

XML KARAKTERLAP STRUKTÚRA DOKUMENTÁCIÓ

ver. 0.7

utoljára módosítva: 2012. november 04.

Verziószám

A verzió számozása megváltozott. Az előző szám 1.04.10 volt, ami a dátumból készült. Hogy követhetőbb legyen a fejlesztések mértéke is, hagyományosabb számozásra térek.

Az aktuális verziószám így 0.7 lett, míg az előzőt ~0.3-ra lehet becsülni.

/ Továbbra sem 1.0, mert van pár dolog ami megvalósításra/kijavításra vár. /

Karakterlap Fejlesztő Eszköz

Egy új eszköz ami megtalálható az oldalon. Funkciók:

- A megírt karakterlap ellenőrizhető, megtekinthető milyen lesz játékban.
- Kitöltetlen nyelvi ini-fájlt generál.

XML-struktúra

A teljes karakterlaphoz a következő fájlok kellenek:

Struktúra XML-fájl: `<név>.xml` (kötelező)

Nyelvi ini fájl(ok): `lang_<név>_<nyelv>.ini` (legalább egy nyelv)

Config ini fájl: `conf_<név>.ini` (opcionális)

Példa:

```
example_10.xml;  
lang_example_10_hu.ini;  
lang_example_10_en.ini;  
conf_example_10.ini
```

Ezek a fájlok csatolva lettek a dokumentációhoz.

