

## Chapitre 6: EIGRP

**CCNA** Routing and Switching

Scaling Networks v6.0



## Chapitre 6 – Sections et objectifs

- 6.1 Caractéristiques EIGRP
  - Expliquer les fonctionnalités et les caractéristiques du protocole EIGRP.
    - Décrire les fonctions de base du protocole EIGRP.
    - Décrire les types de paquets utilisés pour établir et maintenir une contiguïté de voisinage EIGRP
    - Décrire l'encapsulation des messages EIGRP

- 6.2 Implémentation du protocole EIGRP pour IPv4
  - Implémenter le protocole EIGRP pour IPv4 sur le réseau d'une PME.
  - Configurer le protocole EIGRP pour IPv4 dans un petit réseau routé
  - · Vérifier le fonctionnement du protocole EIGRP pour IPv4 dans un petit réseau routé



## Chapitre 6 : Sections et objectifs (suite)

- 6.3 Fonctionnement du protocole EIGRP
  - Expliquer le fonctionnement du protocole EIGRP sur le réseau d'une PME.
    - Expliquer comment le protocole EIGRP forme des relations de voisinage.
    - Expliquer les mesures utilisées par le protocole EIGRP.
    - Expliquer comment DUAL fonctionne et utilise la table topologique.
    - Décrire les événements qui déclenchent des mises à jour du protocole EIGRP
- 6.4 Implémentation du protocole EIGRP pour IPv6
  - Implémenter le protocole EIGRP pour IPv6 sur le réseau d'une PME.
  - Comparer les caractéristiques et le fonctionnement du protocole EIGRP pour IPv4 et du protocole EIGRP pour IPv6
  - Configurer le protocole EIGRP pour IPv6 dans un petit réseau routé
  - · Vérifier l'implémentation du protocole EIGRP pour IPv6 dans un petit réseau routé





## Les fonctionnalités de base du protocole EIGRP

- Le protocole EIGRP (Enhanced Interior Gateway Routing Protocol) est un protocole de routage à vecteur de distance Cisco lancé en 1992.
  - Le protocole EIGRP a été créé comme version sans classe du protocole IGRP.
  - Il convient parfaitement aux réseaux de grande taille et multiprotocoles intégrés principalement sur les routeurs Cisco.

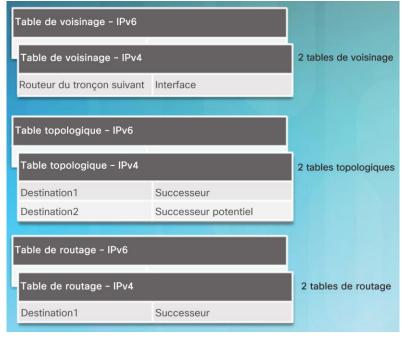
Fonctionnalités du protocole EIGRP	Description
Algorithme DUAL	<ul> <li>Le protocole EIGRP utilise l'algorithme DUAL comme algorithme de routage.</li> <li>DUAL garantit des chemins de secours sans boucle dans tout le domaine de routage.</li> </ul>
Établissement des contiguïtés de voisinage	<ul> <li>Le protocole EIGRP établit des relations avec les routeurs EIGRP connectés directement.</li> <li>Les contiguïtés servent à suivre l'état de ces voisins.</li> </ul>
Protocole RTP (Reliable Transport Protocol)	<ul> <li>Le protocole EIGRP RTP assure la remise des paquets EIGRP à ses voisins.</li> <li>Le protocole et les contiguïtés de voisinage sont utilisés par DUAL.</li> </ul>
Mises à jour partielles et limitées	<ul> <li>Au lieu des mises à jour régulières, le protocole EIGRP envoie des mises à jour déclenchées partielles lorsqu'un chemin ou une métrique change.</li> <li>Seuls les routeurs qui nécessitent les informations sont mis à jour, réduisant ainsi l'utilisation de la bande passante.</li> </ul>
Équilibrage de charge à coût égal et inégal	Le protocole EIGRP prend en charge l'équilibrage de charge à coût égal et l'équilibrage de charge à coût inégal, qui permettent aux administrateurs de mieux répartir le flux du trafic vers leurs réseaux.



## Les fonctionnalités de base du protocole EIGRP

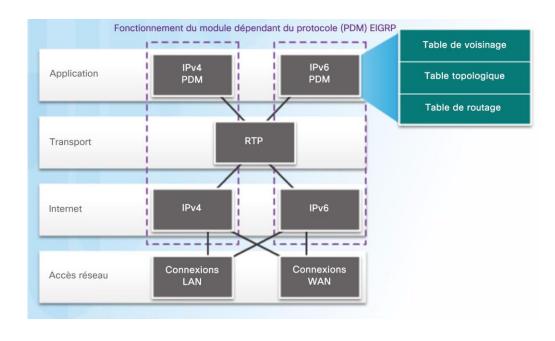
- Le protocole EIGRP utilise des modules dépendants du protocole (PDM) pour prendre en charge différents protocoles tels que les anciens protocoles IPX et AppleTalk, IPv6 et IPv4.
- Les modules PDM permettent d'effectuer les actions suivantes :
  - Gestion des tables de voisinage et topologique EIGRP
  - Calcul de la mesure à l'aide de l'algorithme DUAL
  - Assure l'interface entre l'algorithme DUAL et la table de routage
  - Implémentation des listes de filtrage et d'accès
  - Redistribution avec d'autres protocoles de routage

Le protocole EIGRP gère des tables individuelles pour chaque protocole routé.



## Les fonctionnalités de base du protocole EIGRP

- RTP est le protocole de transfert EIGRP utilisé pour la livraison et la réception des paquets EIGRP.
- Les paquets RTP ne sont pas tous envoyés de manière fiable.
  - Pour les paquets fiables, un accusé de réception explicite doit être demandé à la destination.
  - Mise à jour, requête, réponse
  - Les paquets non fiables ne nécessitent pas d'accusé de réception de la part de la destination
  - Hello, ACK



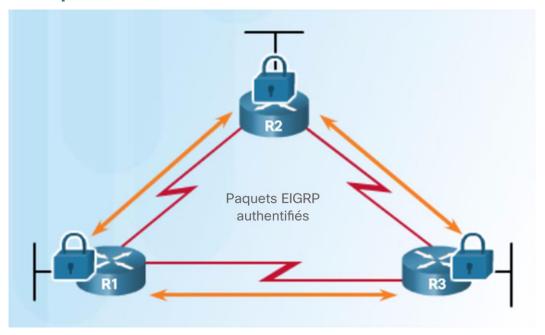


## Les fonctionnalités de base du protocole EIGRP

- Le protocole EIGRP, qui prend en charge l'authentification, est recommandé.
  - L'authentification EIGRP permet de s'assurer que les routeurs acceptent uniquement les informations de routage d'autres routeurs configurés avec le même mot de passe ou les mêmes informations d'authentification.

#### Remarque :

 l'authentification ne permet pas de chiffrer les mises à jour de routage EIGRP.



## Types de paquets EIGRP

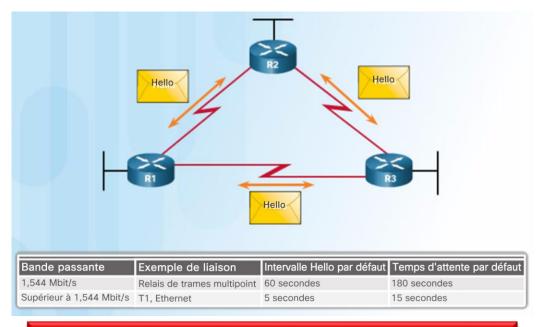
 Le protocole IP EIGRP repose sur 5 types de paquets pour gérer ses diverses tables et pour établir des relations complexes avec les routeurs voisins.

Type de paquet	Description
Hello	<ul> <li>Utilisé pour détecter d'autres routeurs EIGRP dans le réseau.</li> <li>Envoyé de manière non fiable à l'adresse de multidiffusion 224.0.0.5 (ou 224.0.0.6).</li> </ul>
Reçu	<ul> <li>Utilisé pour accuser réception de tout paquet EIGRP.</li> <li>Envoyés de manière non fiable en monodiffusion.</li> </ul>
Mise à jour	<ul> <li>Transmettre les informations de routage vers des destinations connues.</li> <li>Envoyé de façon fiable sous forme de trafic monodiffusion ou multidiffusion.</li> </ul>
Requête	<ul> <li>Utilisée pour obtenir des informations spécifiques auprès d'un routeur voisin.</li> <li>Envoyé de façon fiable sous forme de trafic monodiffusion ou multidiffusion.</li> </ul>
Réponse	<ul> <li>Utilisée pour répondre à une requête.</li> <li>Envoyée de manière non fiable en multidiffusion.</li> </ul>



## Types de paquets EIGRP

- Les paquets Hello sont utilisés pour détecter et former des contiguïtés avec les voisins.
  - Lorsqu'il reçoit des paquets Hello, le routeur crée une table de voisinage, et la réception continue des paquets Hello tient à jour la table.
- Les paquets Hello sont toujours envoyés de manière non fiable.
  - Dès lors, ils ne nécessitent pas d'accusé de réception.

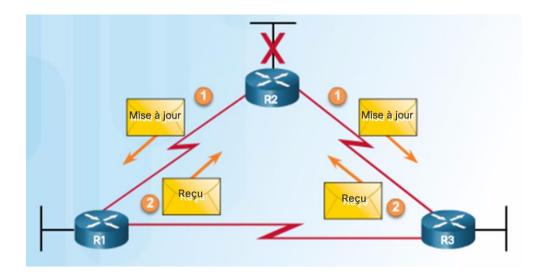


Le protocole EIGRP utilise la multidiffusion et la monodiffusion en lieu et place d'une simple diffusion.

