Introduction :

Pour ce projet il a été demandé de réaliser une réplique du célèbre jeu d’arcade Frogger dans lequel un joueur a pour but de déplacer une grenouille jusqu’à sa maison en sécurité.

La grenouille traversera une série d’obstacles tel que des voitures qui roulent à des allures différentes et une rivière au courant mortelle avant de pouvoir arriver chez elle.

Ce rapport décrit l’implémentation du jeu.

Premièrement les fonctionnalités disponibles dans le jeu seront exposées ensuite une analyse sera faite ce qui va permettre de décrire la structure de la solution et de justifier les différents choix d’implémentation.

Une auto-critique sur l’ensemble du projet sera effectuée afin de déterminer les limitations de l’application ainsi que de donner des pistes pour le développement futur.

Le rapport se terminera par une conclusion sur l’exercice

Sources des images utilisées :

Frog : <https://www.pixilart.com/art/frogger-cce83b56af93229>

Background : <https://www.cs.cornell.edu/courses/cs1110/2020fa/assignments/a7/>

Coin : [https://flyclipart.com/pixel-coin-pixel-coin-png-156067#](https://flyclipart.com/pixel-coin-pixel-coin-png-156067%23)

Heart : [https://www.pngfind.com/mpng/oJRJwo\_pixelated-png-heart-pixel-art-png-transparent-png/](%20https:/www.pngfind.com/mpng/oJRJwo_pixelated-png-heart-pixel-art-png-transparent-png/)

Cars : [https://www.pngwing.com/en/free-png-zvoaf](%20https:/www.pngwing.com/en/free-png-zvoaf) (recolored with <http://pixelartmaker.com/offshoot/906c806b7bba0cb>)

Insect : <https://www.pngwing.com/en/free-png-nurkv> (recolored with <http://pixelartmaker.com/offshoot/906c806b7bba0cb>)

Pill : <https://www.freepng.fr/png-g9o05c/>

Wood : <http://pixelartmaker.com/art/8ef89d2669b8851>

La methode CancelEffects a été réalisé grace à la documentation java sur la classe Timer retrouvée sur le site web suivant : <https://www.javatpoint.com/post/java-timer-schedule-method>

fonctionnalité supplementaire :

potion de vie : lorsque le frogger la boit une vie se rajoute en haut a gauche de l’écran

precision : toutes les fonctionnalités de la pillule ont ete implementer excepté le changement de Vitesse du frogger lorsqu’il prends la pillule