要实现手势识别我们首先要识别这21个关节，我们把它称之为手部地标。此外，我们使用的openCV调用摄像头采集的图像都是以BGR通道存储，而地标检测需要RGB通道，所以我们绘制手部地标就有了如下流程。首先摄像头进行图像采集，计算机读取图像并进行BGR预处理，然后进行BGR-RGB通道转换，转换后开始进行手部地标检测，最后恢复图像并输出图像和绘制的地标。我们仅需将这些手部地标提取出来，取出特定地标绘制向量进行计算，便能得到手部弯曲的角度，我们再运用计算机进行弧度制的转换来判断手的具体位姿，从而得到手部手势。

基于mediapipe数字手势识别

第一二周：搭建nv开发板环境

第三四周：搭建环境

第五到十周：查找资料

第十一周到十六：代码实现