- Par conséquent, les stations finales ne sont pas affectées par les mises à jour ou les requêtes de routage.
- L'adresse IPv4 multidiffusion EIGRP est 224.0.0.10.
- L'adresse IPv6 multidiffusion EIGRP est FF02::A.

## Types de paquets EIGRP

- Les paquets de mise à jour EIGRP sont utilisés pour propager les informations de routage.
  - Envoyés pour échanger initialement les informations ou modifications de topologie.
  - Les mises à jour EIGRP contiennent uniquement les informations de routage nécessaires et sont envoyées en monodiffusion aux routeurs qui l'exigent.
  - Les paquets de mise à jour sont envoyés de manière fiable et nécessitent donc des accusés de réception.



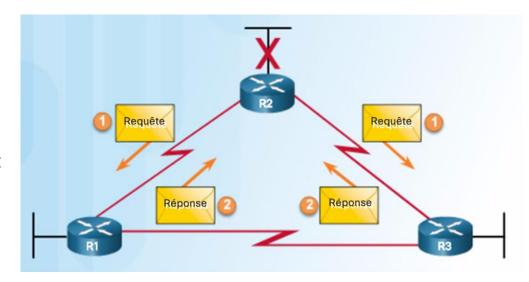
- Les paquets d'accusés de réception sont des paquets Hello « sans données » utilisés pour indiquer la réception d'un paquet EIGRP pendant l'échange de paquets Hello « fiable » (c.-à-d., via le protocole RTP).
  - Utilisés pour accuser réception des paquets de mise à jour, des paquets de requête et des paquets de réponse.

## Types de paquets EIGRP

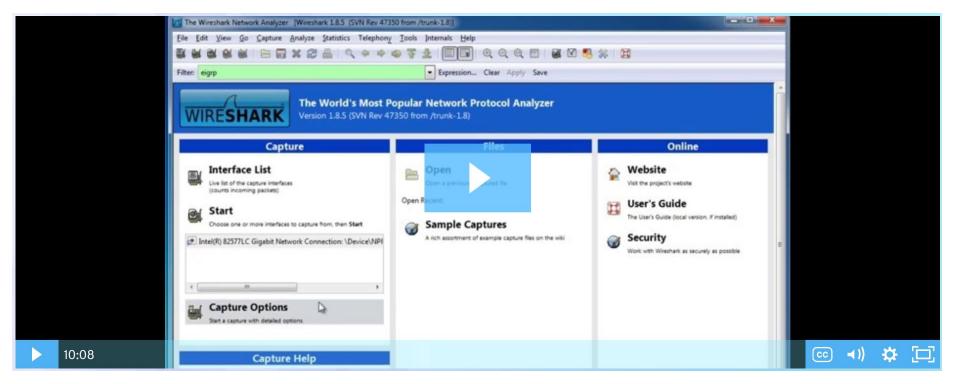
 Les paquets de requête et de réponse sont utilisés par l'algorithme DUAL lors de la recherche de réseaux.

 Ils utilisent la livraison fiable et nécessitent donc un accusé de réception.

 Les requêtes peuvent être envoyées en multidiffusion ou monodiffusion, tandis que les réponses sont toujours en monodiffusion.



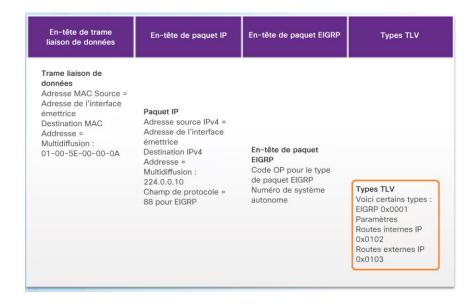
## Types de paquets EIGRP





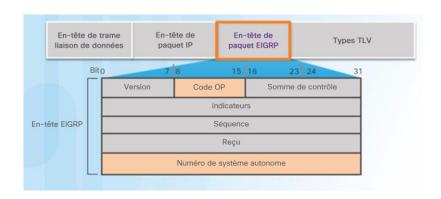
## Messages EIGRP

- La trame EIGRP contient l'adresse de multidiffusion de destination 01-00-5E-00-00-0A.
- L'en-tête du paquet IP contient l'adresse IP de destination 224.0.0.10 et identifie ce paquet comme un paquet EIGRP (protocole 88).
- La partie données du message EIGRP inclut les informations suivantes :
  - En-tête de paquet : l'en-tête du paquet EIGRP identifie le type de message EIGRP.
  - Type/longueur/valeur (TLV): le champ TLV contient les paramètres EIGRP, ainsi que les routes internes et externes IP.
- Le protocole EIGRP pour IPv6 est encapsulé dans un en-tête IPv6 avec l'adresse de multidiffusion FF02::A, et le champ d'en-tête suivant est défini sur le protocole 88.

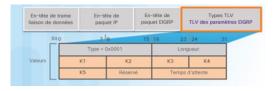


## Messages EIGRP

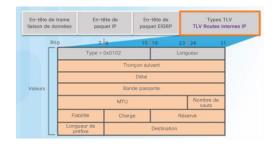
Les messages EIGRP incluent l'en-tête avec un champ Opcode qui indique le type de paquet EIGRP (Hello, accusé de réception, mise à jour, requête et réponse) et le champ de numéro de système autonome.



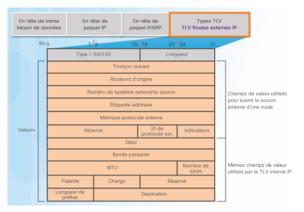
#### TLV EIGRP: paramètres EIGRP



TLV EIGRP: routes internes



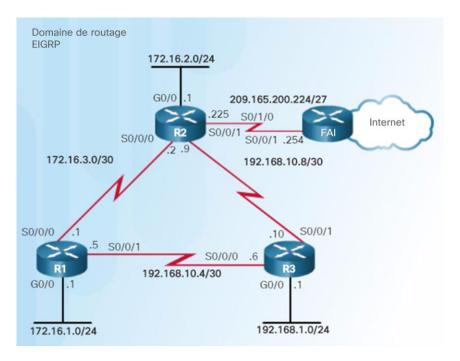
TLV EIGRP: routes externes





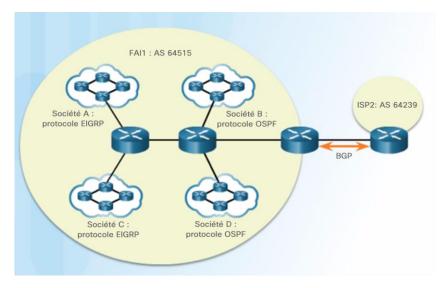
## Configuration du protocole EIGRP avec IPv4

 Les routeurs de la topologie disposent d'une configuration initiale, qui inclut les adresses sur les interfaces. Aucun routage statique ou dynamique n'est actuellement configuré sur l'un des routeurs.





- Un système autonome (AS) est un ensemble de réseaux sous le contrôle d'une autorité de certification unique (conformément à la RFC 1930).
  - Les numéros AS sont nécessaires pour échanger les routes entre les systèmes autonomes.
  - Ils sont gérés par l'IANA et attribués par les organismes d'enregistrement Internet locaux aux FAI, aux fournisseurs de réseau fédérateur Internet et aux institutions qui se connectent à d'autres institutions à l'aide de ces numéros.



- Les numéros AS sont généralement des numéros 16 bits, compris entre 0 et 65 535.
  - Depuis 2007, ils peuvent être 32 bits, augmentant ainsi le nombre de numéros AS qui est passé à 4 milliards.

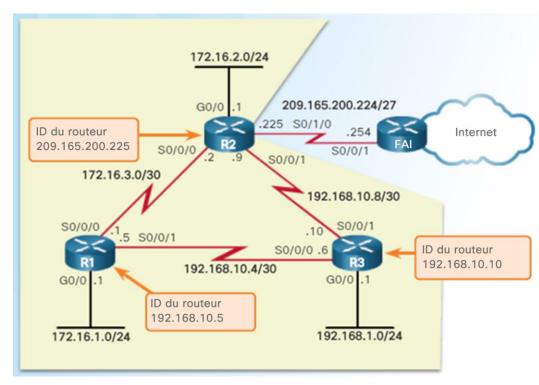
## Configuration du protocole EIGRP avec IPv4

- Pour configurer le protocole EIGRP, utilisez la commande router eigrp numéro-AS.
  - La valeur numéro-AS fonctionne comme un ID de processus.
  - Le numéro AS utilisé pour la configuration EIGRP n'a de sens que par rapport au domaine de routage EIGRP.
  - Tous les routeurs situés à l'intérieur du domaine de routage EIGRP doivent utiliser le même numéro AS (numéro d'ID de processus).

#### Remarque :

Ne configurez jamais plusieurs instances du protocole EIGRP sur le même routeur.

- L'ID de routeur EIGRP permet d'identifier de façon unique chaque routeur dans le domaine de routage EIGRP.
- Les routeurs utilisent les trois critères suivants pour déterminer l'ID de routeur :
  - 1. Utilisez l'adresse configurée avec la commande de configuration du routeur **eigrp router-id** adresse-ipv4.
  - 2. Si l'ID de routeur n'est pas configuré, choisissez l'adresse IPv4 la plus élevée parmi celles de ses interfaces de bouclage.
  - Si aucune interface de bouclage n'est configurée, choisissez l'adresse IPv4 active la plus élevée parmi ses interfaces physiques.