Magyarázat a kódokhoz

example_10.xml

Az alapvető struktúra:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<charsheet>
  <maintag limit="1">
    <record>
      <field name="fieldname" />
      <field name="fieldname" />
    </record>
    <record>
      <field name="fieldname" />
      <field name="fieldname" />
    </record>
  </maintag>
</charsheet>
```

A charsheet tag, a hozzá tartozó limit attribútum és az első sor kötelező. Ezen belül tetszőleges számú maintag, record és field szerepelhet ebben az egymásba ágyazási sorrendben. A field name attribútum szintén kötelező, ez alapján generálódik a nyelvi fájl.

(Technikai okok miatt minden field névnek különböznie kell.)

A többi attribútum a dokumentáció végén szerepel. Haladó példaként az 'example_10' karakterlap mellé csatoltam az 'all_flesh_must_be_eaten_10' karakterlapot is.

A main tagek 'limit' attribútuma határozza meg, hogy a tag egyszer, vagy többször is felvihetőek.

Példa:

Az alapvető értékek, mint: health, damage csak egyszer szerepelnek, így limit="1"-es taggel szerepelnek.

Ha tárgyakat akarunk felvinni, limit="0" taget használjunk, így tudja a rendszer, hogy ebből akárhány példány felvihető.

(A későbbiekben várhatóan támogatott lesz fix számú felvitel is, nem csak 1, vagy bármennyi, jelenleg csak a 0/1 értékek támogatottak.)

Nyelvi fájlok

A nyelvi fájl letölthető az oldalon a Karakterlap Fejlesztővel. Az elnevezésre kell csak figyelni.

Az 'author' és 'desc' elemek kiemelték, ezek jelennek meg in-game a karakterlap részleteinél. (Ezért a field tag-ek nevéként sem szerepelhet ez a kettő.)

conf_example_10.ini

Egy config fájl kell csak a karakterlaphoz.
Az itt szereplő beállítások közül nem mindegyik támogatott még.
(Halványabban vannak megjelenítve.)

Jelenlegi lehetséges beállítások:

dices	A karakterlap számára engedélyezett kockák. pl.: '6,8,10,20'
charsheet_noresize	false/true. Ha true, a karakterlap nem átméretezhető ingame.
resize_min_width	Az átméretezés min. szélessége.
resize_max_width	Az átméretezés max. szélessége.
resize_min_height	Az átméretezés min. magassága.
resize_max_height	Az átméretezés max. magassága.

Dokumentáció

- **maintag**

- limit
 - kötelező
 - lehet: 0/1
 - 0: több felvihető sort eredményez, a „végtelen” szinonímája.
 - 1: csak egy, fix példány az adott tagekből.
 - X: x darab engedélyezett példány. (Még nem támogatott.)
- left_title, right_title, top_title, bot_title
 - opcionális
 - A feltöltő tag címe.
Ekkor a rekordok közösen kapnak egy címet, nem pedig rekordonként egyedit.
- ~~• draggable~~
 - ~~• opcionális~~
 - ~~• értéke lehet: true~~
 - ~~• alapértelmezett: false~~
 - ~~• Ha adott, akkor a megadott rész egérrel mozgathatóvá válik.
(Technikai okok miatt kizsedve, később még lehet újra aktiválva lesz.)~~
- lower_label_css
 - opcionális
 - Az itt megadott css kód a leszármazott címkék mindegyikére vonatkozni fog.
- lower_input_css
 - opcionális
 - Az itt megadott css kód a leszármazott inputok mindegyikére vonatkozni fog.
- ~~• lower_visibility_css~~
 - ~~• opcionális~~
 - ~~• Az itt megadott css kód a leszármazott láthatósági kiválasztók mindegyikére vonatkozni fog.
(Technikai okok miatt inaktív.)~~
- lower_title_css
 - opcionális
 - Az itt megadott css kód a leszármazott címek mindegyikére vonatkozni fog.
- lower_label_hover_css
 - opcionális
 - Az itt megadott css kód a leszármazott címkék mindegyikére vonatkozni fog, ha az egér felette van.
- lower_input_hover_css
 - opcionális
 - Az itt megadott css kód a leszármazott inputok mindegyikére vonatkozni fog, ha az egér felette van.
- ~~• lower_visibility_hover_css~~
 - ~~• opcionális~~
 - ~~• Az itt megadott css kód a leszármazott láthatósági kiválasztók mindegyikére vonatkozni fog, ha az egér felette van.
(Technikai okok miatt inaktív.)~~
- lower_title_hover_css
 - opcionális
 - Az itt megadott css kód a leszármazott címek mindegyikére vonatkozni fog, ha az egér felette van.
- title_css
 - opcionális
 - Csak ha 0-limites tagról van szó, a cím css-kódját itt lehet megadni, nem a record title_css attribútumánál.

- **css**
 - opcionális
 - Az aktuális elemre vonatkozó css kód adható meg.
- **hover_css**
 - opcionális
 - Az aktuális elemre vonatkozó css kód adható meg, ha az egér felette van.
- **record**
 - **left_title, right_title, top_title, bot_title**
 - opcionális
 - A sor egyedi címet kap.
 - **lower_label_css**
 - opcionális
 - Az itt megadott css kód a leszármazott címkék mindegyikére vonatkozni fog.
 - **lower_input_css**
 - opcionális
 - Az itt megadott css kód a leszármazott inputok mindegyikére vonatkozni fog.
 - ~~**lower_visibility_css**~~
 - ~~opcionális~~
 - ~~Az itt megadott css kód a leszármazott láthatósági kiválasztók mindegyikére vonatkozni fog, ha az egér felette van.~~
 - ~~(Technikai okok miatt inaktív.)~~
 - **lower_label_hover_css**
 - opcionális
 - Az itt megadott css kód a leszármazott címkék mindegyikére vonatkozni fog, ha az egér felette van.
 - **lower_input_hover_css**
 - opcionális
 - Az itt megadott css kód a leszármazott inputok mindegyikére vonatkozni fog, ha az egér felette van.
 - ~~**lower_visibility_hover_css**~~
 - ~~opcionális~~
 - ~~Az itt megadott css kód a leszármazott láthatósági kiválasztók mindegyikére vonatkozni fog, ha az egér felette van.~~
 - ~~(Technikai okok miatt inaktív.)~~
 - **title_css**
 - opcionális
 - Az itt megadott css kód a leszármazott címek mindegyikére vonatkozni fog.
 - **css**
 - opcionális
 - Az aktuális elemre vonatkozó css kód adható meg.
 - **hover_css**
 - opcionális
 - Az aktuális elemre vonatkozó css kód adható meg, ha az egér felette van.
- **field:**
 - **name**
 - kötelező
 - Ez lesz az adat egyedi elnevezése. (Egyedi kell legyen!)
 - Amennyiben nem adunk meg placeholder attribútumot, úgy ez a név jelenik meg üres input-dobozban is.
 - **placeholder**
 - opcionális
 - Az aktuális mező beviteli mezőjében jelenik meg, ha az üres.
 - **css**
 - opcionális
 - Az aktuális elemre vonatkozó css kód adható meg.

- ~~visibility_css~~
 - ~~opcionális~~
 - ~~Az itt megadott css kód a láthatósági kiválasztóra fog vonatkozni.~~
(Technikai okok miatt inaktív.)
- label_css
 - opcionális
 - Az itt megadott css kód a címkére vonatkozik.
- input_css
 - opcionális
 - Az itt megadott css kód az inputra vonatkozik.
- hover_css
 - opcionális
 - Az aktuális elemre vonatkozó css kód adható meg, ha az egér felette van.
- ~~visibility_hover_css~~
 - ~~opcionális~~
 - ~~Az itt megadott css kód a láthatósági kiválasztóra fog vonatkozni, ha az egér felette van.~~
(Technikai okok miatt inaktív.)
- label_hover_css
 - opcionális
 - Az itt megadott css kód a címkére vonatkozik, ha az egér felette van.
- input_hover_css
 - opcionális
 - Az itt megadott css kód az inputra vonatkozik, ha az egér felette van.

A type, length és rules attribútumok ideiglenesen inaktívak.
Ettől függetlenül megadhatóak, később támogatva lesznek.

- type
 - opcionális
 - alapértelmezett: text
 - értéke lehet: text, number
 - Megadja a megengedett adat típusát.
- length
 - opcionális
 - alak: <min>,<max>
 - pl: length="0,100"
 - Itt ha a type="number", akkor pont a százalékos inputot adtuk meg.
- rules
 - opcionális
 - További validációs kritériumok adhatóak meg.
 - alak: „kulcs,kulcs,kulcs”
 - Ahol „kulcs” egy kódszó, hogy mit ellenőrizzen az űrlap.
 - Értékek lehetnek(vesszővel elválasztva több is):
 - required: kötelező mező
- visible
 - opcionális
 - alapértelmezett: true
 - értékei lehetnek: true/false
 - Az adott mező default láthatóságát állíthatjuk be.
- switchable
 - opcionális
 - alapértelmezett: true
 - értékei lehetnek: true/false
 - Beállítja, hogy a user változtathatja-e a default láthatóságot.
- static_content

- opcionális
- alapértelmezett: null
- Ha megadjuk ezt az attribútumot, úgy az nem fog kitölthető inputként szerepelni a karakterlapon, de a láthatósága beállítható marad. Értékként a megadott szöveget fogja kapni input-mező helyett, fixen.
- default
 - opcionális
 - alapértelmezett: null
 - Megadja a mező alapértelmezett értékét. Ez akkor jelenik meg, ha az adott mező kitöltése nem kötelező, és feltöltéskor üresen hagyják.