

电子信息与电气工程学院

School of Electronic, Information and Electrical Engineering

SJTUBeamer MIN 幻灯片模板

 $\mathsf{SJTUBeamer} \ \boxed{\mathtt{MIN}} \ \mathsf{Template}$

Log Creative

2021年5月23日



第^{1部分} 第一部分

第1节第1节

第1小节 第1小节 第1项 第2项 第3项 子标题

$$x^2 + 2x + 1 = (x+1)^2 (1)$$

这是一个盒子1

注意

注意内容

示例 示例内容

¹beamerman.

```
1 #include<iostream>
2
3 int main(){
4    // Console Output
5    std::cout << "Hello, SJTU!" << std::endl;
6    return 0;
7 }</pre>
```

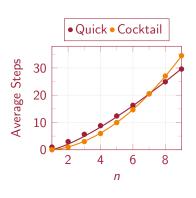


图片标题2

 $^{^2}$ viman.

表格标题3

| n | Quick | Cocktail |
|---|-------|----------|
| 1 | 1 | 0 |
| 2 | 3 | 1 |
| 3 | 5.67 | 3 |
| 4 | 8.83 | 5.96 |
| 5 | 12.4 | 9.98 |
| 6 | 16.3 | 14.67 |
| 7 | 20.49 | 20.53 |
| 8 | 24.92 | 27.03 |
| 9 | 29.58 | 34.49 |
| | | |



统计图标题4

³pgfplotstableman.

⁴pgfplotsman.

第 || 部分

参考文献

ref.bib



谢谢

Log Creative · SJTUBeamer MIN 幻灯片模板