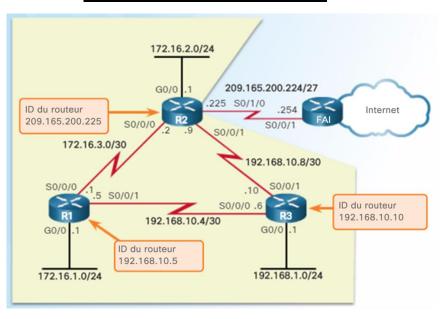




```
R1(config)# router eigrp 1
R1(config-router)# eigrp router-id 1.1.1.1
R1(config-router)#
```

```
R1# show ip protocols
*** IP Routing is NSF aware ***
Routing Protocol is "eigrp 1"
  Outgoing update filter list for all interfaces is not
  set
  Incoming update filter list for all interfaces is not
  set
  Default networks flagged in outgoing updates
  Default networks accepted from incoming updates
 EIGRP-IPv4 Protocol for AS(1)
   Metric weight K1=1, K2=0, K3=1, K4=0, K5=0
   NSF-aware route hold timer is 240
    Router-ID: 1.1.1.1
    Topology: 0 (base)
      Active Timer: 3 min
      Distance: internal 90 external 170
     Maximum path: 4
     Maximum hopcount 100
      Maximum metric variance 1
  Automatic Summarization: disabled
  Maximum path: 4
  Routing for Networks:
  Routing Information Sources:
   Gateway
                    Distance
                                  Last Update
  Distance: internal 90 external 170
```

```
R2(config)# router eigrp 1
R2(config-router)# eigrp router-id 2.2.2.2
R2(config-router)#
```



- Utilisez la commande de configuration de routeur network numéro-réseau [masque-générique]
   pour activer et annoncer un réseau avec le protocole EIGRP.
  - Elle permet aux interfaces configurées pour cette adresse réseau de commencer la transmission et la réception des mises à jour du protocole EIGRP.
  - Elle comprend les mises à jour EIGRP du réseau ou du sous-réseau.

- Un masque générique est similaire à un masque de sous-réseau, mais est calculé en soustrayant un SNM de 255.255.255.255.
- Par exemple, si le SNM est 255.255.255.252 :
  - 255.255.255.255
  - <u>- 255.255.255.252</u>
  - 0. 0. 0. 3 Masque générique

```
R2(config) # router eigrp 1
R2(config-router) # network 192.168.10.8 0.0.0.3
R2(config-router)
```

- Le protocole EIGRP convertit automatiquement un masque de sous-réseau en masque générique équivalent.
  - Par exemple, la saisie de 192.168.10.8
    255.255.252 est convertie automatiquement en 192.168.10.8 0.0.0.3

```
R2(config)# router eigrp 1
R2(config-router)# network 192.168.10.8 255.255.252
R2(config-router)# end
R2# show running-config | section eigrp 1
router eigrp 1
network 172.16.0.0
network 192.168.10.8 0.0.0.3
eigrp router-id 2.2.2.2
R2#
```

## Configuration du protocole EIGRP avec IPv4

Des interfaces passives empêchent les mises à jour EIGRP sur une interface de routeur spécifiée.

```
Router(config-router)#

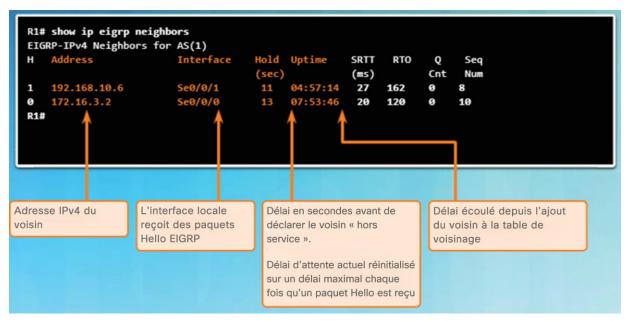
passive-interface type number [default]
```

```
R3(config) # router eigrp 1
R3(config-router) # passive-interface gigabitethernet 0/0
```

- Définissez une interface spécifique ou toutes les interfaces du routeur comme étant passives.
  - L'option default définit toutes les interfaces du routeur comme étant passives.
  - Empêche l'établissement de relations de voisinage.
  - Les mises à jour de routage des voisins sont ignorées.

```
R3# show ip protocols
*** IP Routing is NSF aware ***
Routing Protocol is "eigrp 1"
<output omitted>
Routing for Networks:
   192.168.1.0
   192.168.10.4/30
   192.168.10.8/30
Passive Interface(s):
   GigabitEthernet0/0
 Routing Information Sources:
   Gateway
                   Distance
                                  Last Update
   192.168.10.5
                                  01:37:57
   192.168.10.9
                          90
                                  01:37:57
 Distance: internal 90 external 170
```

- Utilisez la commande show ip eigrp neighbors pour afficher la table de voisinage et vérifier que le protocole EIGRP a établi une contiguïté avec ses voisins.
  - Le résultat affiche une liste de chaque voisin adjacent.

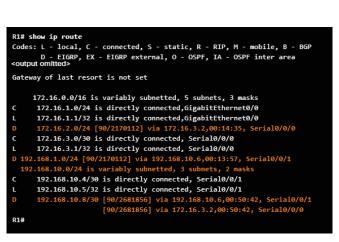




## Implémentation du protocole EIGRP pour IPv4 Vérification du protocole EIGRP avec IPv4

- La commande show ipv protocols est utile pour identifier les paramètres et d'autres informations sur l'état des processus de routage IPv4 actifs configurés sur le routeur.
- Par exemple, dans le résultat de la commande qui apparaît sur la figure :
  - 1. Le protocole EIGRP est un protocole de routage dynamique actif sur R1 configuré avec le numéro de système autonome 1.
  - 2. L'ID de routeur EIGRP de R1 est 1.1.1.1.
  - 3. Les distances administratives EIGRP sur R1 sont de 90 en interne et de 170 en externe (valeurs par défaut).
  - 4. Par défaut, le protocole EIGRP ne récapitule pas automatiquement les réseaux. Les sous-réseaux sont inclus dans les mises à jour de routage.
  - Les contiguïtés de voisinage EIGRP de R1 avec d'autres routeurs servent à recevoir les mises à jour de routage EIGRP.

```
R1# show ip protocols
*** IP Routing is NSF aware ***
Routing Protocol is "eigrp 1" 1 Routing protocol and Process ID (AS
                                 Number)
Outgoing update filter clist for all interfaces is not set
Incoming update filter list for all interfaces is not set
Default networks flagged in outgoing updates
Default networks accepted from incoming updates
EIGRP-IPv4 Protocol for AS(1)
   Metric weight K1=1, K2=0, K3=1, K4=0, K5=0
  NSF-aware route hold timer is 240
                             EIGRP Router ID
   Router-ID: 1.1.1.1(2)
   Topology: 0 (base)
     Active Timer: 3 min
                                             EIGRP Administrative
Distance: internal 90 external 170
                                             Distances
     Maximum path: 4
     Maximum hopcount 100
     Maximum metric variance 1
                                              FIGRP Automatic Summarization
 Automatic Summarization: disabled
                                              is disabled.
  Maximum path: 4
  Routing for Networks:
    172.16.0.0
    192.168.10.0
                                              EIGRP Routing
  Routing Information Sources:
                                              Information Sources
                                              lists all the EIGRP
    Gateway
                 Distance
                           Last Update
                                              routing sources the
    192.168.10.6
                                              IOS uses to build its
    172.16.3.2
                                              IPv4 routing table.
  Distance: internal 90 external 170
 R1#
```



```
172.16.2.0/24

172.16.2.0/24

209.165.200.224/27

209.165.200.224/27

209.165.200.224/27

209.165.200.224/27

30/0/1

172.16.3.0/30

192.168.10.8/30

192.168.10.4/30

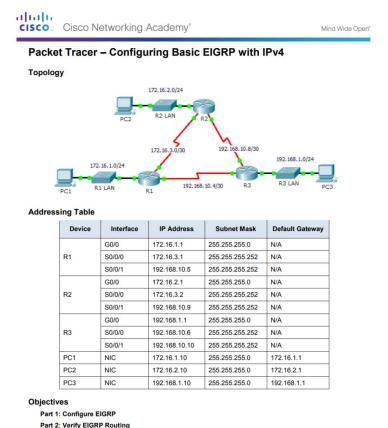
192.168.1.0/24

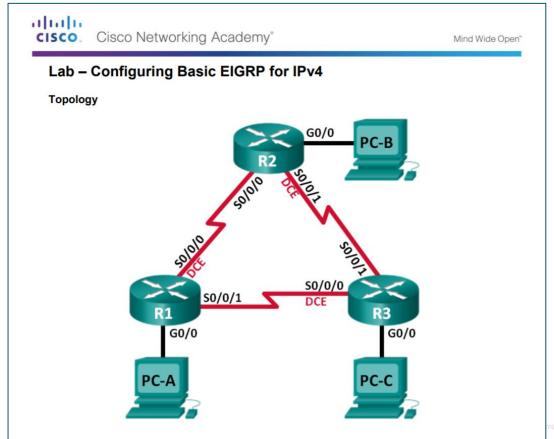
192.168.1.0/24
```

```
R2# show ip route
Codes: L - local, C - connected, S - static, R - RIP, M - mobile, B - BGP
       D - EIGRP, EX - EIGRP external, O - OSPF, IA - OSPF inter area
<output omitted>
Gateway of last resort is not set
 172.16.0.0/16 is variably subnetted, 5 subnets, 3 masks
   172.16.1.0/24 [90/2170112] via 172.16.3.1, 00:11:05, Serial0/0/0
   172.16.2.0/24 is directly connected, GigabitEthernet0/0
   172.16.2.1/32 is directly connected, GigabitEthernet0/0
   172.16.3.0/30 is directly connected, Serial0/0/0
   172.16.3.2/32 is directly connected, Serial0/0/0
   192.168.1.0/24 [90/2170112] via 192.168.10.10, 00:15:16, Serial0/0/1
  192.168.10.0/24 is variably subnetted, 3 subnets, 2 masks
   192.168.10.4/30 [90/2681856] via 192.168.10.10, 00:52:00, Serial0/0/1
                     90/2681856] via 172.16.3.1, 00:52:00, Serial0/0/0
   192.168.10.8/30 is directly connected, Serial0/0/1
   192.168.10.9/32 is directly connected, Serial0/0/1
  209.165.200.0/24 is variably subnetted, 2 subnets, 2 masks
   209.165.200.224/27 is directly connected, Loopback209
   209.165.200.225/32 is directly connected, Loopback209
```

```
R3# show ip route
Codes: L - local, C - connected, S - static, R - RIP, M - mobile, B - BGP
       D - EIGRP, EX - EIGRP external, O - OSPF, IA - OSPF inter area
<output omitted>
Gateway of last resort is not set
 172.16.0.0/16 is variably subnetted, 3 subnets, 2 masks
     172.16.1.0/24 [90/2170112] via 192.168.10.5, 00:12:00, Serial0/0/0
     172.16.2.0/24 [90/2170112] via 192.168.10.9, 00:16:49, Serial0/0/1
     172.16.3.0/30 [90/2681856] via 192.168.10.9, 00:52:55, Serial0/0/1
                   [90/2681856] via 192.168.10.5, 00:52:55, Serial0/0/0
  192.168.1.0/24 is variably subnetted, 2 subnets, 2 masks
   192.168.1.0/24 is directly connected, GigabitEthernet0/0
L 192.168.1.1/32 is directly connected, GigabitEthernet0/0
  192.168.10.0/24 is variably subnetted, 4 subnets, 2 masks
C 192.168.10.4/30 is directly connected, Serial0/0/0
L 192.168.10.6/32 is directly connected, Serial0/0/0
    192.168.10.8/30 is directly connected, Serial0/0/1
     192.168.10.10/32 is directly connected, Serial0/0/1
R3#
```

