

Eren Mikasa Happy Ending

Ditulis oleh Nur Ahmad Khatim (05111940000074)

Description



Mari kita buat Attack on Titan happy ending. Dalam misi terakhir, Eren berencana menyelamatkan Mikasa tetapi Eren terhalang oleh barisan Titan yang membentuk seperti pohon atau path dalam dunia AoT dengan Mikasa berada pada rootnya. Mikasa seorang Ackerman tetapi dia tidak bisa berbuat apa-apa tanpa Eren. Semua Titan yang berada di depan Mikasa memiliki darah yang bervariasi dan terdapat dua jenis Titan yaitu Shifter atau bukan. Eren harus melewati para Titan dengan mengalahkannya dimulai dari sisi kiri terdepan kemudian sisi kanan terdepan.

Karena Eren seorang Attack Titan, dia bisa melihat masa depan dan mencobanya sebanyak t kali. Setiap percobaan, Eren memiliki daya tahan, daya serang, dan batas berubah menjadi Titan yang dia inginkan. Tugas kita di sini menggantikan Bang Hajime untuk menampilkan kondisi Eren di hadapan setiap Titan dengan beberapa ketentuan.

Input Format

Baris pertama berisi dua bilangan bulat n (banyaknya Titan) dan t (banyaknya percobaan). n baris berikutnya berisi identitas setiap Titan berupa 3 buah bilangan hp (darah Titan), sh ($1 = \text{shifter}$, $0 = \text{bukan}$), atk (kekuatan Titan). t baris berikutnya berisi identitas Eren berupa 3 buah bilangan dt (daya tahan Eren), ds (daya serang Eren), mp (batas berubah menjadi Titan).

Constraints

- $1 \leq n, t, mp \leq 100$
- $1 \leq hp, atk, dt, ds \leq 100000$
- $sh(1 \text{ atau } 0)$
- hp dijamin unik untuk setiap Titan
- darah Mikasa pasti **50000**
- kekuatan Mikasa pasti **999999**
- Mikasa seorang Ackerman, $sh = 0$

Output Format

Jika semua percobaan gagal, maka tampilkan n baris yaitu kondisi Eren di hadapan setiap Titan pada percobaan terakhir diikuti spoiler "**Eren Mikasa Bad Ending!**".

Jika pada percobaan ke-i Eren berhasil, maka tampilkan n baris yaitu kondisi Eren di hadapan setiap Titan pada percobaan ke-i diikuti spoiler "**Eren Mikasa Happy Ending!**" dan berhenti melakukan percobaan.

Kondisi di hadapan Mikasa tidak dihitung.

Note :

Selama Eren masih bisa berubah menjadi Titan, dia masih bisa menghadapi Titan. Jika Eren menghadapi Titan yang memiliki kekuatan lebih kecil dari daya serangnya, maka kondisinya "**Eren makin OP lawan [darah Titannya]**" dan daya tahannya bertambah sebanyak darah Titan tersebut jika itu Titan Shifter, jika bukan Titan Shifter maka kondisinya hanya "**Biasa aja lawan [darah Titannya]**" tanpa penambahan daya tahannya.

Tetapi jika Eren menghadapi Titan yang memiliki kekuatan lebih besar atau sama dengan daya serangnya, maka kondisinya "**Eren kesulitan lawan [darah Titannya]**" jika itu Titan Shifter atau "**Eren melemah lawan [darah titannya]**" jika itu Titan biasa. Dan daya tahan Eren berkurang sebanyak kekuatan Titan tersebut.

Apabila dalam menghadapi Titan daya tahan Eren habis maka dia menggunakan batas berubahnya sekali dan daya tahannya mereset seperti awal percobaan. Jika batas berubah Eren habis sebelum melawan Titannya maka kondisinya "**Eren mati sebelum lawan [darah Titannya]**".

Eren berhasil menyelamatkan Mikasa hanya ketika batas berubahnya masih tersisa setelah melewati semua titan.

Sample Input 0

```
7 10
20000 1 20000
60000 0 60000
55000 1 55000
70000 0 70000
40000 0 20000
10000 1 30000
30000 1 5000
30000 30000 1
30000 30000 2
30000 30000 5
```

Sample Output 0

```
Eren kesulitan lawan 10000
Eren makin OP lawan 30000
Biasa aja lawan 40000
Eren makin OP lawan 20000
Eren kesulitan lawan 55000
Eren melemah lawan 70000
Eren melemah lawan 60000
Eren Mikasa Happy Ending!
```

Sample Input 1

```
7 2
20000 1 20000
60000 0 60000
55000 1 55000
70000 0 70000
40000 0 20000
10000 1 30000
30000 1 5000
30000 30000 1
30000 30000 2
```

Sample Output 1

```
Eren kesulitan lawan 10000
Eren makin OP lawan 30000
Biasa aja lawan 40000
Eren makin OP lawan 20000
Eren kesulitan lawan 55000
Eren melemah lawan 70000
Eren mati sebelum lawan 60000
Eren Mikasa Bad Ending!
```

Sample Input 2

```
7 2
20000 0 20000
60000 0 60000
55000 0 55000
70000 0 70000
40000 0 20000
10000 0 30000
30000 0 5000
1 57000 2
1 57000 2
```

Sample Output 2

```
Biasa aja lawan 10000
Biasa aja lawan 30000
Biasa aja lawan 40000
Biasa aja lawan 20000
Biasa aja lawan 55000
Eren melemah lawan 70000
Eren melemah lawan 60000
Eren Mikasa Bad Ending!
```

Sample Input 3

```
10 1
37140 1 65510
67240 0 98299
38342 1 041662
63110 0 16460
70022 1 28703
1990 0 15475
19567 1 22913
25620 0 5887
77880 1 70898
82900 0 63357
100000 50000 1
```

Sample Output 3

```
Biasa aja lawan 25620
Eren makin OP lawan 19567
Biasa aja lawan 1990
Eren makin OP lawan 38342
Eren kesulitan lawan 37140
Biasa aja lawan 63110
Eren melemah lawan 82900
Eren kesulitan lawan 77880
Eren mati sebelum lawan 70022
Eren mati sebelum lawan 67240
Eren Mikasa Bad Ending!
```