

Dokumentation Nao-Projekt

19. Juni 2016

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	1
1.1	Planung	1
2	Installation	1
2.1	Installation	1
2.2	Erstellen von Workspace	2
2.3	Tutorial	2
2.4	Installation von RVIZ	2
2.5	Konfiguration von RVIZ für den NAO	3
2.6	Installation von ROS auf dem NAO	3
3	Programmierung des NAO unter ROS	3

1 Einleitung

Diese Dokumentation behandelt unsere Vorgehensweise beim Softwareprojekt "Name"..

1.1 Planung

2 Installation

2.1 Installation

Für das Projekt entschieden wir uns für ROS Indigo, die LongTerm... Die Installation erfolgte auf Ubuntu 14.04 Als Grundlage nutzten wir das offizielle Installationstutorial des ROS Wikis. Zunächst mussten Pakete von packages.ros.org akzeptiert werden. Der Befehl dazu lautet:

```
sudo sh -c 'echo "deb http://packages.ros.org/ros/ubuntu (1)
```

```
$(lsb_release -sc) main" > /etc/apt/sources.list.d/ros-latest.list' (2)
```

Set up your Key?
Mit dem Befehl

```
sudo apt - get install ros - indigo - desktop - full (3)
```

wird die komplette Installation gestartet, die folgende Komponenten enthält: ROS, rqt, rviz, robot-generic libraries, 2D/3D Simulatoren, Navigation und Pakete für die 2D und 3D Wahrnehmung.

Bevor ROS nun genutzt werden kann, muss rosdep initialisiert werden. Dies erlaubt die einfache Eingabe von...

```
sudo rosdep init (4)
```

```
rosdep update (5)
```

Um die setup.bash Datei nicht bei jedem Öffnen einer neuen Shell sourcen zu müssen, empfiehlt es sich, diesen Befehl in die .bashrc-Datei zu kopieren. Dafür nutzten wir folgende Befehle:

```
echo "source /opt/ros/indigo/setup.bash" >> ~/.bashrc (6)
```

```
source ~/.bashrc (7)
```

2.2 Erstellen von Workspace

Nach der Installation ist es nötig, einen Workspace zu erstellen, in dem gearbeitet wird.

```
$ mkdir -p ~/catkin_ws/src (8)
```

```
$ cd ~/catkin_ws/src (9)
```

```
$ catkin_init_workspace (10)
```

2.3 Tutorial

Auf der ROS-Wikiseite <http://wiki.ros.org/ROS/Tutorials> finden sich viele Tutorials, welche den Umgang mit dem ROS Filesystem, Packages und Nodes, sowie das Schreiben von Publishern und Subscribern in C++ oder Python beschreiben. Diese wurden von uns zur Einarbeitung bearbeitet.

2.4 Installation von RVIZ

Die Installation von RViz war bereits im Installationspaket von ROS enthalten und musste hierfür nicht noch einmal gesondert installiert werden. Allerdings musste noch zusätzlich das ganze NAO-Paket, wie z.B. Treiber u.Ä. installiert werden. Über die Seite <http://wiki.ros.org/nao/Tutorials/Installation> gelangt man zu einem Tutorial, in dem alles Nötige erklärt wird. Nachdem wir dieses Tutorial durchgearbeitet hatten, war die

Installation aller wichtigen Komponenten fast fertiggestellt. Um ein schon fertiges Modell des NAO-Roboters benutzen zu können, mussten wir noch ein zusätzliches Paket herunterladen und dazu einer Lizenzbestimmung zustimmen. Dieses wird über den Befehl

```
sudo apt - get install ros - indigo - nao - meshes
```

 (11)

heruntergeladen und installiert.

2.5 Konfiguration von RVIZ für den NAO

Bei der Konfiguration von ROS für den NAO-Roboter sahen wir uns einigen Problemen gegenübergestellt. Zunächst war das Tutorial, welches auf der ROS-Wikiseite zu finden ist, veraltet. Das Problem dabei war, dass dieses das einzige Tutorial war, das wir auffinden konnten. Deshalb mussten wir uns erst einmal eine ganze Weile mit RViz auseinander setzen. Nach dem Durchforsten einiger Foreneinträge und auch ein wenig Ausprobieren, fanden wir dann die richtigen Befehle, um eine ordentliche Simulation des NAO über RViz laufen zu lassen. Zunächst wird der Roscore gestartet:

```
cd ~ /catkin_ws
```

 (12)

```
roscore
```

 (13)

Anschließend werden die Simulation und die dazugehörigen Treiber gestartet:

```
~ /naoqi/naoqisdk2.1.4.linux64/naoqi - -verbose broker - ip 127.0.0.1
```

 (14)

```
roslaunch naoqi_driver_py naoqi_driver.launch
```

 (15)

Für den letzten Schritt bearbeiteten wir eine bereits vorhandene .launch-Datei so, dass RViz nach unseren Vorstellungen das Modell lädt. Das ganze startet man dann über folgenden Befehl:

```
roslaunch nao_description display.launch
```

 (16)

display.launch ist hierbei unsere editierte Datei. Damit haben wir einen simulierten NAO-Roboter, dem wir per Konsole Befehle erteilen können.

2.6 Installation von ROS auf dem NAO

3 Programmierung des NAO unter ROS