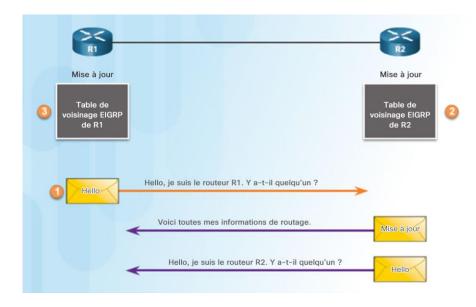






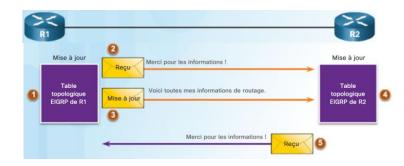
## Détection de route initiale EIGRP

- Le routeur R1 a rejoint le domaine de routage EIGRP et envoie un paquet Hello EIGRP à toutes les interfaces compatibles EIGRP.
- 2. Le routeur R2 reçoit le paquet Hello et ajoute R1 à sa table de voisinage.
  - R2 envoie un paquet de mise à jour qui contient toutes les routes qu'il connaît.
  - R2 envoie également un paquet Hello EIGRP à R1.
- 3. R1 met à jour sa table de voisinage avec R2.
- Une fois que les deux routeurs ont échangé des paquets Hello, la contiguïté de voisinage est établie.



## Détection de route initiale EIGRP

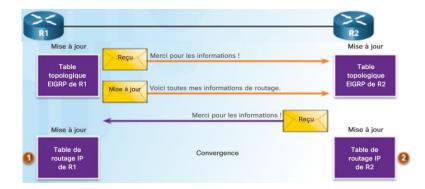
- 1. R1 ajoute toutes les entrées de mise à jour dans sa table topologique.
  - La table topologique comprend toutes les destinations annoncées par les routeurs (adjacents) voisins et le coût (métrique) pour atteindre chaque réseau.



- 2. Les paquets de mise à jour EIGRP utilisent le mode d'acheminement fiable ; R1 répond donc avec un paquet de reçu EIGRP informant R2 de la réception de la mise à jour.
- 3. R1 envoie une mise à jour EIGRP à R2 annonçant les routes connues, à l'exception de celles apprises avec R2 (découpage d'horizon).
- 4. R2 reçoit la mise à jour EIGRP de R1 et ajoute les informations dans sa propre table topologique.
- 5. R2 répond au paquet de mise à jour de R1 avec un accusé de réception EIGRP.

## Détection de route initiale EIGRP

- 1. R1 utilise l'algorithme DUAL pour calculer la meilleure route vers chaque destination, y compris la métrique et le routeur de tronçon suivant et met à jour sa table de routage avec les meilleures routes.
- 2. De même, R2 utilise DUAL et met à jour sa table de routage avec les meilleures routes détectées récemment.



À ce stade, le protocole EIGRP est considéré comme convergent sur les deux routeurs.

## Métriques EIGRP

- Le protocole EIGRP utilise une métrique composite qui peut être basée sur les mesures suivantes :
  - Bande passante : bande passante la plus faible entre la source et la destination.
  - Délai : délai d'interface global le long du chemin
  - Fiabilité : (facultatif) pire fiabilité entre la source et la destination.
  - Charge: (facultatif) pire charge sur une liaison entre la source et la destination.
- La formule de la métrique composite
   EIGRP se compose de pondérations avec des valeurs allant de K1 à K5.
  - K1 représente la bande passante, K3 le délai, K4 la charge et K5 la fiabilité.

```
Valeurs par défaut :
K1 (bande passante) = 1
K2 (charge) = 0
K3 (délai) = 1
K4 (fiabilité) = 0
K5 (fiabilité) = 0
```

#### Remarque:

 la fausse idée selon laquelle EIGRP peut également utiliser la plus petite MTU dans le chemin circule également souvent.

```
Formule composite par défaut :

métrique = [K1*bande passante + K3*délai] * 256

Formule composite complète :

métrique = [K1*bande passante + (K2*bande passante) / (256 - charge) + K3*délai] * [K5 / (fiabilité + K4)]

(non utilisée si les valeurs « K » sont nulles)

Remarque : il s'agit d'une formule conditionnelle. Si K5 = 0, le dernier terme est remplacé par 1 et la formule devient : Mesure = [K1*bande passante+ (K2*bande passante)/(256-charge) + K3*délai] * 256
```

Router(config-router) # metric weights tos k1 k2 k3 k4 k5

## Métriques EIGRP

 Utilisez la commande show interfaces pour examiner les valeurs utilisées pour la bande passante, le délai, la fiabilité et la charge.

- **BW**: Bande passante de l'interface (en Kbit/s).
- **DLY** : délai de l'interface (en microsecondes).
- Reliability: fiabilité de l'interface en tant que fraction de 255 (255/255 correspond à une fiabilité de 100 %).
- Txload, Rxload: charge de transmission et de réception sur l'interface sous la forme d'une fraction de 255 (255/255 indique une charge entièrement saturée), calculée sous la forme d'une moyenne exponentielle sur cinq minutes.

```
R1# show interfaces serial 0/0/0
Serial0/0/0 is up, line protocol is up
  Hardware is WIC MBRD Serial
  Internet address is 172.16.3.1/30
  MTU 1500 bytes, BW 1544 Kbit/sec, DLY 20000 usec,
     reliability 255/255, txload 1/255, rxload 1/255
  Encapsulation HDLC, loopback not set
<output omitted>
R1#
R1# show interfaces gigabitethernet 0/0
GigabitEthernet0/0 is up, line protocol is up
  Hardware is CN Gigabit Ethernet, address is fc99.4775.c3e0
(bia fc99.4775.c3e0)
  Internet address is 172.16.1.1/24
  MTU 1500 bytes, BW 100000 Kbit/sec, DLY 100 usec,
     reliability 255/255, txload 1/255, rxload 1/255
  Encapsulation ARPA, loopback not set
<output omitted>
R1#
```

## Métriques EIGRP

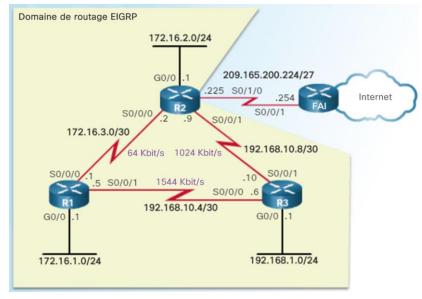
CISCO

- Utilisez la commande de mode de configuration d'interface suivante pour modifier la métrique de bande passante :
  - Router(config-if)# bandwidth valeur-bande-passante-en-kilobits

 Utilisez la commande show interfaces pour vérifier les nouveaux paramètres de bande passante.

```
R1# show interface s 0/0/0
Serial0/0/0 is up, line protocol is up
   Hardware is WIC MBRD Serial
   Internet address is 172.16.3.1/30
   MTU 1500 bytes, BW 64 Kbit/sec, DLY 20000 usec,
      reliability 255/255, txload 1/255, rxload 1/255
 <output omitted>
 R1#
 R2# show interface s 0/0/0
Serial0/0/0 is up, line protocol is up
   Hardware is WIC MBRD Serial
   Internet address is 172.16.3.2/30
   MTU 1500 bytes, BW 64 Kbit/sec, DLY 20000 usec,
      reliability 255/255, txload 1/255, rxload 1/255
 <output omitted>
 R2#
allada
```

```
R2(config) # interface s 0/0/0
R2(config-if) # bandwidth 64
R2(config-if) # exit
R2(config) # interface s 0/0/1
R2(config-if) # bandwidth 1024
```



R1(config) # interface s 0/0/0 R1(config-if) # bandwidth 64

R3(config) # interface s 0/0/1 R3(config-if) # bandwidth 1024

# Métriques EIGRP

Le délai est la mesure du temps nécessaire à un paquet pour parcourir une route.

