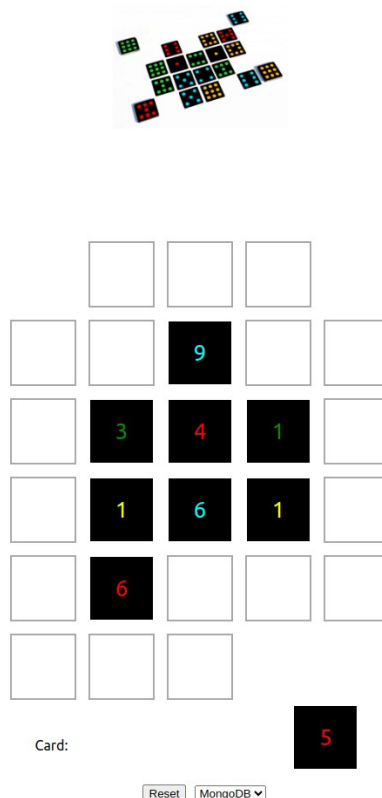


R5.A.10 – Nouveaux paradigmes de BDD Projet Punto

Visualisation Interface et fonctionnalités

J'ai déjà réalisé deux documentations sur les diagrammes et la gestion de projet qui se trouve dans `punto/Documentation/`.

Ce document a pour but de montrer à quoi ressemble l'interface, donc voici l'interface lorsque l'on joue au punto à 4 joueurs :



On voit ici en bas l'outil permettant de choisir la base dans laquelle on veut insérer les données avec un bouton reset qui permet de recommencer à 0 une partie.

Voici l'affichage lorsqu'un des joueurs atteint le nombre de manches gagnées requises pour la victoire finale :



Player 0 has won the game !!! (2 rounds)

Start a New Game

Pour ce qui est du script de génération de parties, il n'est malheureusement pas intégré dans l'interface directement mais il est accessible et exécutable dans le dossier script dans punto.(generateGameData.js)

Le transfert de données entre les bases n'est pour le moment pas disponible.

Ces deux améliorations pourraient être apportés dans des versions futures de l'application, tout comme l'ajout de nouvelles bases de données qui serait assez simple à faire grâce à l'api express mise en place pour ce projet.