



Plants vs. Zombies OEdition

FÉLÉVES FELADAT DOKUMENTÁCIÓ

Készítők:

Hanczik Péter, U0K109

Faludi Zoltán, IJA9WQ

Nagy Patrik, KCIBES

Intézmény:

Óbudai Egyetem - Neumann János Informatikai Kar

Szak:

Mérnök Informatikus BSC

Játékmenete

A játék legfőbb különlegessége, hogy a játékosnak a főhős agyát elfogyasztani kívánó zombi sereget változatos növény és gombafajták elültetésével kell megállítania; mindegyik egyedi támadó vagy védekező képességgel bír. Az adott pálya vízszintes sávokra van tagolva (a mi verzióinkban 2 féle pálya van: nappali és éjszakai), amikről a zombik nem térnek le (kivéve, ha a játékos egy fokhagymát helyezett el, ami egy másik sávra kényszeríti a beleharapó ellenfelet) és folyamatosan haladnak a ház felé. A legtöbb növény is csak egyetlen sávban képes támadni vagy éppen védekezni. A ház legutolsó védvonalai a fűnyírók, amikhez ha az ellenfél hozzáér, beindul és letarolja a sávban tartózkodó összes ellenfelet, viszont csak a következő pályán kerülnek vissza a helyükre. Alapesetben a zombik frontálisan támadnak és minden útjukba kerülő növény elfogyasztásával szeretnének a házba bejutni.

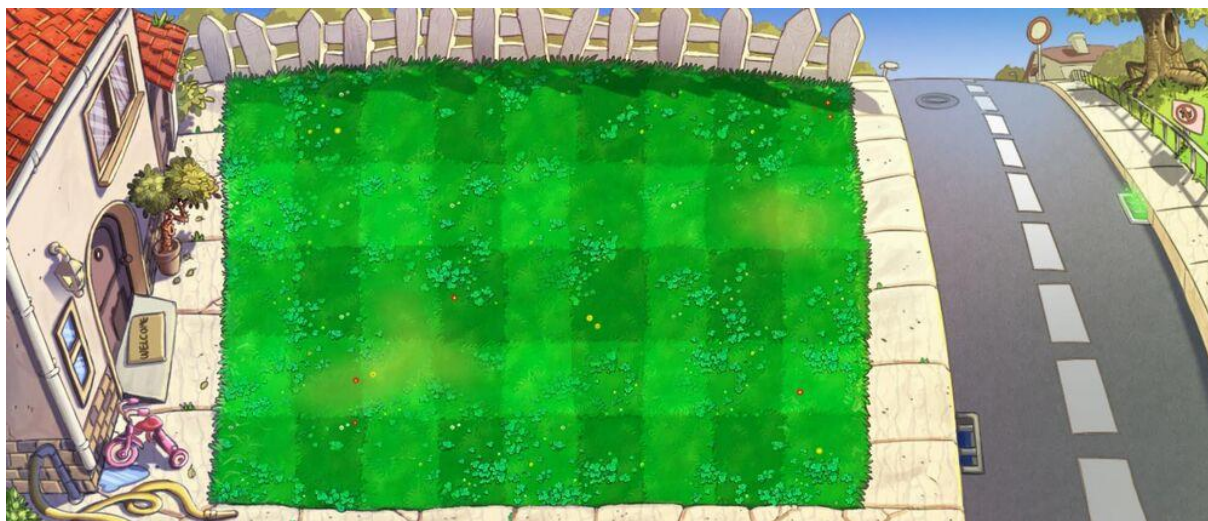
Pályatípusonként 6db lerakható növényfajta elérhető. Az egyes növények elültetéséhez megfelelő mennyiségű „napfény” szükséges, ami a nappali pályákon automatikusan lehull az égből, de a sunflower (napraforgó) vagy a sun-shroom (napgomba) képes bizonyos időközönként napfényt előállítani. A növényeket sem lehet folyamatosan telepíteni, várni kell egy bizonyos időtartamot elültetésük után, hogy újra elérhetővé váljanak. Előfordulnak éjjeli típusú növények is, amik kevesebb napfényrel is beérik (így ideálissá válnak az éjszakai pályákon), nappal azonban alszanak. A növények számos módon képesek a zombikat megállítani, például lelassítják a mozgásukat, lövedékekkel bombázzák őket, felrobbantanak egy adott területre jutó ellenséget, vagy akár egymás ellen is fordíthatják őket.



A zombikat is több tulajdonság szerint lehet osztályozni: gyorsaság, sebezhetőség és egyedi képességek. A zombik mindig véletlenszerűen érkeznek, a játékos számára azonban a képernyő jobb alsó sarkában látható a pályából hátralévő idő, illetve zászlók jelzik a nagyobb horda érkezését.

A játék addig tart amíg meg nem öljük az összes zombit, vagy amíg a zombik nem jutnak be a házba, ha ez megtörténik akkor vesztettél.