- La métrique de délai (DLY) n'est pas mesurée de façon dynamique.
  - Il s'agit d'une valeur statique mesurée en microsecondes (µs ou usec) en fonction du type de liaison à laquelle l'interface est connectée.
- La valeur de délai est calculée sur la base de la somme de tous les délais d'interface le long du chemin, divisée par 10.

Supports	Délai En usec
Gigabit Ethernet	10
Fast Ethernet	100
FDDI	100
Token Ring 16 M	630
Ethernet	1 000
T1 (série par défaut)	20 000
DS0 (64 kbit/s)	20 000
1024 kbit/s	20 000
56 kbit/s	20 000

# Métriques EIGRP

- Nous pouvons déterminer la métrique EIGRP comme suit :
  - 1. Déterminez la liaison avec la bande passante la plus lente et utilisez cette valeur pour calculer la bande passante (10 000 000/bande passante).
  - 2. Déterminez la valeur de délai pour chaque interface de sortie sur le chemin vers la destination et ajoutez les valeurs de délai et divisez par 10 (somme des délais/10).
  - 3. Cette mesure composite génère une valeur de 24 bits qu'EIGRP multiplie par 256 bits.

```
[K1*bande passante + K3*délai] * 256 = métrique

Comme K1 et K3 sont tous les deux égal à 1, la formule devient :

(bande passante + délai)*256 = métrique
```

```
((10 000 000/bande passante) + (somme des délais/10))*256 = métrique

R2# show ip route

D 192.168.1.0/24 [90/3012096] via 192.168.10.10, 00:12:32, Serial0/0/1
```

# Métriques EIGRP

Comment le protocole EIGRP détermine-t-il la métrique suivante ?

```
R2# show ip route
<output omitted>
D 192.168.1.0/24 [90/3012096] via 192.168.10.10, 00:12:32, Serial0/0/1
```

- Métrique composite EIGRP = (bande passante + délai) x 256
- Bande passante = 10 000 000 / bande passante la plus lente

```
R2# show interface s 0/0/1
Serial0/0/1 is up, line protocol is up
 Hardware is WIC MBRD Serial
 Internet address is 192.168.10.9/30
 MTU 1500 bytes, BW 1024 Kbit/sec, DLY 20000 usec,
    reliability 255/255, txload 1/255, rxload 1/255
<output omitted>
R2#
R3# show interface g 0/0
GigabitEthernet0/0 is up, line protocol is up
 Hardware is CN Gigabit Ethernet, address is fc99.4771.7a20 (bia fc99.4771.7a20)
 Internet address is 192.168.1.1/24
 MTU 1500 bytes, BW 1000000 Kbit/sec, DLY 10 usec,
    reliability 255/255, txload 1/255, rxload 1/255
<output omitted>
R3#
```

Bande passante = 10 000 000 / 1 024 = 9 765

Délai = (somme de tous les délais) / 10

```
R2# show interface s 0/0/1
Serial0/0/1 is up, line protocol is up
  Hardware is WIC MBRD Serial
  Internet address is 192.168.10.9/30
  MTU 1500 bytes, BW 1024 Kbit/sec, DLY 20000 usec,
      reliability 255/255, txload 1/255, rxload 1/255
<output omitted>
R2#
R3# show interface g 0/0
GigabitEthernet0/0 is up, line protocol is up
 Hardware is CN Gigabit Ethernet, address is fc99.4771.7a20 (bia fc99.4771.7a20)
 Internet address is 192.168.1.1/24
 MTU 1500 bytes, BW 1000000 Kbit/sec, DLY 10 usec,
     reliability 255/255, txload 1/255, rxload 1/255
<output omitted>
 R3#
```

- Délai = (20 000 + 10) / 1 024 = 2001
- Métrique composite EIGRP = (9765 + 2001) x 256 = 3 012,096

- Le protocole EIGRP utilise l'algorithme DUAL (Diffusing Update Algorithm) pour fournir les meilleurs chemins sans boucle et les meilleurs chemins de secours sans boucle.
- DUAL utilise plusieurs termes décrits en détail dans cette section :

Terme	Description
Successeur	<ul> <li>Un successeur est un routeur voisin utilisé pour le transfert de paquets et qui constitue la route à moindre coût vers le réseau de destination.</li> <li>L'adresse IP d'un successeur est indiquée dans une entrée de table de routage après le mot « via ».</li> </ul>
Successeurs potentiels (FS)	<ul> <li>Il s'agit des « chemins de secours » sans boucle.</li> <li>Ils doivent se conformer à une condition de faisabilité.</li> </ul>
Distance annoncée (RD)	<ul> <li>Il s'agit la métrique annoncée par le voisin qui annonce la route.</li> <li>Si la métrique RD est inférieure à la distance de faisabilité, le routeur de tronçon suivant est en aval, et il n'y a pas de boucle.</li> </ul>
Distance de faisabilité (FD)	<ul> <li>Il s'agit de la mesure réelle d'une route à partir du routeur actuel.</li> <li>C'est la métrique la plus basse calculée pour atteindre le réseau de destination.</li> <li>La distance FD est le second nombre entre crochets répertorié dans l'entrée de table de routage.</li> </ul>



# Algorithme DUAL et table topologique

- Les boucles de routage, même temporaires, peuvent nuire aux performances du réseau, tandis que le protocole EIGRP empêche les boucles de routage avec l'algorithme DUAL.
  - L'algorithme DUAL permet d'éliminer les boucles à chaque instance lors d'un calcul de route.

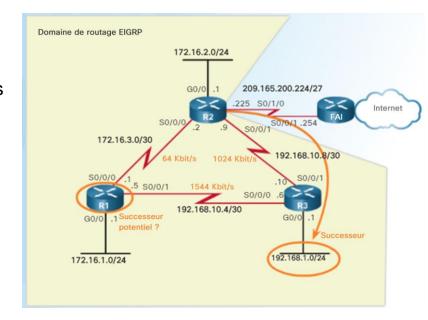
- Le processus décisionnel des calculs de route s'effectue à l'aide de Finite State Machine (FSM) DUAL.
  Tout comme un organigramme, FSM est un modèle de workflow constitué des éléments suivants :
  - Un nombre limité d'étapes (états)
  - Des transitions entre ces étapes
  - Des opérations

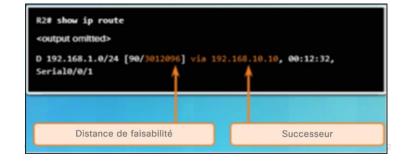
Le DUAL FSM effectue le suivi de toutes les routes et utilise les mesures EIGRP pour sélectionner des chemins sans boucle efficaces et pour identifier les routes à moindre coût à insérer dans la table de routage.

# Fonctionnement du protocole EIGRP Algorithme DUAL et table topologique

- Un successeur est un routeur voisin avec la route la moins chère vers le réseau de destination.
  - L'adresse IP d'un successeur est indiquée juste après « via ».
- La distance de faisabilité (FD) est la métrique la plus basse calculée pour atteindre le réseau de destination.
  - La distance de faisabilité est le second numéro entre crochets.
  - Également connue sous le nom de « métrique » de la route.

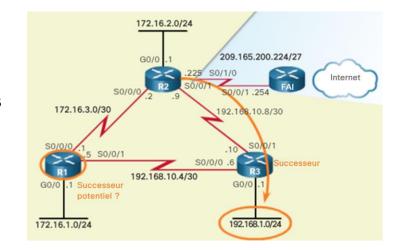
 Notez que le meilleur chemin EIGRP pour le réseau 192.168.1.0/24 passe par le routeur R3 et que la distance de faisabilité est 3 012 096.







- L'algorithme DUAL converge rapidement, car il peut utiliser des chemins de secours appelés successeurs potentiels (FS).
- Un FS est un voisin avec un chemin de secours sans boucle vers le même réseau que le successeur.
  - Un successeur potentiel doit satisfaire la condition de faisabilité (FC).
  - La condition de faisabilité est remplie lorsque la distance annoncée (RD) d'un voisin à un réseau est inférieure à la distance de faisabilité du routeur local.
  - Si la distance annoncée est inférieure, elle représente un chemin sans boucle.
- Par exemple, la distance annoncée de R1 (2 170 112) est inférieure à la distance de faisabilité de R2 (3 012 096). Par conséquent, R1 répond à la condition de faisabilité et devient le successeur potentiel de R2 vers le réseau 192.168.1.0/24.



