## 电子信息与电气工程学院

School of Electronic, Information and Electrical Engineering

SJTUBeamer MIN 幻灯片模板

 $\mathsf{SJTUBeamer} \ \boxed{\mathtt{MIN}} \ \mathsf{Template}$ 

Log Creative

2021年5月23日



# 第一部分

第I部分

第1节第1节

第1小节第1小节

#### 标题

- 第1项
- 第2项
- 第 3 项

**标题** 子标题

$$x^2 + 2x + 1 = (x+1)^2 (1)$$

#### 一些盒子

盒子 这是一个盒子1

注意

注意内容

示例

示例内容

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>beamerman.

#### 代码块

```
1 #include<iostream>
2    int main(){
4         // Console Output
5         std::cout << "Hello, SJTU!" << std::endl;
6         return 0;
7 }</pre>
```





图:图片标题2

 $<sup>^2</sup>$ viman.

### 表与统计图

表: 表格标题3

n	Quick	Cocktail
1	1	0
2	3	1
3	5.67	3
4	8.83	5.96
5	12.4	9.98
6	16.3	14.67
7	20.49	20.53
8	24.92	27.03
9	29.58	34.49

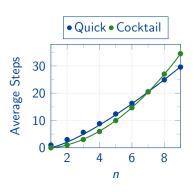


图: 统计图标题4

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>pgfplotstableman.

<sup>&</sup>lt;sup>4</sup>pgfplotsman.

# 第<sup>川部分</sup> 参考文献

 $\mathsf{ref}.\mathsf{bib}$ 



# 谢谢

Log Creative · SJTUBeamer MIN 幻灯片模板