Pályatípusok






Nappal

Pálya különlegessége: a napfény (fizetőeszköz) automatikusan lehull az égből

Nappal elérhető növények:

	Borsólövész (Peashooter) Borsószemeket lő a zombikra Ára: 100 napfény Újratöltődés: Gyors Sebzés: Normál Életerő: Normál
	Napraforgó (Sunflower) További napokat ad. Ára: 50 napfény Újratöltődés: Gyors Életerő: Normál
	Cseresznyebomba (Cherry Bomb) Felrobbantja a hatótávján belüli zombikat. Ára: 150 napfény Újratöltődés: Nagyon lassú Sebzés: Nagyon magas Egyszer használatos, azonnali robbanást eredményez.



	<p>Fal-dió (Wall-Nut)</p> <p>Feltartóztatja a zombikat, ezzel védelmezve a hátul lévő palántákat.</p> <p>Ára: 50 napfény</p> <p>Újratöltődés: Lassú</p> <p>Életerő: Magas</p>
	<p>Burgonyaakna (Potato Mine)</p> <p>Felrobbantja azt, aki hozzáér, de időbe kerül élesítenie magát.</p> <p>Ára: 25 napfény</p> <p>Újratöltődés: Lassú</p> <p>Sebzés: Nagyon magas</p> <p>Életerő: Egyszer használatos, taposóakna</p>
	<p>Havasi Borsó (Snow Pea)</p> <p>Lövedéke sebzí és lassítja az eltalált zombikat.</p> <p>Ára: 175 napfény</p> <p>Újratöltődés: Gyors</p> <p>Sebzés: Normál, lassító lövedék</p> <p>Életerő: Normál</p>



Éjszaka

Pálya különlegessége: a napfény (fizetőeszköz) nem hullik az égből







Éjszaka elérhető növények:



	<p>Puffogó-gomba (Puff-shroom)</p> <p>A közeli ellenfelekre spórákat fúj.</p> <p>Ára: 0 napfény</p> <p>Újratöltődés: Gyors</p> <p>Sebzés: Normál</p> <p>Életerő: Normál</p>
	<p>Nap-gomba (Sun-shroom)</p> <p>Kezdetben kis napokat, majd később normál méretűeket ad.</p> <p>Ára: 25 napfény</p> <p>Újratöltődés: Gyors</p> <p>Életerő: Normál</p>
	<p>Buborékos-gomba (Fume-shroom)</p> <p>A közeli zombikra buborákokat fúj</p> <p>Ára: 75 napfény</p> <p>Újratöltődés: Gyors</p> <p>Sebzés: Normál</p> <p>Életerő: Normál</p>
	<p>Hipno-gomba (Hypno-shroom)</p> <p>Egy zombi érted fog harcolni.</p> <p>Ára: 75 napfény</p> <p>Újratöltődés: Lassú</p> <p>Életerő: Egyszer használatos, egy zombi tud belőle enni</p>
	<p>Gyáva-gomba (Scaredy-shroom)</p> <p>Nagy hatótávú lövész, amely elbújik a zombik közeledtére.</p> <p>Újratöltődés: Gyors</p> <p>Sebzés: Normál</p> <p>Életerő: Normál</p>
	<p>Jég-gomba (Ice-shroom)</p> <p>Időlegesen megdermeszt minden zombit a pályán.</p> <p>Újratöltődése: Nagyon lassú</p> <p>Sebzés: Normál, mozgásképtelenné teszi a zombikat</p> <p>Egyszer használatos, azonnali fagyasztást eredményez.</p>



Zombik:

	Zombi (Zombie) Legalapabb zombi típus. Semmilyen speciális képességgel sem rendelkezik. Lassan halad. Életerő: Alacsony
	Zászlós Zombi (Flag Zombie) Hordát jelző zombi típus. Valamivel gyorsabban halad mint az alap zombi. Életerő: Alacsony
	Közúti bójás Zombi (Conehead Zombie) Közúti bója védi a fejét, így több sebzést bír ki. Lassan halad. Életerő: Közepes
	Vödörös Zombi (Buckethead Zombie) Vödör védi a fejét, így több sebzést bír ki. Lassan halad. Életerő: Magas

További játékelemek:

	Ásó (Shovel) Ki lehet vele venni a növényeket.
	Fűnyíró (Lawn Mower) A pálya kezdetén minden sor bal oldalán található egy. Ha egy zombi végig ér egy soron és eléri a fűnyírót, beaktiválja azt és megöli az összes abban a sorban tartózkodó zombit.



Bolt

Bal oldalt látható a napfény(fizetőeszköz) számlálónk. Középen a növények, világosak ha elérhetőek(van rá elegendő pénzünk és nincsenek töltési idő alatt), sötétesek ha nem elérhetőek. Jobb oldalt látható az ásó.



Tervezett kinézet

Fent látható a bolt és az ásó. Bal oldalt a fűnyírók. A pályán látható az elhelyezett növények. és az ellenséges zombik. Jobb alul látható a pályából hátralevő időt jelző progress bar.