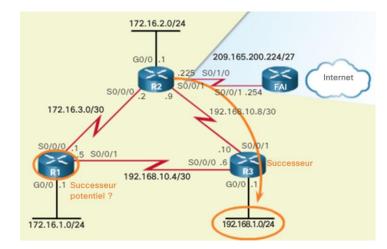






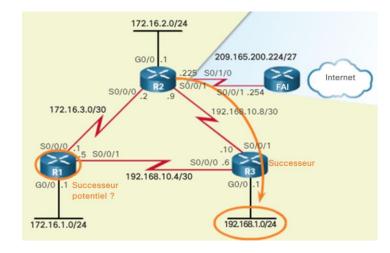
- La table topologique stocke les données suivantes requises par DUAL pour calculer les distances et les vecteurs vers les destinations.
  - Distance annoncée (RD) que chaque voisin annonce pour chaque destination.
  - Distance de faisabilité (FD) que ce routeur doit utiliser pour atteindre sa destination via ce voisin.

- Utilisez la commande show ip eigrp topology pour répertorier tous les successeurs et successeurs potentiels vers les réseaux de destination.
  - Seul le successeur est installé dans la table de routage IP.
  - **État passif** : la route est en état stable et est disponible pour utilisation.
  - État actif : la route est recalculée par DUAL.



```
R2# show ip eigrp topology
EIGRP-IPv4 Topology Table for AS(1)/ID(2.2.2.2)
Codes: P - Passive, A - Active, U - Update, Q - Query, R - Reply,
       r - reply Status, s - sia Status
P 172.16.2.0/24, 1 successors, FD is 2816
        via Connected, GigabitEthernet0/0
P 192.168.10.4/30, 1 successors, FD is 3523840
        via 192.168.10.10 (3523840/2169856), Serial0/0/1
        via 172.16.3.1 (41024000/2169856), Serial0/0/0
P 192.168.1.0/24, 1 successors, FD is 3012096
        via 192.168.10.10 (3012096/2816), Serial0/0/1
        via 172.16.3.1 (41024256/2170112), Serial0/0/0
P 172.16.3.0/30, 1 successors, FD is 40512000
        via Connected, Serial0/0/0
P 172.16.1.0/24, 1 successors, FD is 3524096
        via 192.168.10.10 (3524096/2170112), Serial0/0/1
       via 172.16.3.1 (40512256/2816), Serial0/0/0
P 192.168.10.8/30, 1 successors, FD is 3011840
        via Connected, Serial0/0/1
```

- La première ligne de la table topologique affiche :
  - P: route à l'état passif (la route est en mode stable).
     Si DUAL recalcule ou recherche un nouveau chemin, la route est à l'état actif et affiche la lettre A.
  - **192.168.1.0/24** : le réseau de destination se trouve également dans la table de routage.
  - 1 successors: affiche le nombre de successeurs pour ce réseau. S'il existe plusieurs chemins à coût égal vers ce réseau, plusieurs successeurs sont disponibles.
  - FD is 3012096: distance de faisabilité, la métrique EIGRP pour atteindre le réseau de destination. Il s'agit de la métrique affichée dans la table de routage IP.



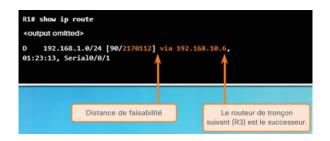
```
R2# show ip eigrp topology
EIGRP-IPv4 Topology Table for AS(1)/ID(2.2.2.2)
Codes: P - Passive, A - Active, U - Update, Q - Query, R - Reply,
       r - reply Status, s - sia Status
P 172.16.2.0/24, 1 successors, FD is 2816
        via Connected, GigabitEthernet0/0
P 192.168.10.4/30, 1 successors, FD is 3523840
        via 192.168.10.10 (3523840/2169856), Serial0/0/1
        via 172.16.3.1 (41024000/2169856), Serial0/0/0
P 192.168.1.0/24, 1 successors, FD is 3012096
        via 192.168.10.10 (3012096/2816), Serial0/0/1
        via 172.16.3.1 (41024256/2170112), Serial0/0/0
P 172.16.3.0/30, 1 successors, FD is 40512000
        via Connected, Serial0/0/0
P 172.16.1.0/24, 1 successors, FD is 3524096
        via 192.168.10.10 (3524096/2170112), Serial0/0/1
       via 172.16.3.1 (40512256/2816), Serial0/0/0
P 192.168.10.8/30, 1 successors, FD is 3011840
        via Connected, Serial0/0/1
```

# Algorithme DUAL et table topologique

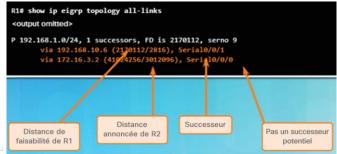
Le résultat partiel de la commande show ip route affiche la route 192.168.1.0/24 avec le successeur qui est R3 via 192.168.10.6 avec une distance de faisabilité de 2 170 112.

- La commande **show ip eigrp topology** affiche uniquement le successeur 192.168.10.6, qui est R3.
  - Notez qu'il n'y a pas de successeur potentiel.

La commande show ip eigrp topology all-links affiche tous les chemins possibles vers un réseau, y compris les successeurs, les successeurs potentiels et même les routes qui ne correspondent pas à des successeurs potentiels.

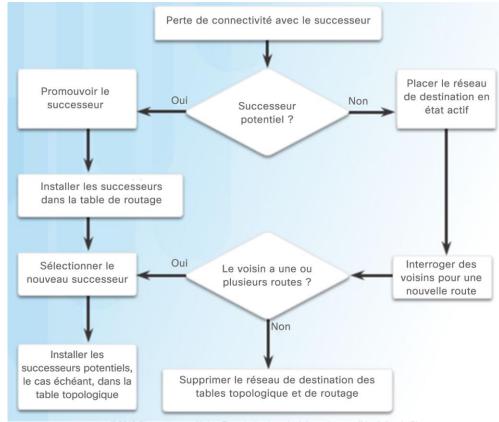






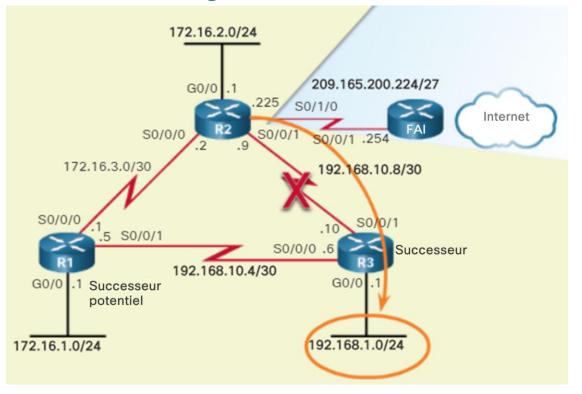
# Algorithme DUAL et convergence

- L'algorithme DUAL Finite State Machine (FSM) contient toute la logique permettant de calculer et de comparer des routes dans un réseau EIGRP.
- Les FSM sont des machines abstraites qui définissent un ensemble d'états possibles que peut prendre un objet, les événements à l'origine de ces états et les événements résultant de ces états.
  - Les concepteurs utilisent les machines FSM pour décrire le comportement d'un périphérique, d'un programme informatique ou d'un algorithme de routage face à une série d'événements de saisie.



# Algorithme DUAL et convergence

IP EIGRP

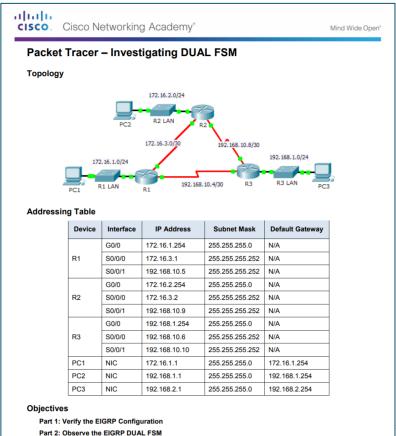




# Algorithme DUAL et convergence

- Si le chemin vers le successeur échoue et qu'il n'existe aucun successeur potentiel, DUAL met le réseau en état actif et interroge activement ses voisins à la recherche d'un nouveau successeur.
  - DUAL demande au protocole EIGRP de rechercher un chemin vers le réseau auprès d'autres routeurs.
  - D'autres routeurs répondent au protocole EIGRP et informent l'expéditeur de la demande EIGRP de la disponibilité ou non d'un chemin vers le réseau demandé. En l'absence de réponse, l'expéditeur de la demande ne dispose pas de route vers ce réseau.
  - Si l'expéditeur des demandes EIGRP reçoit des réponses contenant un chemin vers le réseau demandé, le chemin préféré est désigné comme nouveau successeur et ajouté à la table de routage.



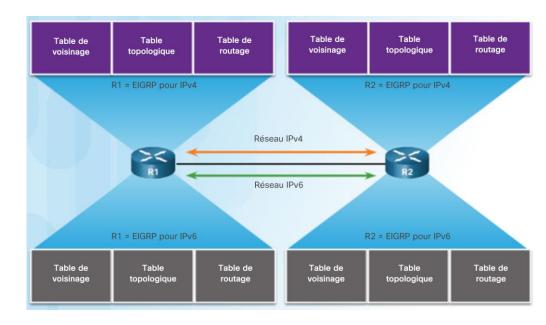




# Protocole EIGRP pour IPv6

- Le protocole EIGRP pour IPv6 est un protocole de routage à vecteur de distance.
  - Sa configuration et son fonctionnement sont similaires au protocole EIGRP pour IPv4.

