

#### 电子信息与电气工程学院

School of Electronic, Information and Electrical Engineering

SJTUBeamer MIN 幻灯片模板

 $\mathsf{SJTUBeamer} \ \boxed{\mathtt{MIN}} \ \mathsf{Template}$ 

Log Creative

2021年5月23日



# 第一部分

第<sub>1</sub>节 第1节

第1小节第1小节

### 标题



- 第1项
- 第2项
- 第3项



$$x^2 + 2x + 1 = (x+1)^2 (1)$$

#### 一些盒子



#### 盒子

这是一个盒子1

#### 注意

注意内容

#### 示例

示例内容

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>beamerman.



```
C++代码

#include<iostream>
int main(){
    // Console Output
    std::cout << "Hello, SJTU!" << std::endl;
    return 0;
}</pre>
```







图:图片标题2

 $<sup>^2</sup>$ viman.

### 表与统计图



表: 表格标题3

n	Quick	Cocktail
1	1	0
2	3	1
3	5.67	3
4	8.83	5.96
5	12.4	9.98
6	16.3	14.67
7	20.49	20.53
8	24.92	27.03
9	29.58	34.49

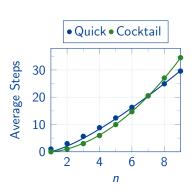


图: 统计图标题4

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>pgfplotstableman.

<sup>&</sup>lt;sup>4</sup>pgfplotsman.

第 || 部分

参考文献

ref.bib



## 谢谢

Log Creative · SJTUBeamer MIN 幻灯片模板