal yang sama seperti sebelumnya yaitu "menyebarkan" cluster tersebut sampai tidak ada yang bisa disebarkan lagi.

2. <u>Bandingkan hasil evaluasi model from scratch dan library, bagaimana hasil perbandingannya? Jika ada perbedaan, jelaskan alasannya!</u>

Waktu Eksekusi	
Scratch	Library
83 detik	0.370 detik
Jumlah Cluster yang dihasilkan (outlier tidak dihitung)	
Scratch	Library
4 cluster	11 cluster

Silhouette Score	
Scratch	Library
0.129	0.074

Berdasarkan data hasil percobaan tersebut, dapat terlihat bahwa waktu eksekusi yang diperlukan oleh model yang dibuat sendiri (sangat) jauh lebih lama dibandingkan dengan waktu eksekusi yang diperlukan model dari *library*. Hal tersebut dikarenakan model yang dibuat sendiri tidak mengimplementasikan optimasi kecepatan algoritma, sehingga untuk data yang banyak otomatis akan memerlukan waktu eksekusi yang lebih lama juga. Untuk hasil jumlah clusternya pun berbeda cukup jauh meskipun menggunakan hyperparameter yang sama. Hal tersebut dapat dikarenakan adanya perbedaan implementasi algoritma, terutama pada penentuan core point, border point, sampai proses "penyebaran" cluster. Untuk silhouette score yang didapatkan dari model yang dibuat sendiri bernilai lebih besar daripada hasil library (semakin besar nilai silhouette score maka semakin bagus clusteringnya) hal tersebut dapat dikarenakan jumlah cluster yang dihasilkan model library sangat banyak yaitu 11 yang mungkin dapat dikarenakan aspek yang telah dijelaskan sebelumnya.