- Les éléments suivants sont les mêmes que pour le protocole EIGRP pour IPv4 :
  - Utilise le même numéro de protocole (88).
  - Gère une table topologique et les requêtes si aucun successeur potentiel n'est disponible.
  - Utilise l'algorithme DUAL pour calculer les routes du successeur.



# Protocole EIGRP pour IPv6

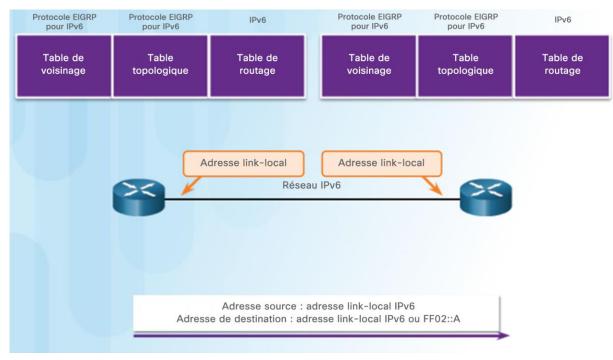
La section suivante compare le protocole EIGRP pour IPv4 et IPv6

	Protocole EIGRP pour IPv4	Protocole EIGRP pour IPv6
Routes annoncées	Réseaux IPv4	Préfixes IPv6
Vecteur de distance	Oui	Oui
Technologie de convergence	DUAL	DUAL
Métrique	La bande passante et le délai sont définis par défaut, tandis que la fiabilité et la charge sont facultatives.	La bande passante et le délai sont définis par défaut, tandis que la fiabilité et la charge sont facultatives.
Protocole de transport	RTP	RTP
Messages de mise à jour	Mises à jour incrémentielles, partielles et limitées	Mises à jour incrémentielles, partielles et limitées
Détection de périphérique voisin	Paquets Hello	Paquets Hello
Adresses source et de destination	Adresse source IPv4 et adresse de destination multidiffusion IPv4 224.0.0.10	Adresse source link-local IPv6 et adresse de destination multidiffusion IPv6 FF02::A
Authentification	MD5, SHA256	MD5, SHA256
ID du routeur	ID du routeur 32 bits	ID du routeur 32 bits



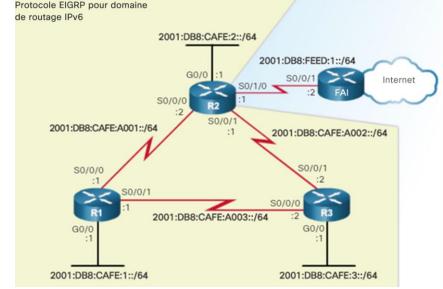
# Protocole EIGRP pour IPv6

- Les messages EIGRP pour IPv6 sont envoyés à l'aide des éléments suivants :
  - Adresse IPv6 source : l'adresse link-local IPv6 de l'interface de sortie.
  - Adresse IPv6 de destination :
     lorsque le paquet doit être envoyé à une adresse de multidiffusion, il est envoyé à l'adresse de multidiffusion IPv6 FF02::A, l'adresse de multidiffusion link-local des routeurs utilisant uniquement le protocole EIGRP. Si le paquet peut être envoyé à une adresse de monodiffusion, il est envoyé à l'adresse link-local du routeur voisin.



#### Implémentation du protocole EIGRP pour IPv6 Configuration du protocole EIGRP pour IPv6

```
R2# show running-config
<output omitted>
interface GigabitEthernet0/0
ipv6 address 2001:DB8:CAFE:2::1/64
interface Serial0/0/0
ipv6 address 2001:DB8:CAFE:A001::2/64
interface Serial0/0/1
ipv6 address 2001:DB8:CAFE:A002::1/64
clock rate 64000
interface Serial0/1/0
ipv6 address 2001:DB8:FEED:1::1/64
```







R3# show running-config

interface Serial0/0/0

interface Serial0/0/1

clock rate 64000

interface GigabitEthernet0/0

ipv6 address 2001:DB8:CAFE:3::1/64

ipv6 address 2001:DB8:CAFE:A003::2/64

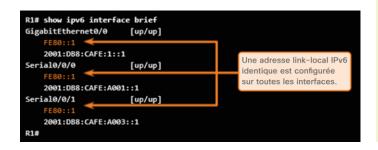
ipv6 address 2001:DB8:CAFE:A002::2/64

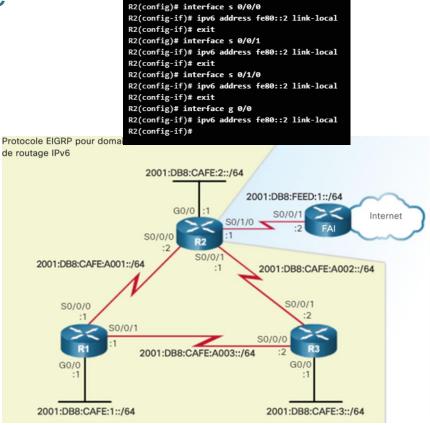
<output omitted>

# Configuration du protocole EIGRP pour IPv6

```
R1(config)# interface s 0/0/0
R1(config-if)# ipv6 address fe80::1 ?
link-local Use link-local address

R1(config-if)# ipv6 address fe80::1 link-local
R1(config-if)# exit
R1(config)# interface s 0/0/1
R1(config-if)# ipv6 address fe80::1 link-local
R1(config-if)# exit
R1(config-if)# exit
R1(config-if)# ipv6 address fe80::1 link-local
R1(config-if)# ipv6 address fe80::1 link-local
R1(config-if)# ipv6 address fe80::1 link-local
```

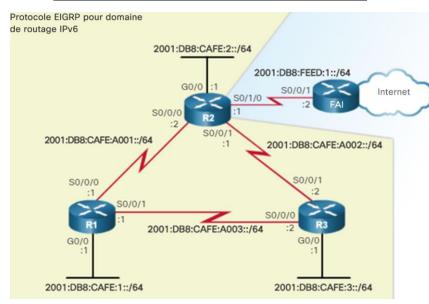




# Configuration du protocole EIGRP pour IPv6

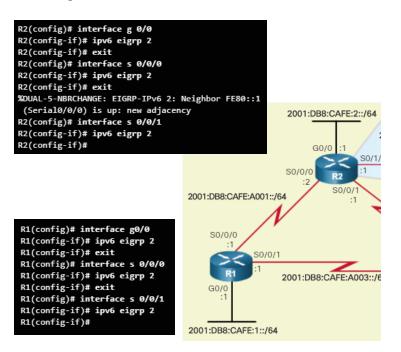
- La commande de mode de configuration globale ipv6 unicast-routing active le routage IPv6 sur le routeur.
- Utilisez la commande ipv6 router eigrp systèmeautonome pour activer le protocole EIGRP pour IPv6.
- Utilisez la commande igrp router-id id-de-routeur pour configurer l'D de routeur.
- Par défaut, le processus EIGRP pour IPv6 est dans un état d'arrêt et la commande **shutdown** est nécessaire pour activer le processus EIGRP pour IPv6.

```
R2(config)# ipv6 unicast-routing
R2(config)# ipv6 router eigrp 2
R2(config-rtr)# eigrp router-id 2.0.0.0
R2(config-rtr)# no shutdown
R2(config-rtr)#
```



# Configuration du protocole EIGRP pour IPv6

Contrairement au protocole EIGRP pour IPv4 qui utilise la commande network, le protocole EIGRP pour IPv6 est configuré directement sur l'interface à l'aide de la commande ipv6 eigrp système-autonome.



La commande **passive-interface** utilisée pour IPv4 fonctionne également avec le protocole EIGRP pour IPv6.

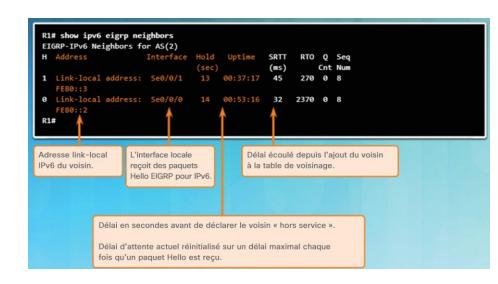
```
R1(config)# ipv6 router eigrp 2
R1(config-rtr)# passive-interface gigabitethernet 0/0
R1(config-rtr)# end

R1# show ipv6 protocols

IPv6 Routing Protocol is "eigrp 2"
EIGRP-IPv6 Protocol for AS(2)
<output omitted>

Interfaces:
    Serial0/0/0
    Serial0/0/1
    GigabitEthernet0/0 (passive)
Redistribution:
    None
R1#
```

- Utilisez la commande show ipv6 eigrp neighbors pour afficher la table de voisinage et vérifier que le protocole EIGRP pour IPv6 a établi une contiguïté avec ses voisins.
  - H : répertorie les voisins dans l'ordre dans lequel ils ont été détectés.
  - Address: adresse link-local IPv6 du voisin.
  - Interface : interface locale qui a reçu le paquet Hello.
  - Hold : le délai d'attente actuel.
  - Uptime: temps disponible depuis que ce voisin a été ajouté.
  - SRTT et RTO : utilisés par le protocole RTP.
  - Queue Count : le nombre de paquets en attente d'envoi. Il doit toujours être égal à zéro.
  - Sequence Number : numéro d'ordre, permettant de suivre les paquets de mise à jour, de demande et de réponse.



