Dibuat Oleh: Muhammad Amin - 5025201251

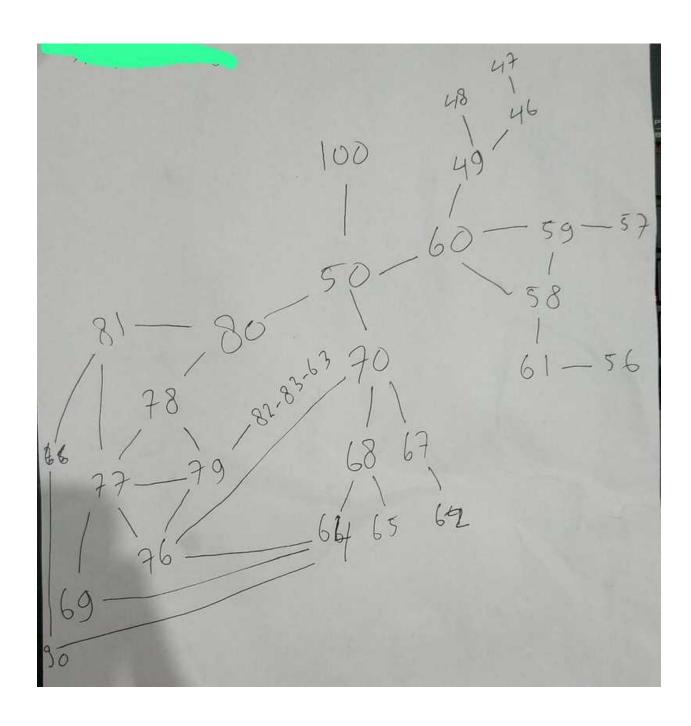
Diberikan Undirected Unweighted Graph.

Setiap Vertex mempunyai angka yang merepresentasikan ranking mereka saat ini, gatau juga rank apaan.

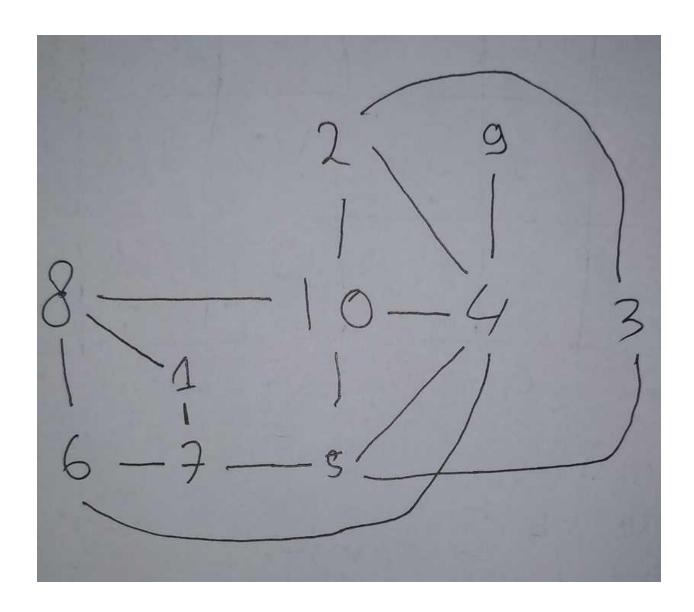
Tiap tiap vertex nanti harus membentuk suatu kelompok dengan aturan sebagai berikut:

- 1. Vertex rank terbawah melakukan pembentukan kelompok duluan
- 2. Saat mencari, dia akan berusaha membentuk dengan rank tertinggi yang dia bisa gapai
- 3. Semua Vertex yang berada diantara mereka, akan otomatis menjadi bagian dari kelompok
- 4. Tidak ada pergantian kelompok
- 5. Terdapat jarak maksimum dari ketua kelompok saat membentuk kelompok
- 6. Jika ada banyak jalan menuju vertex tersebut, akan menggunakan shortest path karena tidak ingin terlalu jauh dengan ketuanya nanti (Vertex dengan rank tertinggi pada kelompok tersebut)
- 7. Jika ada banyak shortest path, ketua kelompok akan melakukan pemilihan secara greedy (dilihat dari yang terdekat mana ranknya lebih tinggi)
- 8. Jika ada dua shortest path, yang satu sudah menjadi bagian dari kelompok dan ada path yang belum, utamakan yang belum agar memperbanyak anggota
- Jika dua duanya sudah menjadi bagian kelompok, maka kembali ke poin 6 dan 7
- 10. Pembentukan kelompok tidak bisa melewati kelompok lain
- 11. Tidak ada Jumlah minimum dan maksimum anggota kelompok
- 12. Input bisa duplikat

Gambar Sample input 0:



Gambar Sample input 1:



Selamat mengerjakan semua (^_^) ~~ A-

Input Format

```
Vertex
a1 b1
a2 b2
...
an bn
-1 -1
max_dist
```

Constraints

- 1 <= Vertex_Name <= 420690
- 1 <= max_distance <= 10
- 1 <= |ab| <= 1000000

Output Format

...

Sample Input 0

100

100 50

50 60

60 49

49 48

49 46

46 47

60 59

60 58

59 57

59 58

58 61

61 56

50 70

70 68

70 67

67 62

68 64

68 65

50 80

80 81

80 78

78 77

81 77

78 79

77 79

79 82

82 83

Sample Output 0

- 1. Region 46:
 - 1:47
- 2. Region 48:
- 3. Region 49:
 - 1:60
 - 2:50 58 59
 - 3:57 61 80 100
- 4. Region 56:
- 5. Region 62:
 - 1:67
 - 2:70
 - 3:68 76
- 6. Region 63:
 - 1:83
 - 2:82
 - 3:79
- 7. Region 64:
 - 1:69 90
 - 2:6677
 - 3:78 81
- 8. Region 65:

Sample Input 1

10

8 10

```
67
18
5 7
8 1
2 10
3 5
4 9
10 10
24
4 6
17
4 10
86
7 5
8 1
4 5
10 5
5 4
3 2
-1 -1
1
```

Sample Output 1

```
1. Region 1:
1:78
2. Region 2:
1:10
3. Region 3:
1:5
4. Region 4:
```

1:69