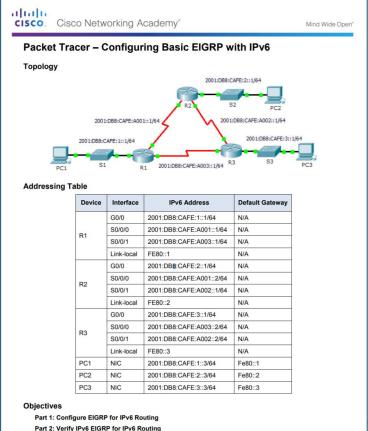
- La commande show ipv6 protocols affiche les paramètres et d'autres informations sur l'état des processus de routage IPv6 actifs actuellement configurés sur le routeur.
  - Le protocole EIGRP pour IPv6 est un protocole de routage dynamique actif sur R1.
  - 2. Voici les valeurs *k* utilisées pour calculer la métrique composite EIGRP.
  - 3. L'ID de routeur EIGRP pour IPv6 de R1 est 1.0.0.0.
  - 4. Comme pour le protocole EIGRP pour IPv4, les distances administratives du protocole EIGRP pour IPv6 présentent une valeur interne de 90 et une valeur externe de 170 (valeurs par défaut).
  - 5. Les interfaces activées pour le protocole EIGRP pour IPv6.

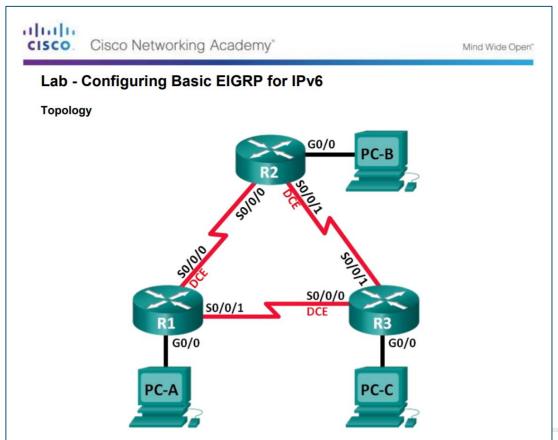
```
R1# show ipv6 protocols
IPv6 Routing Protocol is "connected"
IPv6 Routing Protocol is "ND"
IPv6 Routing Protocol is "eigrp 2"
                                       Protocole de routage et ID de processus
EIGRP-IPv6 Protocol for AS(2)
                                        (numéro de système autonome)
                                                        Valeurs K utilisées dans la mesure
  Metric weight K1=1, K2=0, K3=1, K4=0, K5=0
                                                         composite
  NSF-aware route hold times is 240
                              ID de routeur EIGRP
  Router-ID: 1.0.0.0
  Topology: 0 (base)
    Active Timer: 3 min
                                               Distances administratives EIGRP
    Distance: internal 90 external 170
   Maximum path: 16
   Maximum hopcount 100
   Maximum metric variance 1
                             Interfaces activées pour EIGRP pour IPv6
  Interfaces:
    GigabitEthernet0/0
    Serial0/0/0
    Serial@/0/1
  Redistribution:
   None
```

- Utilisez la commande show ipv6 route pour examiner la table de routage IPv6.
  - Les routes EIGRP pour IPv6 sont indiquées par un D.

- La figure montre que R1 a installé trois routes EIGRP vers des réseaux IPv6 distants dans sa table de routage IPv6 :
  - 2001:DB8:CAFE:2::/64 via R3 (FE80::3) à l'aide de l'interface Serial 0/0/1
  - 2001:DB8:CAFE:3::/64 via R3 (FE80::3) à l'aide de l'interface Serial 0/0/1
  - 2001:DB8:CAFE:A002::/64 via R3 (FE80::3) à l'aide de l'interface Serial 0/0/1

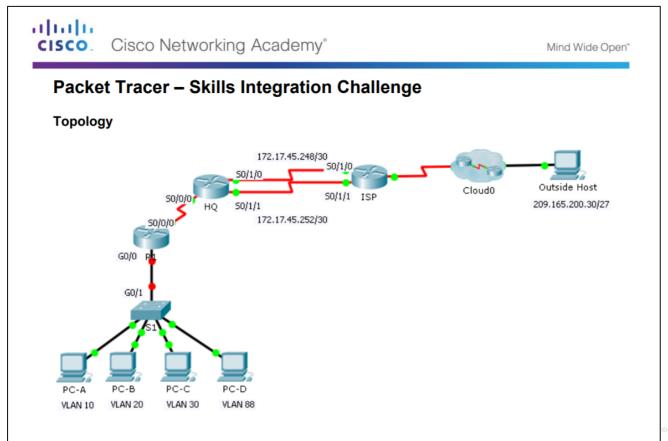
```
R1# show ipv6 route
<output omitted>
    2001:DB8:CAFE:1::/64 [0/0]
     via GigabitEthernet0/0, directly connected
   2001:DB8:CAFE:1::1/128 [0/0]
     via GigabitEthernet0/0, receive
   2001:DB8:CAFE:2::/64 [90/3524096]
    via FE80::3, Serial0/0/1
D 2001:DB8:CAFE:3::/64 [90/2170112]
    via FE80::3, Serial0/0/1
C 2001:DB8:CAFE:A001::/64 [0/0]
     via Serial0/0/0, directly connected
    2001:DB8:CAFE:A001::1/128 [0/0]
     via Serial0/0/0, receive
D 2001:DB8:CAFE:A002::/64 [90/3523840]
     via FE80::3, Serial0/0/1
    2001:DB8:CAFE:A003::/64 [0/0]
     via Serial0/0/1, directly connected
   2001:DB8:CAFE:A003::1/128 [0/0]
    via Serial0/0/1, receive
L FF00::/8 [0/0]
     via Null0, receive
R1#
```





# 6.5 Résumé du chapitre

# Packet Tracer – Défi pour l'intégration des compétences



# Chapitre 6 : protocole EIGRP

- Le protocole EIGRP (Enhanced Interior Gateway Routing Protocol) est un protocole de routage à vecteur de distance sans classe.
- EIGRP utilise le code source « D » de DUAL dans la table de routage. Par défaut, le protocole EIGRP a pour distance administrative 90 pour les routes internes et 170 pour les routes importées à partir d'une source externe, telles que les routes par défaut. Ces fonctionnalités comprennent : l'algorithme DUAL (Diffusing Update Algorithm), l'établissement de contiguïtés de voisinage, le protocole de transport fiable (RTP), les mises à jour partielles et limitées, et l'équilibrage de la charge à coût égal et inégal.
- Le protocole EIGRP utilise des modules dépendants d'un protocole (PDM, Protocol Dependent Modules) qui lui permettent de prendre en charge différents protocoles de couche 3 dont IPv4 et IPv6. Le protocole EIGRP utilise le mode d'acheminement fiable pour les mises à jour, les demandes et les réponses EIGRP et le mode d'acheminement non fiable pour les paquets Hello et les accusés de réception EIGRP. Le protocole RTP fiable signifie qu'un accusé de réception EIGRP doit être renvoyé.
- Avant d'envoyer des mises à jour EIGRP, un routeur doit d'abord détecter ses voisins à l'aide de paquets Hello EIGRP. Il n'est pas nécessaire que les valeurs Hello et de mise hors service correspondent pour que deux routeurs deviennent voisins. La commande show ip eigrp neighbors permet d'afficher la table de voisinage et de vérifier que le protocole EIGRP a établi une contiguïté avec ses voisins.

# Chapitre 6 : Protocole EIGRP (suite)

- Le protocole EIGRP envoie des mises à jour partielles ou limitées, qui ne comprennent que les modifications de routes. Les mises à jour sont envoyées uniquement aux routeurs concernés par la modification. La mesure composite EIGRP utilise la bande passante, le délai, la fiabilité et la charge pour déterminer le meilleur chemin. Par défaut, seuls la bande passante et le délai sont pris en compte.
- Au centre du protocole EIGRP se trouve l'algorithme de diffusion de mise à jour DUAL (Diffusing Update Algorithm). La technologie Finite State Machine (FSM) DUAL est utilisée pour identifier le meilleur chemin et les chemins de secours potentiels vers chaque réseau de destination. Le successeur est un routeur voisin utilisé pour transmettre le paquet en utilisant la route à moindre coût vers le réseau de destination. La distance de faisabilité (FD) est la mesure la plus basse calculée pour atteindre le réseau de destination via le successeur. Un successeur potentiel (FS) est un voisin qui dispose d'un chemin de secours sans boucle vers le même réseau que le successeur et qui répond également à la condition de faisabilité. La condition de faisabilité est respectée lorsque la distance annoncée d'un voisin à un réseau est inférieure à la distance de faisabilité du routeur local par rapport à ce même réseau de destination. La distance annoncée correspond à la distance de faisabilité d'un voisin EIGRP vers le réseau de destination.



# Chapitre 6 : Protocole EIGRP (suite)

- Le protocole EIGRP est configuré au moyen de la commande router eigrp système-autonome. La valeur système-autonome est en fait un ID de processus et doit être la même sur tous les routeurs du domaine de routage EIGRP. La commande network est identique à celle utilisée avec le protocole RIP. Le réseau est l'adresse réseau par classe des interfaces connectées directement sur le routeur. Un masque générique est un paramètre facultatif qui peut être utilisé pour n'inclure que certaines interfaces spécifiques.
- Le protocole EIGRP pour IPv6 présente de nombreux points communs avec le protocole EIGRP pour IPv4. Toutefois, contrairement à la commande de réseau IPv4, IPv6 est activé sur l'interface à l'aide de la commande de configuration d'interface ipv6 eigrp système-autonome.



